

File System Unix

Generalità

File System: Caratteristiche

- Struttura gerarchica
- Files senza struttura (byte streams)
- Protezione da accessi non autorizzati
- Semplicità di struttura

"On a UNIX system, everything is a file; if something is not a file, it is a process."

File Unix

I tipi principali di File sono:

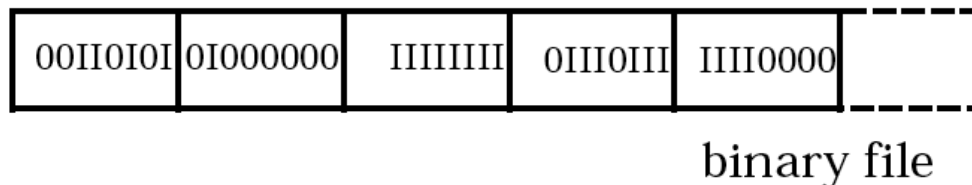
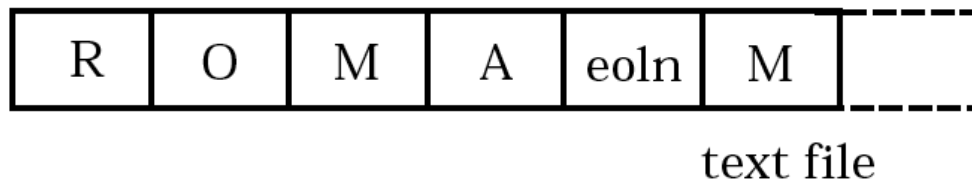
- **File ordinari**
- **Directory**
- **File Speciali**

Il sistema assegna biunivocamente a ciascun file un identificatore numerico, detto

i-number ("index-number"), che gli permette di rintracciarlo nel file system.

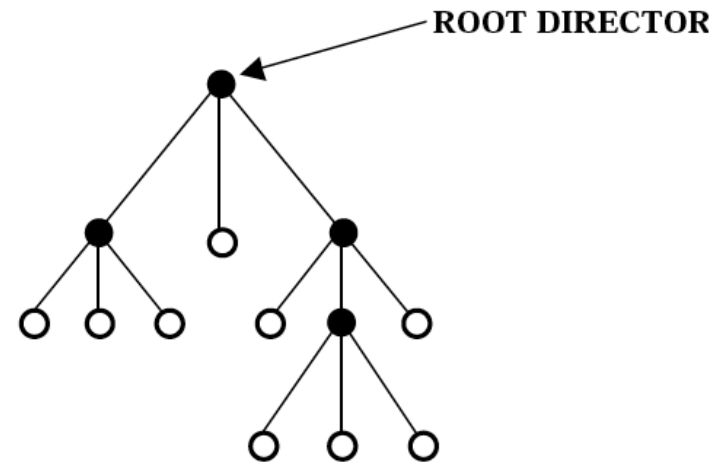
File Ordinari

- Sono sequenze di byte (byte streams)
- Possono contenere informazioni qualsiasi (dati, programmi sorgente, programmi oggetto,...)
- Il sistema non impone alcuna struttura



Organizzazione dei File

Per consentire all'utente di rintracciare facilmente i propri files, Unix permette di raggrupparli in cartelle, dette **Directories**, organizzate in una (unica) struttura gerarchica:

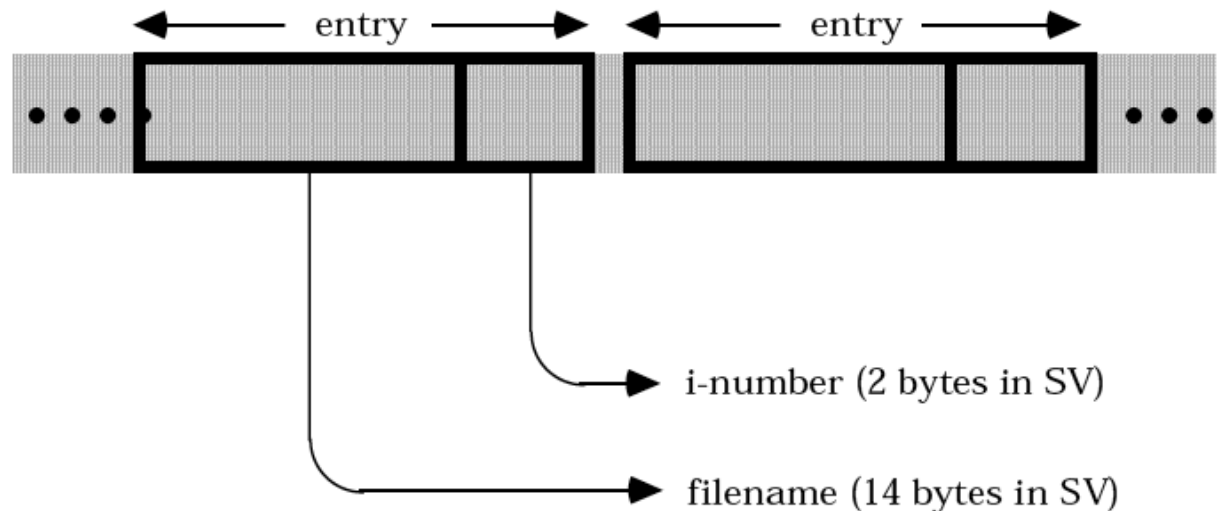


● : directory

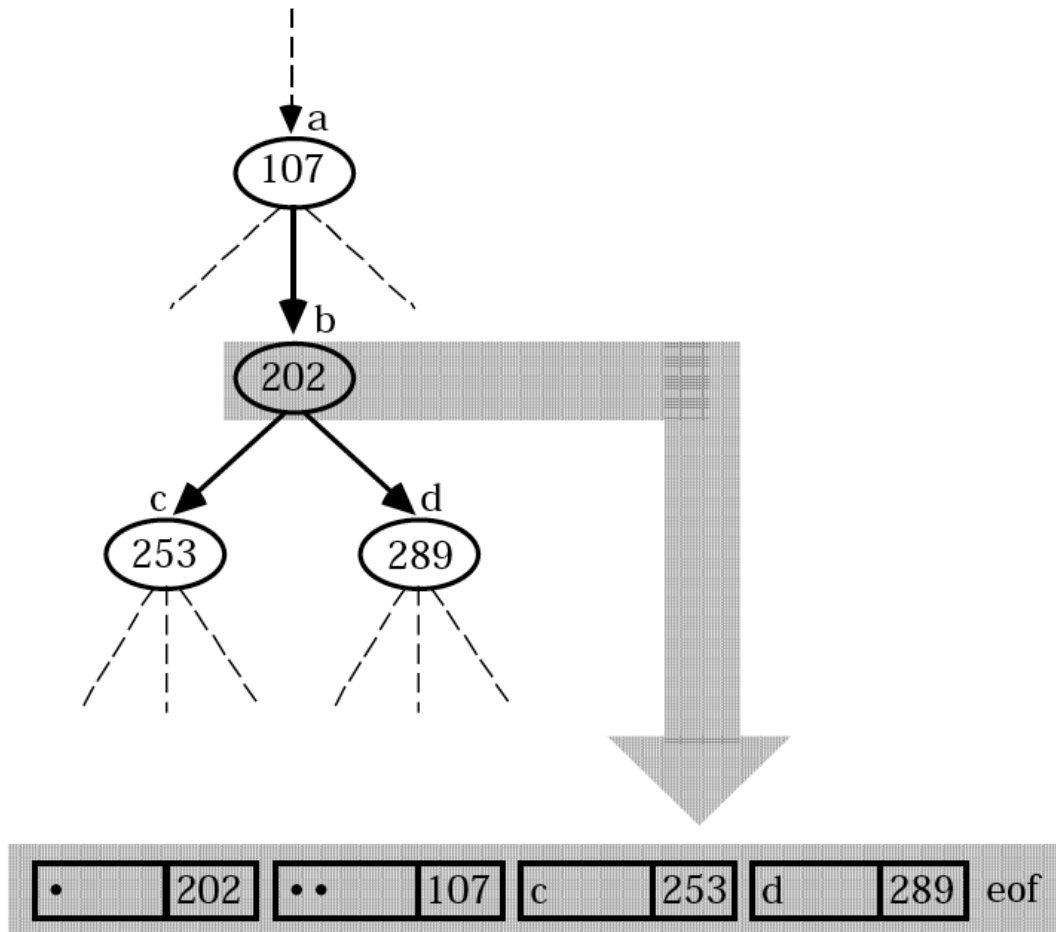
○ : file ordinario
directory (vuota)
file speciale

