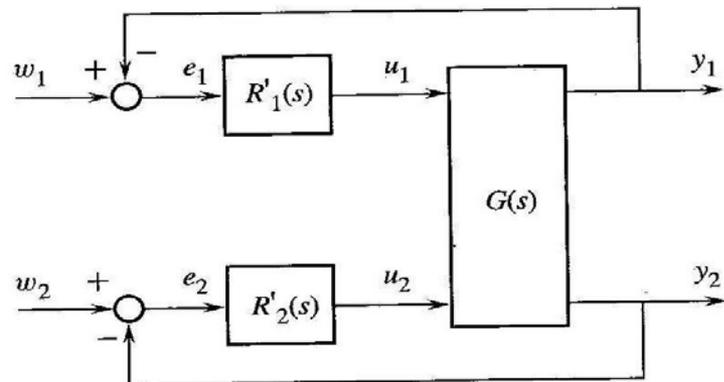


# Metodi Frequenziali per il Progetto di Controllori MIMO: Controllori Decentralizzati



- Lo schema generale di un regolatore di disaccoppiamento prevede che, in generale, il regolatore abbia elementi tutti diversi da zero.
- Esso è detto di tipo centralizzato perché, in linea di principio, ogni ingresso del controllore influenza tutte le uscite dello stesso.
- Viceversa, uno schema in cui ogni regolatore agisce su un'unica variabile di controllo, viene detto “decentralizzato”.



- Si potrebbe pensare di progettare i regolatori SISO con riferimento alle singole funzioni di trasferimento sulla diagonale.
- È facile rendersi conto che, anche se ciascun regolatore  $R_i(s)$  garantisce stabilità e prestazioni in riferimento a  $G_{ii}(s)$ , non è detto che il sistema MIMO complessivo sia stabile e caratterizzato da buone prestazioni.
- Questo a causa delle interazioni tra i diversi canali.
- Per portare in conto tali interazioni, una possibile procedura consiste nel progettare sequenzialmente i regolatori SISO.
- Quando si progetta l' $i$ -esimo regolatore, si porta in conto la presenza dei regolatori precedentemente determinati.



- Nel caso di un sistema 2x2 si procede in questo modo
  - Si sintetizza un regolatore  $R_1(s)$  per il sistema avente FdT  $G_{11}(s)$
  - Si progetta il regolatore  $R_2(s)$  per il sistema avente FdT  $G'_{22}(s)$ , dove

$$G'_{22}(s) := G_{22}(s) - \frac{G_{12}(s)G_{21}(s)R_1(s)}{1 + R_1(s)G_{11}(s)}$$

rappresenta la FdT tra  $u_2$  e  $y_2$  che si ottiene quando  $R_1(s)$  è già inserito.

Ovviamente non si ha alcuna garanzia a priori che il procedimento conduca alla sintesi di un regolatore in grado di fornire le prestazioni richieste.



# Matrice dei guadagni relativi

- Per valutare la possibilità di realizzare un efficace schema di controllo decentralizzato è utile avere una misura del grado di interazione tra gli ingressi e le uscite del sistema.
- In altri termini, è fondamentale disporre di un criterio per la determinazione degli accoppiamenti  $(u_i, y_i)$  in base ai quale progettare poi il regolatore.
- Come si è detto precedentemente, è infatti evidente l'opportunità di regolare la generica variabile di uscita  $y_i$  con la variabile di controllo  $u_i$  che ha maggiore influenza su di essa.
- Illustreremo in questa sede il criterio euristico basato sulla matrice dei guadagni relativi.
- Esso non è fondato su una rigorosa dimostrazione teorica, ma spesso “funziona” bene, e quindi è molto usato nella pratica.
- Perché il criterio sia applicabile, occorre che il sistema da controllare sia stabile e che la matrice dei guadagni statici del sistema sia non singolare, cioè deve essere  $\det(G(0)) \neq 0$ .



- Supponiamo di dare una variazione a gradino di ampiezza  $\delta u_i$  all'ingresso  $u_i$ , mantenendo nulli gli altri ingressi.
- Conseguentemente ogni uscita  $y_j$  presenterà a regime una variazione  $\delta y_{jAA}$  dove

$$\delta y_{jAA} = G_{ji}(0)\delta u_i =: g_{ji}\delta u_i$$

Il numero  $g_{ji}$  è detto “guadagno ad anello aperto”.

