

# Lezione 8 – Esercitazione

*prof. Marcello Sette*

<mailto://marcello.sette@gmail.com>

<http://sette.dnsalias.org>

## Esercizio 1

Sulla creazione e uso degli oggetti.

Data la classe (file: `MioPunto.java`):

```
public class MioPunto {
    public int x;
    public int y;

    public String toString() {
        return "[" + x + "," + y + "];
    }
}
```

1. Costruire, nel file `TestMioPunto.java`, una classe `TestMioPunto` in cui sia presente il solo metodo `main` (attenzione alla segnatura corretta).
2. Nel metodo `main` si dichiarino e costruiscano due punti: `inizio` e `fine`.
3. Si assegnino ad `inizio` le coordinate (10,10) e a `fine` le coordinate (20,30).
4. Si stampino le rappresentazioni degli oggetti (il metodo `toString` non deve essere citato esplicitamente).
5. Si dichiarino ed assegnino un `altro` riferimento a `fine`.
6. Si stampino le rappresentazioni di `altro` e `fine`.
7. Si assegnino ad `altro` le coordinate (12,23).
8. Si stampino le rappresentazioni di `altro` e `fine`.
9. L'output complessivo del programma dovrà essere:

```
$ java TestMioPunto
Punto iniziale: [10,10]
Punto finale:   [20,30]
```

Un altro punto: [20,30]

Punto finale: [20,30]

Un altro punto: [12,23]

Punto finale: [12,23]

## Esercizio 2

In questo esercizio verrà ampliato il pacchetto **banca** precedentemente definito.

1. Posizionarsi nel pacchetto di default fornito dal docente. In esso è presente una nuova versione della classe **TestBanca**.
2. Ricopiare nel pacchetto di default la propria cartella **banca** nello stato in cui si trovava alla fine dell'esercizio precedente.
3. Aggiungere al pacchetto **banca** una classe **Cliente** (un cliente ha un solo conto in banca) che permetta a **TestBanca** di funzionare.