Directories in Unix

- Sono sequenze di bytes come i file ordinari;
- Differiscono dai file ordinari solo perché non possono essere scritti da programmi ordinari
- Il loro contenuto è una serie di **directory entries**:
associazione fra gli i-number (usati dal sistema) e i **filename** mnemonici (usati dall'utente):



Esempio

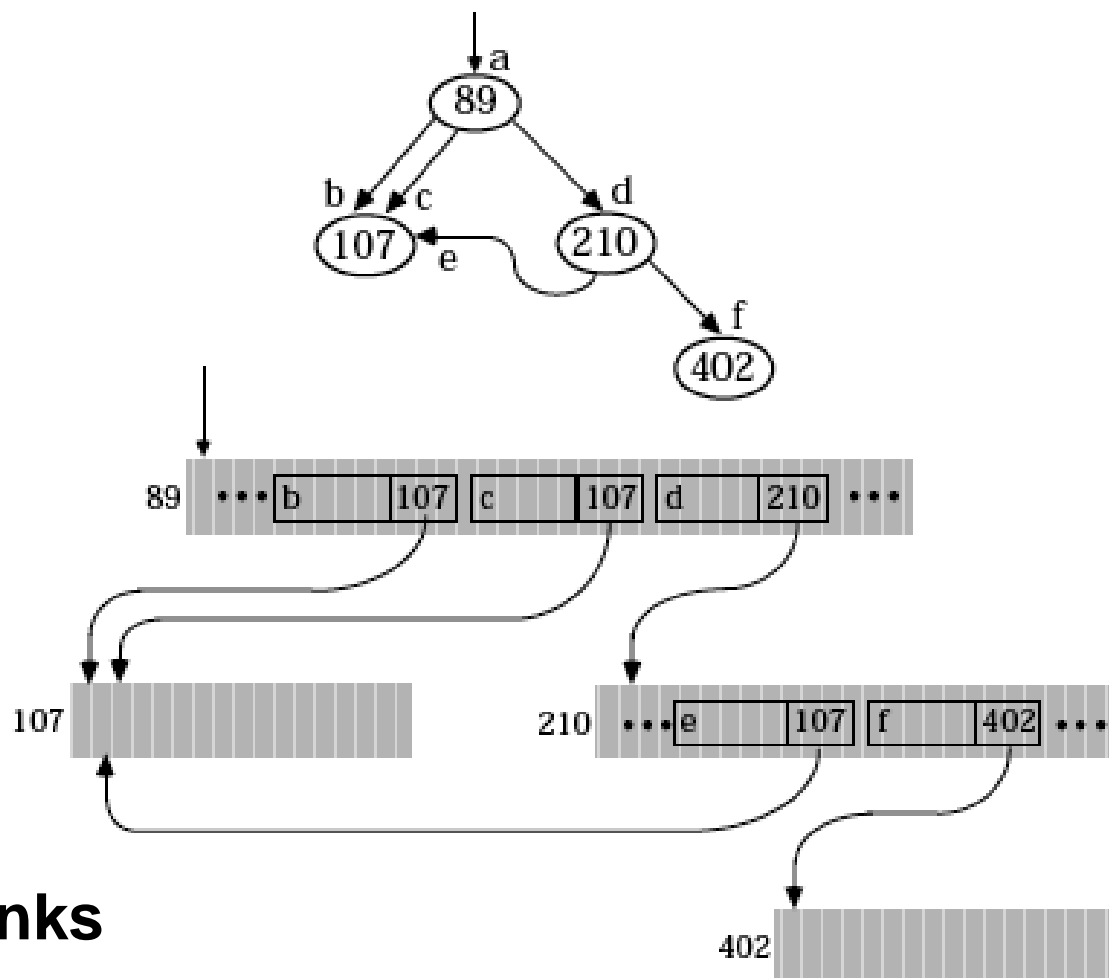


Almeno due entry: la directory stessa ".", la directory padre ".."

Files Sinonimi

Un file può avere
più filename
(ma sempre un
solo i-number)

Esempio:

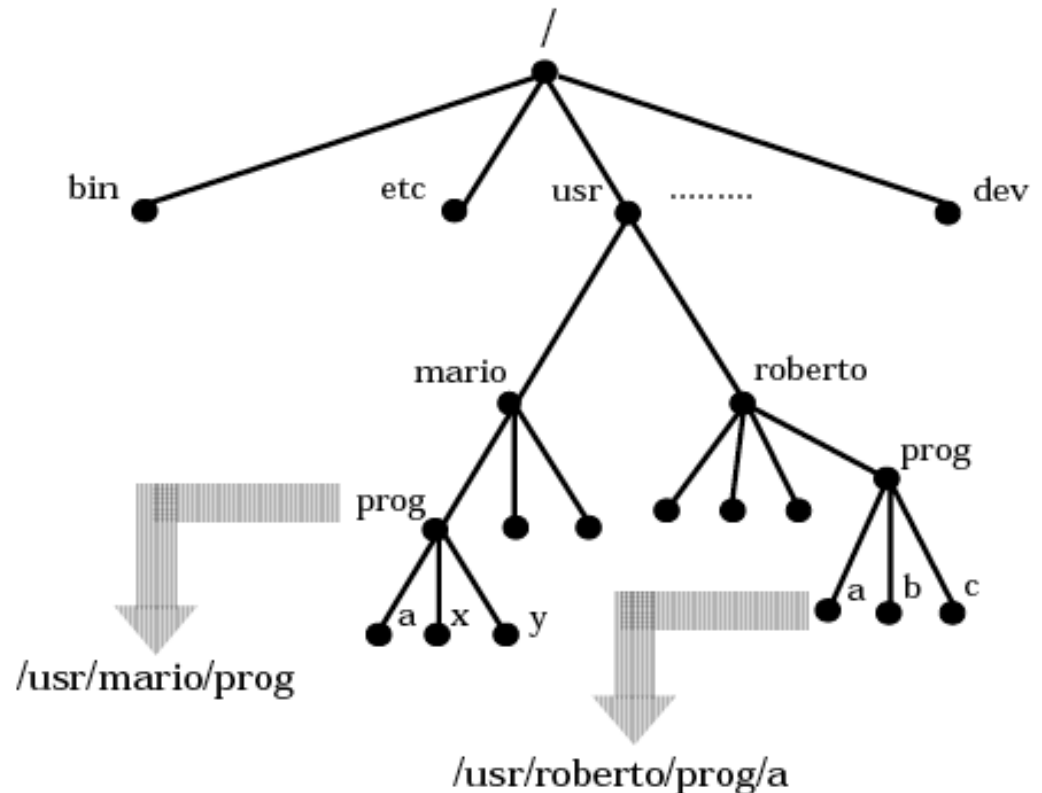
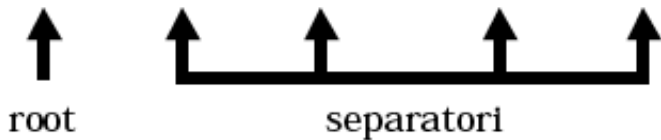


