

Primi passi con ChibiStudio

Lezione 0

Prof. Gianmaria DE TOMMASI

Email: detommas@unina.it

May 2, 2021

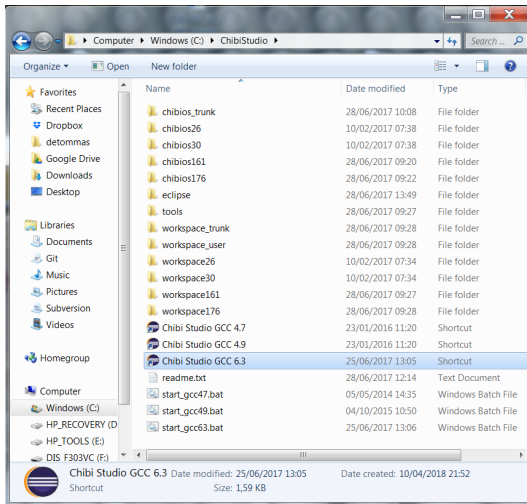
- Piattaforma Windows (!)
- Scaricare la versione più recente (14 febbraio 2021 [versione 20.3.3 "Dragonea"](#))
- Scompattare il file
`ChibiOS_20.3.3.7z`



Avviare ChibiStudio



- Avviare la toolchain
- Iniziare a *clonare* un progetto



Per beginner

- *From 0 to STM32* → [link1](#)
- *Developing on STM32: introducing ChibiStudio* → [link2](#)
- **PLAYembedded** → [link3](#)

Per beginner

- *From 0 to STM32* → [link1](#)
- *Developing on STM32: introducing ChibiStudio* → [link2](#)
- **PLAYembedded** → [link3](#)
 - Youtube channel → [link4](#)

Per *beginner*

- *From 0 to STM32* → [link1](#)
- *Developing on STM32: introducing ChibiStudio* → [link2](#)
- **PLAYembedded** → [link3](#)
 - Youtube channel → [link4](#)
 - Creare un nuovo progetto (*clonazione*) → [link5](#)

Per *beginner*

- *From 0 to STM32* → [link1](#)
- *Developing on STM32: introducing ChibiStudio* → [link2](#)
- **PLAYembedded** → [link3](#)
 - Youtube channel → [link4](#)
 - Creare un nuovo progetto (*clonazione*) → [link5](#)
- Documentazione ufficiale ChibiOS → [link6](#)

- 1 Lanciare la toolchain - **All'occorrenza cambiare il workspace176 (File->Switch Workspace)**
- 2 Aprire il progetto che si vuole *clonare*
- 3 Copiare un progetto (ed eventualmente rinominarlo)
- 4 Chiudere il progetto *originale*
- 5 Aprire il `makefile` *clonato* e sostituire **CHIBIOS=../.../...** con **CHIBIOS=../.../chibios176** (e salvare)
- 6 Build (il *martelletto*)
- 7 Rinominare il file nella cartella `debug` con lo stesso nome del progetto clonato
- 8 Nel file di debug, sostituire il nome del progetto originale con quello nuovo (e salvare) - dovrebbero essere 3 sostituzioni!

- 1 Utilizzare l'OpenOCD su ST-Link V2-1 (selezionare il file di configurazione del target utilizzato)
- 2 Lanciare il programma in modalità debug

- 1 Utilizzare l'OpenOCD su ST-Link V2-1 (selezionare il file di configurazione del target utilizzato)
- 2 Lanciare il programma in modalità debug
- 3 Pronti per *giocare* :)

Primi passi con ChibiStudio

Lezione 0

Prof. Gianmaria DE TOMMASI

Email: detommas@unina.it

May 2, 2021

Now we are ready to start :)



DIE
TI.

UNI
NAPOLI

VERSITA' DEGLI STUDI DI
FEDERICO II

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA
E DELLE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE