Socket TCP

Client-Server

Scrivere due programmi **client** e **server** che comunicano mediante socket TCP. Il server sia multi-thread. Il server manterrà un contatore dei client collegati. Ogni client potrà interrogare il server per:

- sapere il numero di client collegati;
- sapere il numero di client che si sono scollegati;
- chiudere la comunicazione.

- Utilizzare i mutex
- Gestire anche la caduta del client

Client-Server

Scrivere due programmi **client** e **server** che comunicano mediante socket TCP. Il server sia multi-thread. Ogni client potrà interrogare il server per:

- registrarsi (nickname)
- scollegarsi
- chiedere la lista degli utenti collegati.

- Utilizzare i mutex
- Gestire anche la caduta del client

Client-Server Datagram

Scrivere due programmi **client** e **server** che comunicano mediante socket TCP attraverso datagram.

Il client manderà un messaggio X al server che replicherà con “ricevuto: X”.