Il file 107 ha 3 links

Pathnames

Ogni file viene identificato univocamente specificando il suo **pathname**, che individua il cammino dalla root-directory al file:

`/dir/dir/.../dir/filename`



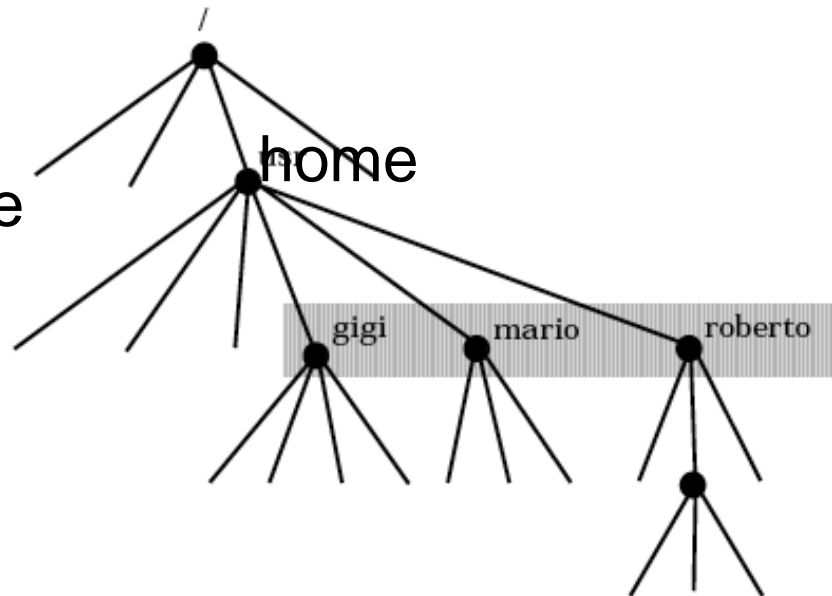
Tipiche Directories

- /bin comandi eseguibili
- /dev file speciali (I/O devices)
- /etc file per l'amministrazione del sistema, ad esempio:
/etc/passwd
- /lib librerie di programmi
- /tmp area temporanea usata dal sistema
- /home home directories
- /usr Programmi, librerie, doc. etc. per i programmi user-related.

Home Directory

- Ad ogni utente viene assegnata dal system administrator una directory proprietà (**home directory**) che ha come nome lo username del proprietario;
- Ad essa, l'utente potrà appendere files (o subdir):

Per denotare la propria home directory si può usare l'abbreviazione "~"



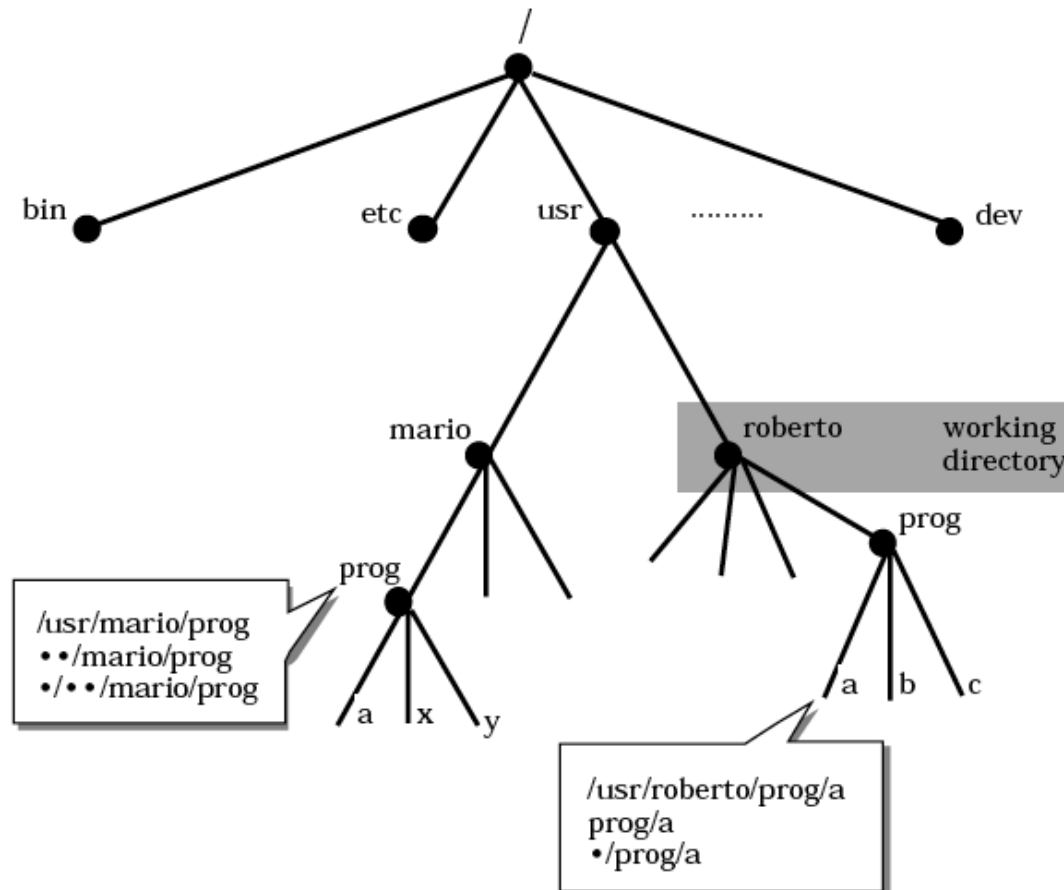
Working Directory

- Ogni utente opera, ad ogni istante, su una directory corrente, o **working directory**
- Subito dopo il login, la working directory è la home directory dell'utente
- L'utente può cambiare la working directory con il comando (**cd** **change directory**)

