## Esercitazione 7

Docente: Ing. Edoardo Fusella

Dipartimento di Ingegneria Elettrica e Tecnologie dell'Informazione

Via Claudio 21, 4° piano – laboratorio SECLAB

Università degli Studi di Napoli Federico II

e-mail: edoardo.fusella@unina.it

## Programma 1

Siano assegnate da tastiera una stringa *str1* e una stringa *str2*.

- 1. Si progetti una funzione che restituisca il numero di vocali presenti nelle stringhe.
- 2. Si progetti una funzione booleana che restituisca vero se le due stringhe hanno almeno 2 caratteri in comune nelle medesime posizioni.
- 3. Si progetti un'altra funzione che modifichi la stringa **str1** sostituendo tutte le occorrenze del carattere **a** con il carattere \*.
- 4. Infine si progetti una funzione che presa la stringa **str1** vada a sostituire ai caratteri \* i corrispettivi valori della stringa **str2**. Nel caso in cui non ci fosse un corrispettivo valore nella stringa str2, la funzione sostituisce con il carattere #

## Esempio:

Str1="galassia"

Str2="palla"

Numero di vocali della prima stringa: 4

Numero di vocali della seconda stringa: 2

Le due stringhe hanno almeno due caratteri in comune nelle medesime posizioni.

Dopo prima modifica:

Str1="g\*l\*ssi\*"

Dopo seconda modifica:

Str1="gallssi#"