Successivamente, tornati in una situazione di regime, supponiamo di dare ancora una variazione a gradino di ampiezza  $\delta u_i$  all'ingresso  $u_i$ , agendo questa volta anche sugli altri ingressi in modo che tutte le uscite, esclusa  $y_j$ , presentino una variazione nulla a regime.

Indichiamo con  $\delta y_{jAC}$  la variazione subita dall'uscita  $j$ -esima in questo caso, e definiamo il “guadagno ad anello chiuso” come

$$h_{ji} := \frac{\delta y_{jAC}}{\delta u_i}$$



- Ad esempio, nel caso di sistemi 2x2, si ha

$$\begin{bmatrix} \delta y_{1AC} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g_{11} & g_{12} \\ g_{21} & g_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta u_1 \\ \delta u_{2AC} \end{bmatrix}$$

dove  $\delta u_{2AC}$  rappresenta la variazione da imporre a  $u_2$  affinché la variazione su  $y_2$  sia nulla.



- A questo punto si può introdurre il “guadagno relativo” della coppia  $(u_i, y_i)$ , definito come

$$\lambda_{ji} := \frac{g_{ji}}{h_{ji}}$$

Definendo la matrice dei guadagni relativi come

$$\Lambda := \begin{bmatrix} \lambda_{11} & \cdots & \lambda_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda_{m1} & \cdots & \lambda_{mm} \end{bmatrix}$$

Si dimostra che

$$\Lambda = G(0) \otimes (G(0)^{-1})^T$$

dove il simbolo  $\otimes$  denota il prodotto matriciale elemento per elemento.



- La matrice  $\Lambda$  gode di alcune interessanti proprietà. Quelle che ci interessano maggiormente sono:
  - La somma degli elementi di una generica riga (colonna) è sempre pari a 1
  - I suoi elementi sono adimensionalizzati
  - Coincide con la matrice identità se  $G(s)$  è triangolare
  - Focalizzando sui sistemi 2x2, si ha

$$\Lambda = \begin{bmatrix} \lambda & 1-\lambda \\ 1-\lambda & \lambda \end{bmatrix}$$



- Da cui si deduce che

se  $\lambda=1$  gli accoppiamenti corretti sono immediatamente dati da  $(u_1, y_1)$  e  $(u_2, y_2)$

se  $\lambda=0$  gli accoppiamenti corretti sono  $(u_2, y_1)$  e  $(u_1, y_2)$

### Ancora:

se  $0 < \lambda < 1$  esiste una interazione che è tanto più critica quanto più  $\lambda$  è vicino a  $0.5$

se  $\lambda > 1$  esiste interazione, tanto maggiore quanto più grande è  $\lambda$

se  $\lambda < 0$  il problema di controllo è critico, perché la chiusura di un anello provoca il cambio del segno del guadagno nell'altro anello; è sconsigliabile l'accoppiamento  $(u_1, y_1)$



- In definitiva, il criterio euristico che si ottiene (generalizzabile anche ai sistemi  $mxm$ ) è *di accoppiare le variabili di ingresso e uscita in modo che i guadagni relativi corrispondenti siano il più possibile prossimi a uno.*



**Esempio.** Si consideri il sistema con MdT

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{2}{1+s} & \frac{1}{1+5s} \\ \frac{-1}{1+0.5s} & \frac{2}{1+2s} \end{bmatrix}$$

La matrice dei guadagni relativi risulta essere

$$\Lambda = \begin{bmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.2 & 0.8 \end{bmatrix}$$

Dunque l'accoppiamento corretto è quello dato da  $u_1 \rightarrow y_1$  e  $u_2 \rightarrow y_2$



