

Esercizi di Programmazione

prof. Mario Barbareschi
Corso di Elementi di Informatica,
CdL Ingegneria Chimica (Navale e Scienze dei Materiali)

28/10/2016

1 Esercizi di programmazione

1. Scrivere un programma che, dati in ingresso la base e l'altezza di un triangolo qualsiasi, calcolano l'area del triangolo. Il programma prevede che la base e l'altezza siano fornite in ingresso dall'utente, codificando la base con il tipo intero mentre l'altezza con virgola mobile. Il risultato deve essere mostrato a video. N.B. l'operazione di divisione si effettua in C/C++ con l'operatore `"/`.
2. Scrivere un programma che dati due numeri in virgola mobile calcola la loro differenza. I numeri sono salvati in due variabili diverse di tipo float e la loro inizializzazione è esplicita all'interno del corpo main. Il risultato della sottrazione deve essere mostrato a video.
3. Codificare un algoritmo che calcola l'opposto di un numero positivo in complemento alla base 10. Il numero è fornito dall'utente in ingresso e salvato in una variabile di tipo int. Definire il numero di cifre da utilizzare per rappresentare il numero in complemento alla base in modo statico.