Pathnames Relativi

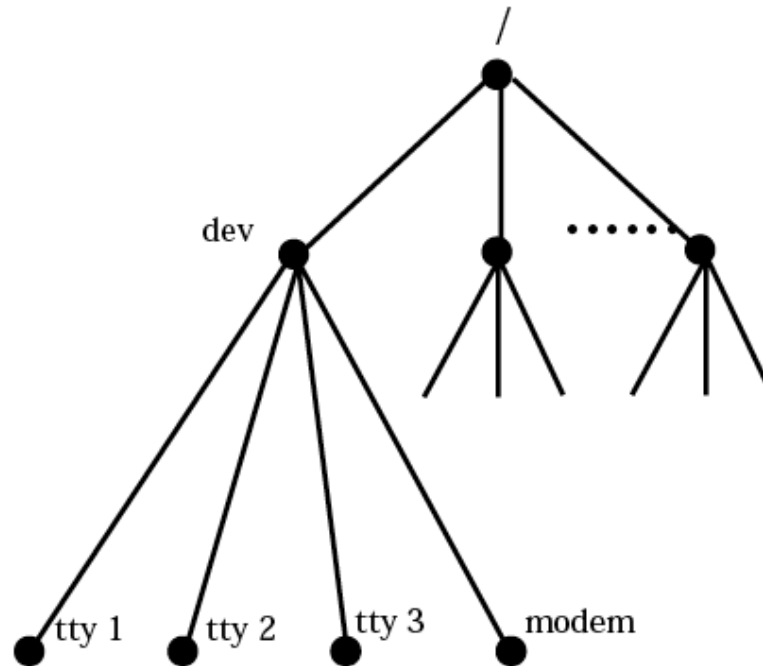
Ogni file può essere identificato univocamente specificando solamente il suo **pathname relativo alla working directory**

Esempio:



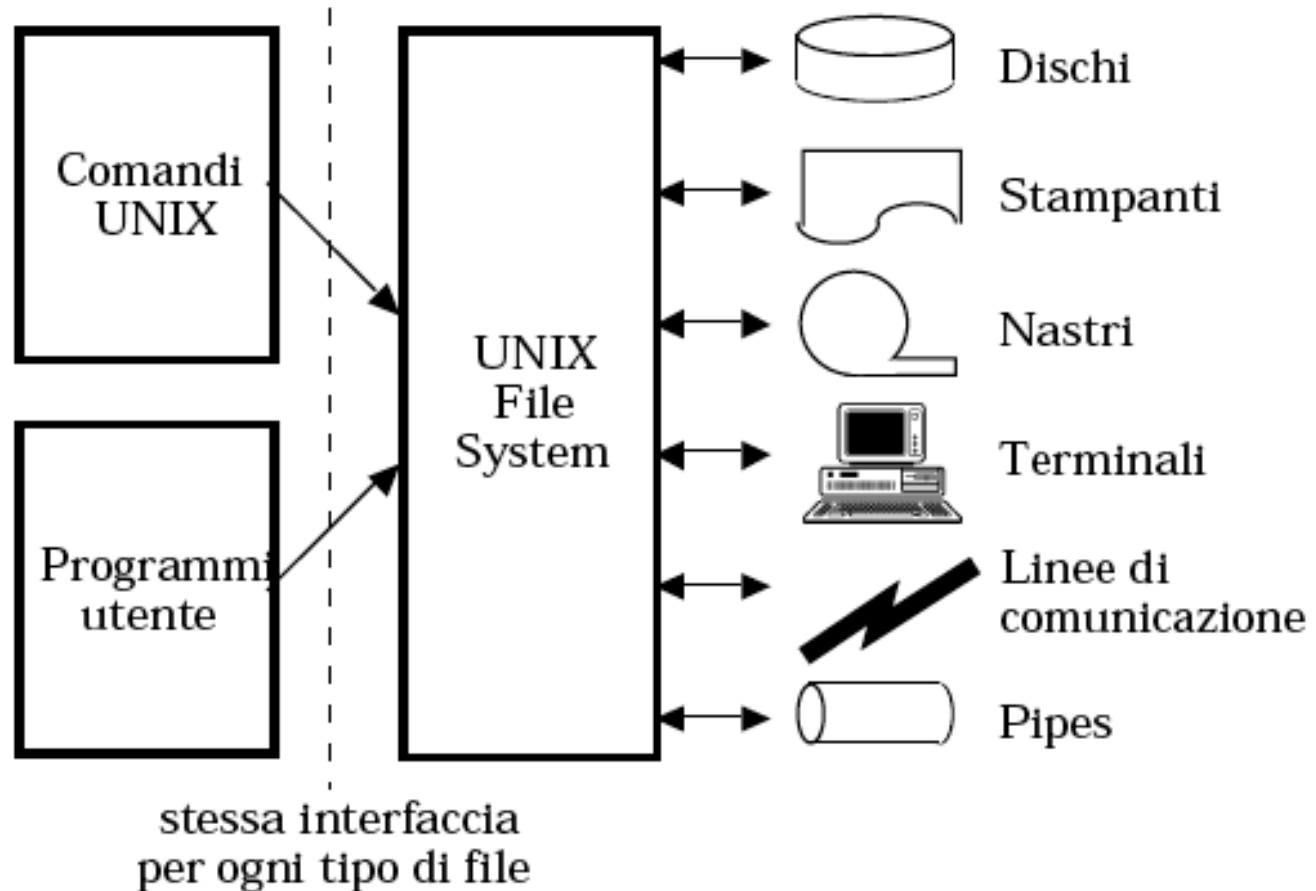
Files Speciali

- Ogni device di I/O viene visto, a tutti gli effetti, come un file (**file speciale**)
- Richieste di lettura/scrittura da/a files speciali causano operazioni di input/output dai/ai devices associati

