

Esame di LP1

Prof Piero Bonatti

19 Luglio 2013

Consegnare: (1) questo frontespizio compilato, (2) un foglio separato con il passaggio parametri, (3) un ulteriore foglio separato con l'UML. **FIRMATE TUTTI I FOGLI**

NOME:

MATRICOLA:

Domande generali – Max 6 punti

Esercizio 1: Barrare tutte le frasi corrette.

- Nei metodi di una classe Java data, la visibilità degli attributi della classe stessa e delle variabili dei metodi segue le regole dello scoping statico.
- Nel paradigma logico una chiamata a un predicato può restituire più di un risultato.
- In un linguaggio dinamicamente tipato una variabile può cambiare il suo tipo durante l'esecuzione del programma.
- SQL è un linguaggio computazionalmente completo.
- Gli attributi statici di una classe sono memorizzati nello Heap.

[2 punti]

Esercizio 2: Barrare tutte le espressioni che vengono modificate dall'istruzione `x=y[i++]`;

- `env(x)` `env(y)` `env(i)` `mem(env(x))` `mem(env(y))` `mem(env(i))`

[2 punti]

Esercizio 3: Barrare il risultato di questo codice C (si ricorda che `#define` definisce delle *macro*)

```
#include <stdio.h> [ ] 2,1
#define SWAP(x,y) {t=x; x=y; y=t;} [ ] 1,1
void main() { [X] 2,2
    int t=1, u=2; [ ] 1,2
    SWAP(t,u);
    printf("%d,%d\n",t,u);
}
```

[2 punti]