

# Prova scritta di Sistemi ad Eventi Discreti del 8 gennaio 2018

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria dell'Automazione

## Esercizio 1.

Si consideri una variante (semplificata) del gioco del *tris*, in cui, per vincere, ogni giocatore deve riuscire a piazzare due simboli **in diagonale** in uno schema  $2 \times 2$ . Siano  $E_1 = E_c = \{ul, ur, ll, lr\}$  gli eventi (controllabili) che modellano le mosse del **giocatore 1** e  $E_2 = E_{nc} = \{eul, eur, ell, elr\}$  gli eventi (non controllabili) che modellano le mosse del **giocatore 2** (avversario).

Si modelli, utilizzando un automa, il linguaggio marcato contenente tutte le sequenze di gioco che portano alla **vittoria il giocatore 1 oppure al pareggio**.

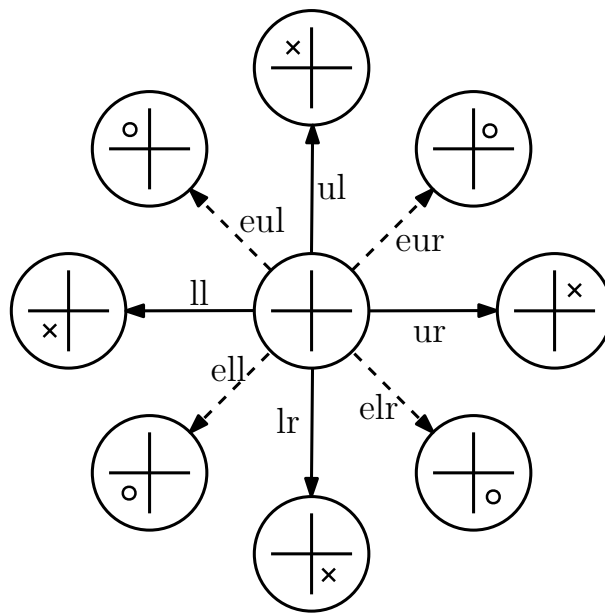


Figura 1: Esempio di automa per l'Esercizio 1.