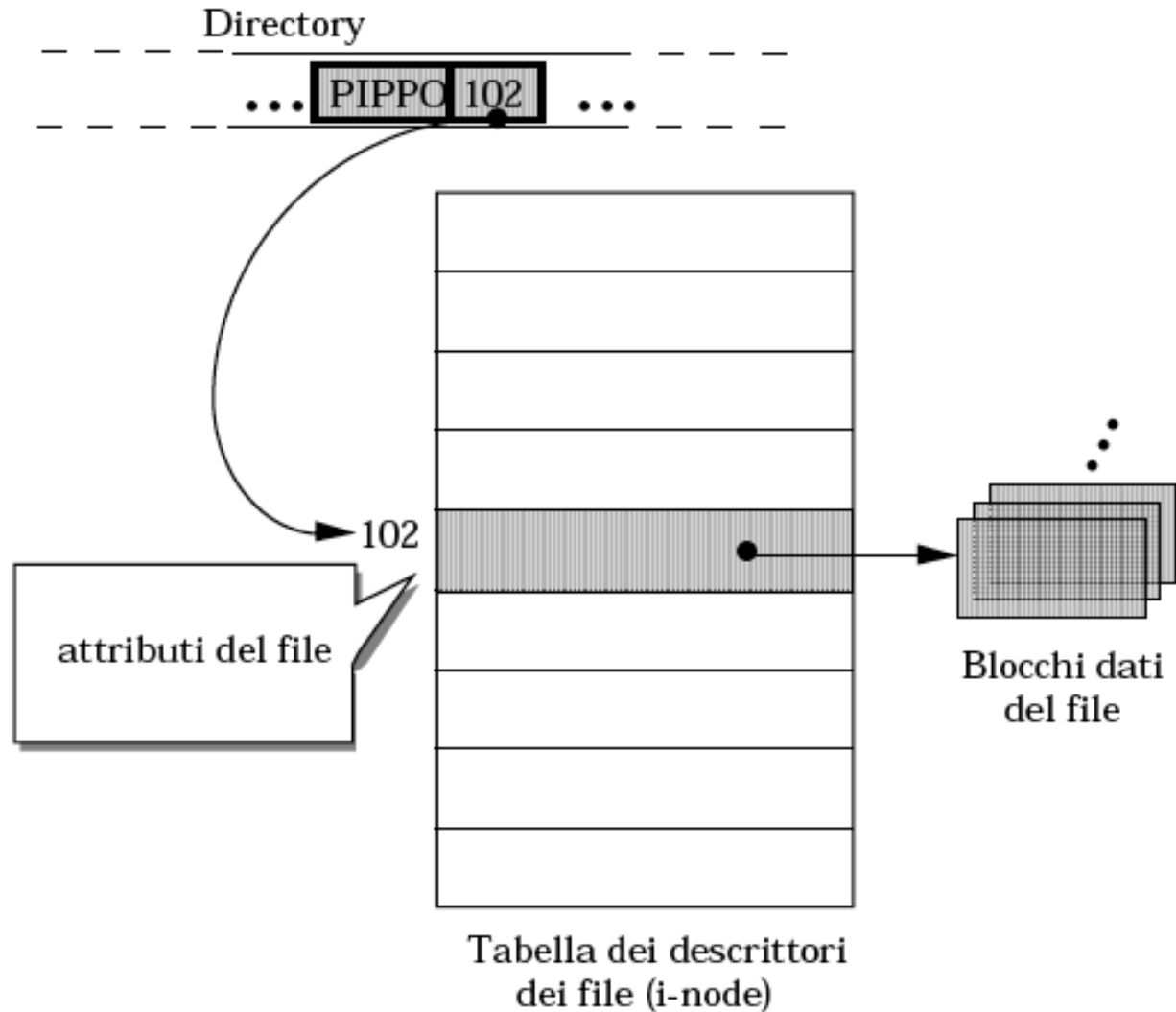


Files Speciali: vantaggi

- Trattamento uniforme di files e devices
- In Unix i programmi non sanno se operano su un file o su un device



Implementazione File



Attributi di un File

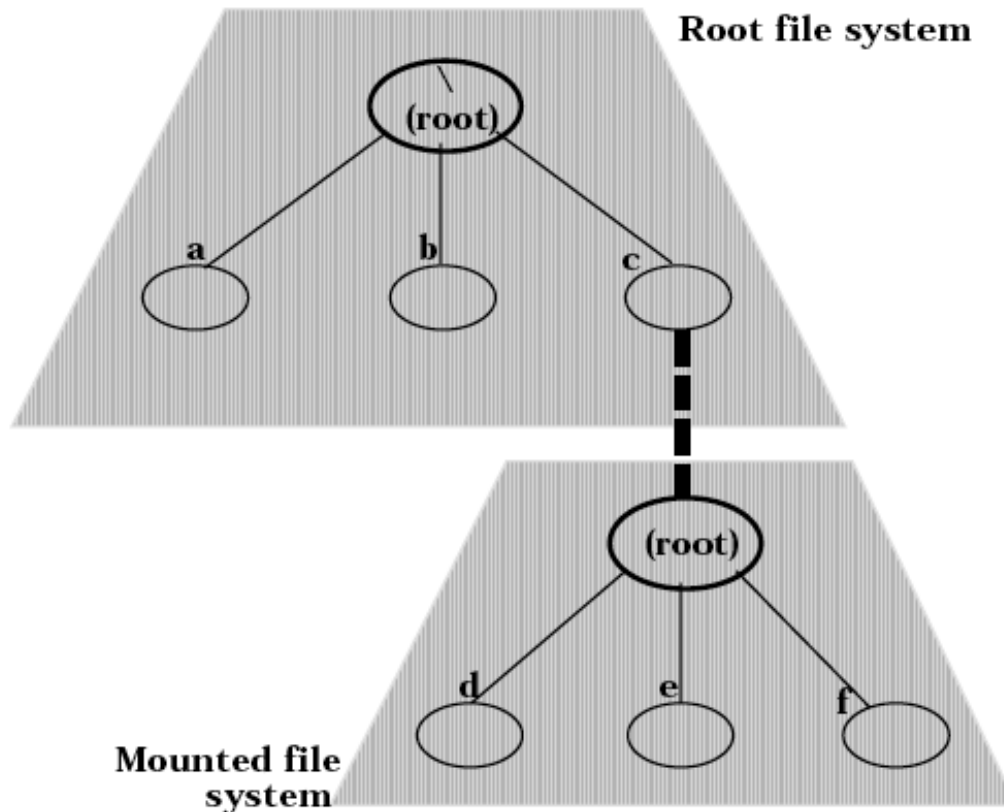
Per ogni file (ordinario, directory, speciale) Unix mantiene le seguenti informazioni nel descrittore del file:

Tipo	ordinario, directory, speciale?
Posizione	dove si trova?
Dimensione	quanto è grande?
Numero di links	quanti nomi ha?
Proprietario	chi lo possiede?
Permessi	chi può usarlo e come?
Creazione	quando è stato creato?
Modifica	quando è stato modificato più di recente?
Accesso	quando è stato l'accesso più recente?

File System Montabile

Un file system Unix è sempre **unico**, ma può avere parti residenti su device rimovibili:

- "montate" prima di potervi accedere (mount)
- "smontate" prima di rimuovere il supporto (umount)



Gestione delle Directories

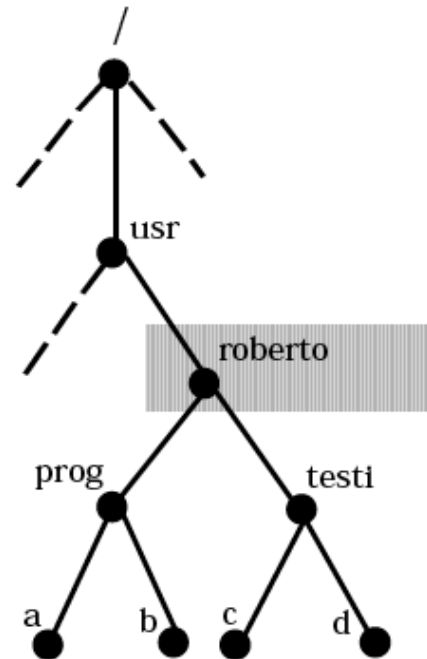
- **pwd** **print working directory**
- **cd** **change directory**
- **ls** **list directory**
- **du** **disk usage**
- **mkdir** **make directory**
- **rmdir** **remove directory**
- **ln** **link**

pwd (print working directory)

- Stampa pathname directory corrente

Esempio:

```
% pwd  
/usr/roberto  
%
```

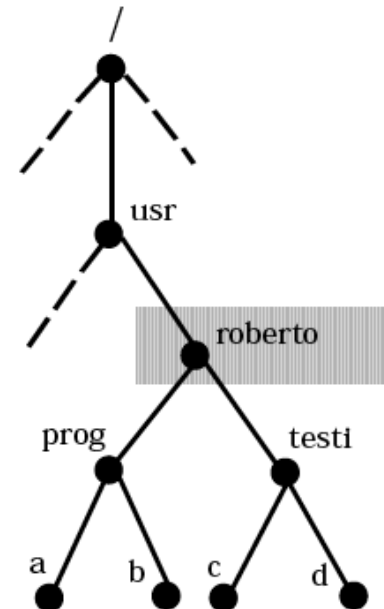


cd change directory

- La directory specificata diviene la working directory
- se nessuna directory specificata, si "ritorna" alla home directory

