- Creare una directory eser2
- Creare, all'interno di eser2, un insieme di file e di sottodirectory
- Scrivere in eser2 uno script shell che
 - Crei la directory "MovedFiles"
 - Rinomini tutti I file ".txt" in ".xtx"
 - Sposti tutti i file (ad eccezione delle sottodirectory)
 all'interno di "MovedFiles"

Scrivere uno script shell che crei un nuovo file (per es. "FileList") nella directory corrente contenente la lista dei file preponendo

- al nome di un file "regolare" la lettera 'F'
- al nome di direcroty la lettera 'D'

Lo script ordina il file cosi' creato e lo visualizza su standard error.

Scrivere uno script shell che riceve in input due argomenti:

- primo argomento: un nome di directory
- secondo argomento: una stringa,

Lo script:

- Visualizza un messaggio d'errore e termina se:
 - il numero di parametri passati dall'utente e' diverso da due
 - Il primo argomento non corrisponde ad una directory.
- In caso non vi siano errori, visualizza:
 - i nomi dei file all'interno della directory specificata, che contengano la stringa.

Scrivere uno script shell che prenda in input tre parametri:

- Due valori numerici
- Un carattere che denota un operatore: s=somma, m=sottrazione, d=divisione e p=prodotto.

Lo script esegue l'operazione indicata e visualizza il risultato.

Lo script deve controllare che:

- il numero di parametri sia corretto. In caso contrario visualizza un errore.
- il terzo parametro appartenga all'insieme dei parametri consentiti (e in caso contrario visualizzi un errore)

Es.:

- Input: esercizio4 4 5 s
- Output: 9

Si scriva (e si esegua) uno script che riceve due parametri n ed m.

- Per ogni i=1,...,n
- Se la directory sorgenti_i non esiste
 - Crea la directory sorgenti_i, e visualizza "Directory sorgenti_i creata con successo" od un messaggio di errore
 - Crea la directory header_i, e visualizza "Directory header_i creata con successo" od un messaggio di errore
 - Crea in sorgenti_i, I file source_i_j.c, per j=1,...,m
 - Crea in header_i.h, I file header_i_j.c, per j=1,...,m
- Riescrivere lo stesso script utilizzando I costrutti for, while ed until.

Scrivere uno script shell che, per ogni utente connesso visualizzi:

- il numero di processi attivi sulla macchina;
- II PID minimo
- II PID massimo

Scrivere uno script shell che prende come parametro il nome di una directory D ed elenchi, nell'ordine:

- Tutti I file regolari contenuti nell'albero radicato in D
- Tutti I file eseguibili contenuti nell'albero radicato in D
- Tutte le directory contenute nell'albero radicato in D.

Scrivere uno script "driver" per gli esercizi appena visti.

- 1. Lo script visualizza un semplice menu testuale.
 - Ad es. 1) esercizio1, 2) esercizio2... 9) fine
- 2. Prende in input un valore ed esegue lo script corrispondente
 - Se lo script necessita di parametri, questi vengono richiesti all'utente.
- 3. Lo script termina se l'utente selezione l'opzione di terminazione (nell'esempio il numero 9) altrimenti torna al passo 1.

Utilizzare le funzioni per implementare le differenti opzioni.