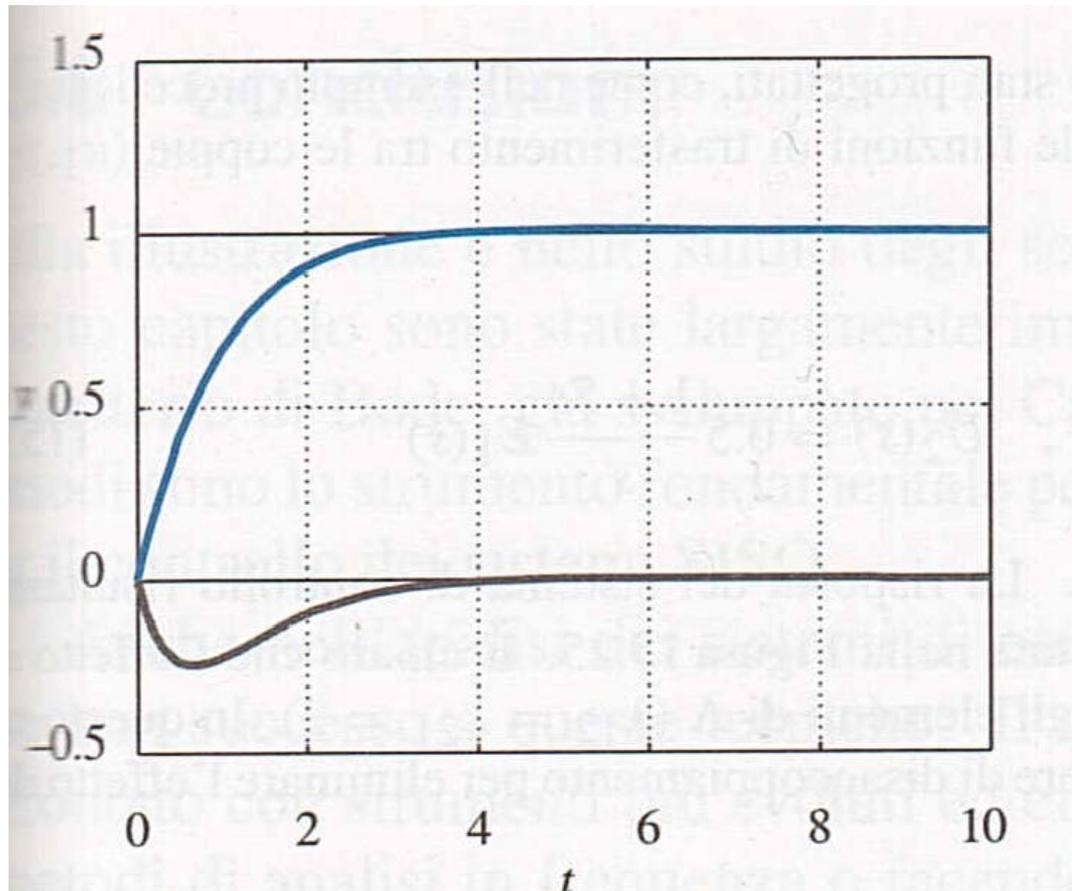
- Come controllori, si possono utilizzare i due PI descritti dalle FdT

$$U_1(s) = 0.5 \frac{1+s}{s} E_1(s)$$

$$U_2(s) = 0.5 \frac{1+2s}{s} E_2(s)$$

I due controllori sono progettati in modo tale da garantire, inseriti nel ciclo di controllo SISO con il relativo impianto, un margine di fase pari a *90 gradi* e una pulsazione di attraversamento pari a *1 rad/sec*.





Simulazione effettuata in presenza di un gradino sul primo riferimento e segnale nullo sul secondo riferimento.



**Esempio.** Si consideri il sistema con MdT

$$G(s) = \begin{bmatrix} \frac{1}{1+s} & \frac{2}{1+5s} \\ \frac{1}{1+0.5s} & \frac{1}{1+2s} \end{bmatrix}$$

La matrice dei guadagni relativi risulta essere

$$\Lambda = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}$$

In questo caso l'elemento  $11$  di  $\Lambda$  è negativo. In tal caso, il progetto di due controllori SISO, con la stessa filosofia dell'esempio precedente, con l'accoppiamento  $u_1 \rightarrow y_1$  e  $u_2 \rightarrow y_2$  porterebbe ad un sistema instabile.



- Utilizzando invece i controllori

$$U_1(s) = \frac{1+0.5s}{s} E_2(s)$$

$$U_2(s) = 0.5 \frac{1+5s}{s} E_1(s)$$

Si perviene al risultato mostrato in figura