Esempio:

```
%cd /usr
%pwd
/usr
%cd
%pwd
/usr/roberto
%
```



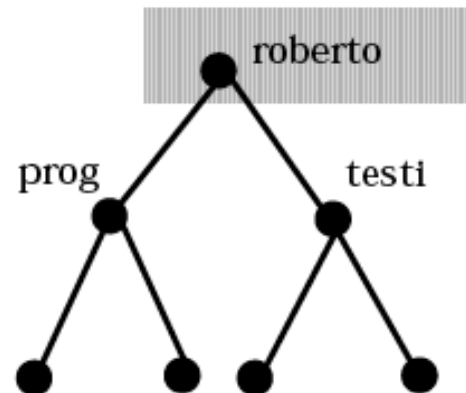
Il comando ls

ls [options][directory...] "list directory"

- lista (in ordine alfabetico) il contenuto della o delle directories indicate
- se nessuna directory indicata, lista il contenuto della working directory
- possiede numerose opzioni

Esempio:

```
% ls  
prog testi  
%
```



Alcune Opzioni

- **-s** fornisce la dimensione in blocchi (**s**ize)
- **-t** lista nell'ordine di modifica (prima il file modificato per ultimo) (**t**ime)
- **-1** un nome per ogni riga
- **-F** aggiunge / al nome delle directory e * al nome dei files eseguibili
- **-R** si chiama ricorsivamente su ogni
- sottodirectory
- **-i** fornisce l'i-number del file
- ... e molte altre

ls Esempi

```
% ls
dir1 file1
% ls -s
total 4 2 dir1 2 file1
% ls -t
file1 dir1
% ls -l
dir1
file1
% ls -F
dir1/ file1
% ls -R
dir1 file1
./dir1:
file1 file2 file3 file4
% ls -i
199742 dir1 51204 file1
%
```


File Nascosti (dotfiles)

- I files il cui nome inizia con "." vengono listati
- solo specificando l'opzione -a ("all")
- **Esempio:**

```
% ls -a
```

```
. .cshrc .mailrc dir1
```

```
.. .login .sh_history file1
```

```
%
```

ls – campi del formato esteso

Totale dimensione occupata (in blocchi)

Riferimenti al file

Dimensione (byte)

Nome

lso:~>ls -l

total 12

-rw-rw-r--

1 lso

lso

10 Mar

4 13:29 a

-rw-rw-r--

1 lso

lso

10 Mar

4 14:12 b

drwxrwxr-x

2 lso

lso

4096 Mar

4 14:29 c

Tipo

Permessi

Proprietario

Gruppo primario

Data ultima modifica

(r)ead, (w)rite, e(x)ecute

(d)irectory, (l)ink, (c)haracter special file, (b)lock special file, (-) ordinary file

Protezioni di un File

A ciascun file (normale, speciale, directory) sono associati alcuni attributi:

- **Proprietario (owner):** l'utente che ha creato il file
- **Gruppo (group):** il gruppo a cui il proprietario appartiene
- **Permessi (permissions)** Il tipo di operazioni che il proprietario, i membri del suo gruppo o gli altri utenti possono compiere sul file

Proprietario, gruppo e permessi iniziali sono assegnati dal sistema al file al momento della sua creazione.

Il proprietario può successivamente modificare tali attributi con appositi comandi (**chown**, **chgrp**, **chmod**)

Identificazione Utenti

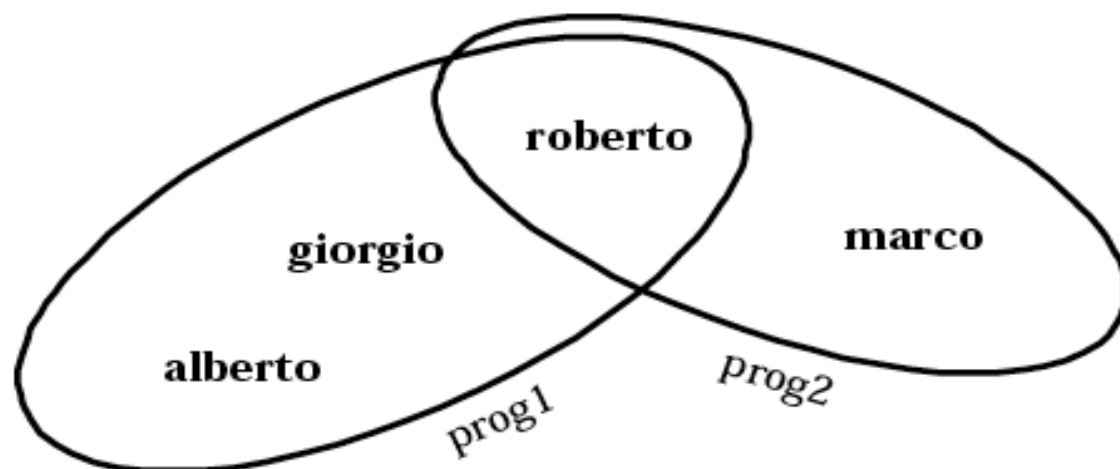
- Ogni utente viene identificato da uno **user name** assegnato dall'amministratore del sistema. Ad esso corrisponde biunivocamente uno **userid** numerico, assegnato dal sistema
- User name e user-id sono **pubblici**

GRUPPI

Ogni utente può far parte di uno o più **gruppi**, definiti dall'amministratore del sistema

Ogni gruppo è identificato da un **group name** di al più 8 caratteri, associato biunivocamente a un **group-id** numerico

Esempio:

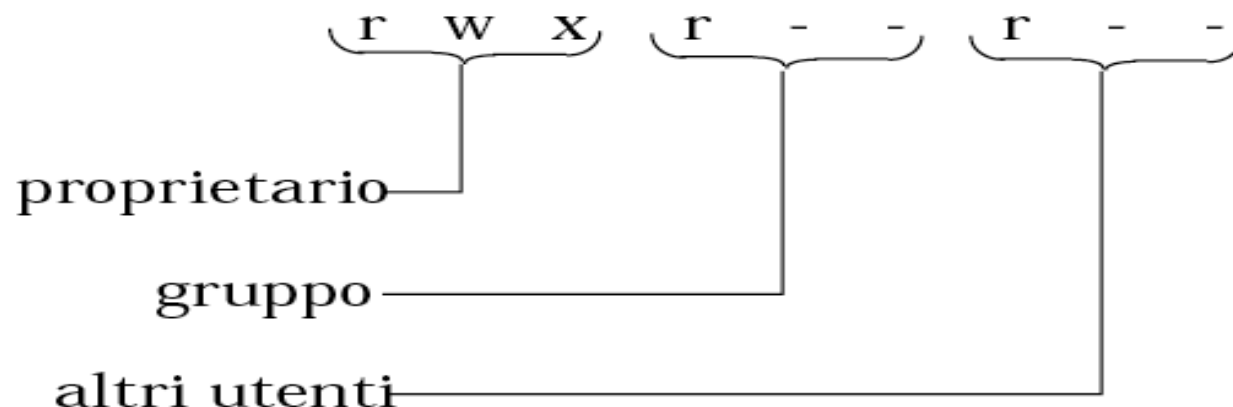


Permessi

Ad un file possono essere attribuiti i seguenti permessi:

r : readable	}	per	{	proprietario
w : writable				gruppo
x : executable				altri utenti

Esempio:



