

Esercitazione 2

Docente: Ing. Edoardo Fusella

Dipartimento di Ingegneria Elettrica e Tecnologie dell'Informazione

Via Claudio 21, 4° piano – laboratorio SECLAB

Università degli Studi di Napoli Federico II

e-mail: edoardo.fusella@unina.it

Programma 1

Programma che stampa gli asterischi

- L'utente inserisce un numero n e il calcolatore stampa n asterischi. Se il valore di n è minore di 1 o maggiore di 10, viene stampato un errore.
- Svolgere l'esercizio sia con il costrutto FOR che con il costrutto WHILE
- Esempio:
n=5
Risultato: *****

Programma 2

Programma che calcola la potenza

- L'utente inserisce un numero reale N e uno intero M , calcolare la potenza di N alla M con $M \geq 0$.
- Successivamente, abilitare il calcolo di N^M anche con $M < 0$.
- Infine, modificare il programma in modo tale da chiedere all'utente dopo ogni calcolo se terminare l'esecuzione o continuare. Usare una variabile `char` che può assumere soltanto i valori 's' e 'n'. Qualora l'utente inserisca una scelta differente, ripetere la domanda.
- Esempio:
N=2.3 M=3 Risultato: $N^M=12.167$
N=1.7 M=-4 Risultato: $N^M=0.11973$