In binario: 1 1 1

1 0 0

1 0 0

In ottale: 7

4

4

Permessi iniziali

- Alla creazione di un file, Unix assegna i seguenti permessi:
- Per i *files ordinari non eseguibili*:

rw-rw-rw

110 110 110

6 6 6

- Per i *files ordinari eseguibili* e per directories:

rwx rwx rwx

111 111 111

7 7 7

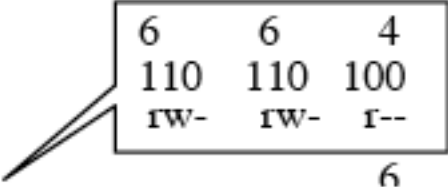
Comando chmod

chmod *permissions filename...*

"change mode"

- attribuisce le *permissions* a *filename*
(solo da parte del proprietario del file!)
- *permissions* può essere espresso in
forma ottale o simbolica

Permessi in forma ottale:



6	6	4
110	110	100
rw-	rw-	r--

6

```
% chmod 664 file1 file2
```

```
% ls -l
```

```
total 4
```

```
-rw-rw-r-- 1 roberto usrmal 35 Mar 11 16:34 file1
```

```
-rw-rw-r-- 1 roberto usrmal 17 Mar 11 16:17 file2
```

```
%
```

Permessi in forma simbolica:

```
% ls -l
```

```
total 4
```

```
-rw-rw-r-- 1 roberto usrmal 35 Mar 11 16:34 file1
```

```
-rw-rw-r-- 1 roberto usrmal 17 Mar 11 16:17 file2
```

```
% chmod ugo+x file1
```

```
% chmod o=rwx file2
```

```
% ls -l
```

```
total 4p
```

```
-rwxrwxr-x 1 roberto usrmal 17 Mar 11 16:34 file1
```

```
-rw-rw-rwx 1 roberto usrmal 17 Mar 11 16:17 file2
```

[ugoa] [+ - =] [rwx]

r read
w write
x execute

+ aggiungi
- toglì
= assegna

u proprietario (user)
g gruppo (group)
o altri utenti (other)
a tutti (all)

chown (change owner)

```
chown [options] [user][:group]  
file...
```

Cambia proprietario e/o gruppo primario per uno o più file.

Se dopo “:” non segue il nome del gruppo, viene attribuito il gruppo principale cui appartiene user.

Se prima di :group non viene indicato il nome dell'utente, viene cambiato solo il gruppo primario (chgrp)

IL COMANDO `chgrp`

`chgrp` *newgroupid file...*

"change group"

- *newugroupid* diventa il nuovo gruppo dei *file...*
- il comando può essere eseguito solo dal proprietario (o dal superuser)

mkdir e rmdir

- **mkdir** directory ... : Crea la/le directory

Esempio:

```
% mkdir dir1 dir2
% ls
dir1  dir2
```

- **rmdir** directory ... : rimuove la/le directory (deve essere vuota)

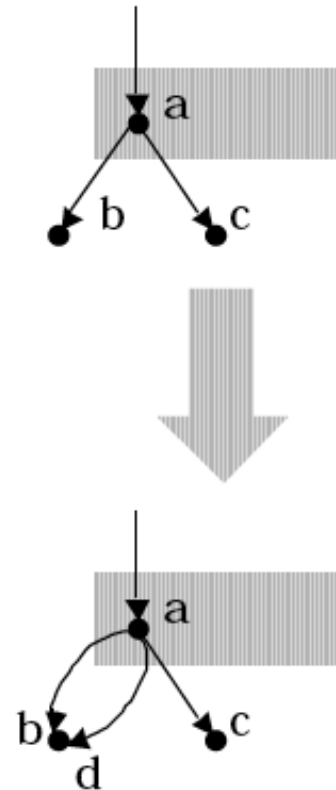
```
% rmdir dir
rmdir: dir: Directory not empty
% ls dir
a
% rm dir/a
% rmdir dir
```

Il comando “link”: ln

ln name1 name2 “link”

associa il nuovo nome (link) name2 al file (esistente) name1, che non può essere una directory

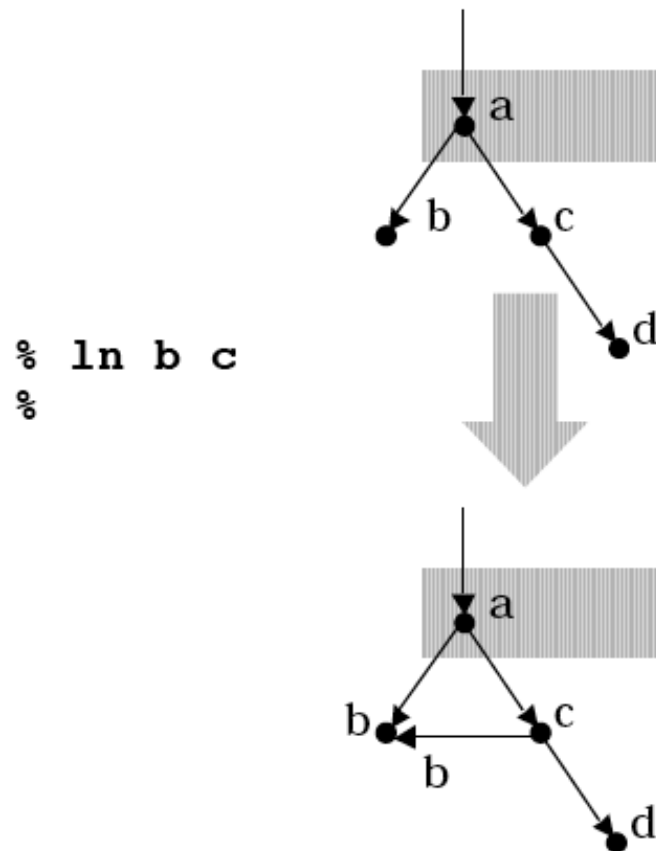
```
% ln b d  
%
```



Il comando “link”: In

In name1 name2 "link"

Se name2 è una directory, il nuovo nome è
name2/name1

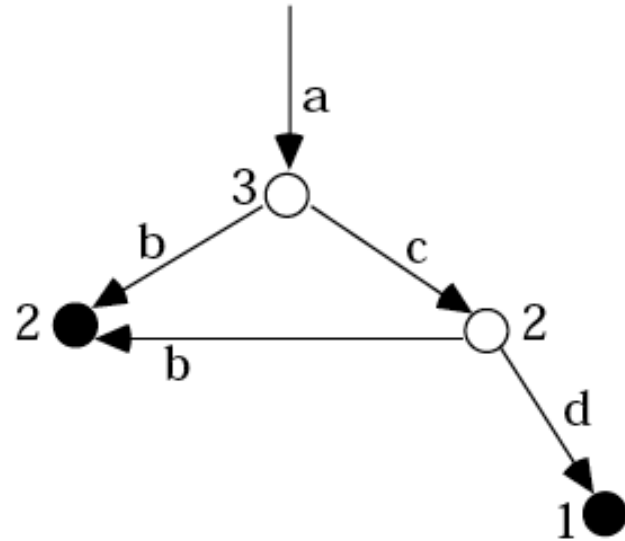


Numero links

- Numero links e' un attributo gestito dal sistema

Per vedere:

`ls -l`



○ directory
● file

Esempio

```
% mkdir dir
% touch file
% ls -l
```

Crea file

```
total 2
drwxr-sr-x   2 roberto  usrmail   512   Mar 11 19:40 dir
-rw-r--r--   1 roberto  usrmail     0   Mar 11 19:40
file
```

```
% ln file nuovo
```

Crea link a file da nuovo

```
% ls -li
199742 dir      51204 file      51204 nuovo
```

```
% ls -l
```

```
total 2
drwxr-sr-x   2 roberto  usrmail   512   Mar 11 19:40 dir
-rw-r--r--   2 roberto  usrmail     0   Mar 11 19:40 file
-rw-r--r--   2 roberto  usrmail     0   Mar 11 19:40
nuovo
```


Esempio

```
% ln file dir
```

link a file da directory

```
% ls -l dir
```

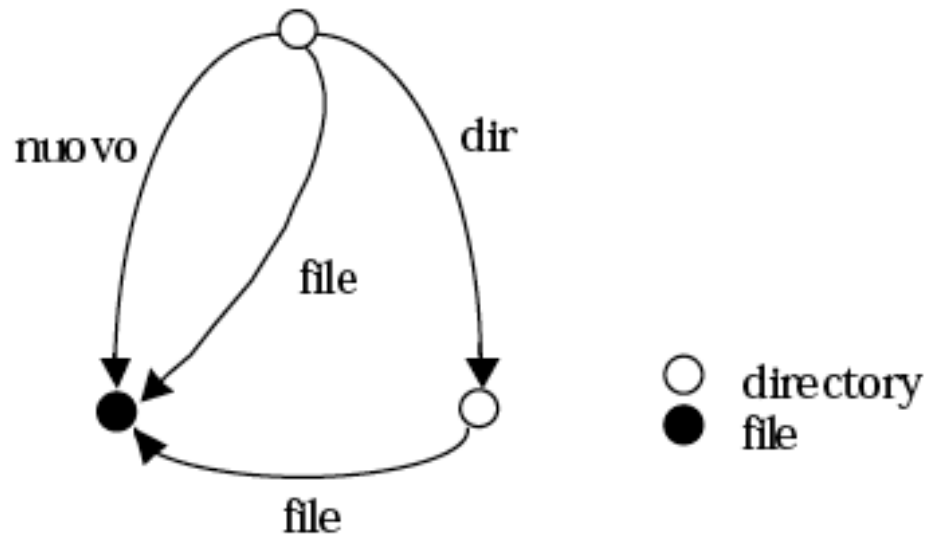
```
total 0
```

```
-rw-r--r--  3 roberto  usrmail      0 Mar 11 19:40 file
```

```
% ln dir nuovissimo
```

```
ln: dir is a directory
```

```
%
```

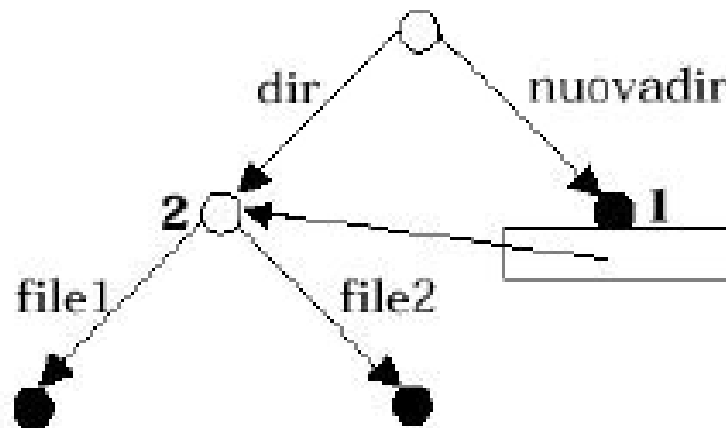


Il comando “link”: In

- Tutti i link allo stesso file hanno identico status e caratteristiche
- Non è possibile distinguere la entry originaria dai nuovi link
- I link di questo tipo non possono essere fatti con file che stanno su file system diversi

Link Simbolici

- In `-s name1 name2`
- Permette di creare link a directory;
- Permette di creare link fra file o directory che stanno su file system diversi;
- Viene creato un file name2 che contiene il link simbolico (i.e. il path di name1)



Esempio:

```
% ls
```

```
dir
```

```
% ls dir
```

```
file1  file2
```

```
% ln -s dir nuovadir
```

```
% ls
```

```
dir      nuovadir
```

```
% ls nuovadir
```

```
file1  file2
```

```
% ls -l
```

```
total 4
```

```
drwxr-sr-x  2 roberto  usrmail  512 Mar 11 19:24
```

```
dir
```

```
lrwxrwxrwx  1 roberto  usrmail    3 Mar 11 19:24
```

```
nuovadir -> dir
```

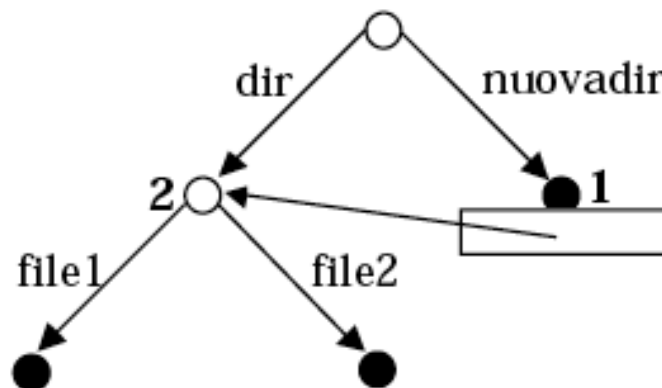
```
%
```

C'e' una directory ...

... contenuto della directory...

...link simbolico a **dir** da **nuovadir**

...**dir** con 2 rif. **nuovadir** con 1 rif.



○ directory
● file

Comando mv

- **mv** [options] name...target
1. muove il file o directory name sotto la directory target;
 2. se name e target non sono directories, il contenuto di target viene sostituito dal contenuto di name

Se *target* è una directory:

- Caso1:

```
% ls
file1          file2          targetdir
% mv file1 file2 targetdir
% ls
targetdir
% ls targetdir
file1          file2
% mv targetdir/file1 targetdir/file2 .
% ls
file1          file2          targetdir
```

- Caso2:

Se *target* è un file:

```
% ls
file1          file2          file3          targetfile
% mv file1 targetfile
% ls
file2          file3          targetfile
% mv file2 file3 targetfile
mv: Target targetfile must be a directory
Usage: mv [-f] [-i] f1 f2
        mv [-f] [-i] f1 ... fn d1
        mv [-f] [-i] d1 d2
```

- **Caso3: Se *target* non esiste:**

```
% ls
file1          file2
% mv file1 file2 target
mv: target not found
% mv file1 target
% cat target
contenuto di file1
%
```

Comando **cp**

- **cp** [options][name...] target
- come **mv**, ma name viene copiato

```
% ls
file1  file2  targetdir
% cp file1 file2 targetdir
% ls . targetdir
.:
file1  file2  targetdir

targetdir:
file1  file2

% ls
file1  targetfile
% cp file1 targetfile
% ls
file1  targetfile
~
```


Comando **rm**

- **rm [-r] name...**
- rimuove i files indicati
- se un file indicato è una directory: messaggio di errore, a meno che non sia specificata l'opzione -r
... nel qual caso, rimuove ricorsivamente il contenuto della direttrice