

Eclipse

Eclipse

- **Eclipse è una delle più utilizzate IDE (Integrated Development Environment) per programmare in Java e molti altri linguaggi**
- **Ci sono molte altre alternative più potenti (IntelliJ Idea), più leggere (VSCode) oppure specifiche per alcuni linguaggi e ambienti (Android Studio oppure Jbuilder)**
 - Si è scelto Eclipse perché probabilmente è il semplice da utilizzare e installare , anche in assenza di connessione

Materiale da scaricare

- **Eclipse download : <https://www.eclipse.org/downloads/>**
 - Insieme ad Eclipse c'è anche una versione di Java e Junit, che saranno gli strumenti fondamentali che utilizzeremo
 - Una volta scaricato l'eseguibile è sufficiente avviarlo, rispondere positivamente ad eventuali richieste e lasciarlo installare in una cartella a piacere

Funzioni fondamentali di Eclipse

Importare un progetto

- **Consideriamo uno dei progetti degli esercizi assegnati**
 - Decomprimere lo zip (ad esempio con Estrai tutto ... in Windows)
 - Dal menu file scegliere l'opzione Import
 - Scegliere Existing Projects into Workspace (perché stiamo importando dei progetti già sviluppati proprio con Eclipse)
 - In Select Root Directory inserire la cartella nella quale si è decompresso l'esercizio
 - Scegliere il progetto
 - Premere il pulsante Finish

Eseguire un progetto

- **Al termine dell'importazione il progetto viene anche compilato e non dovrebbe avere problemi**
- **Per eseguire un progetto bisogna:**
 - Cercare tra i file del progetto un file con un main di partenza (il codice sorgente è nella sottocartella src)
 - Premere il pulsante destro del mouse
 - Scegliere Run As ...
 - Scegliere Java Application
- **L'output del programma dovrebbe essere visibile o in un'interfaccia grafica oppure in una piccola scheda denominata Console**

Eseguire un test

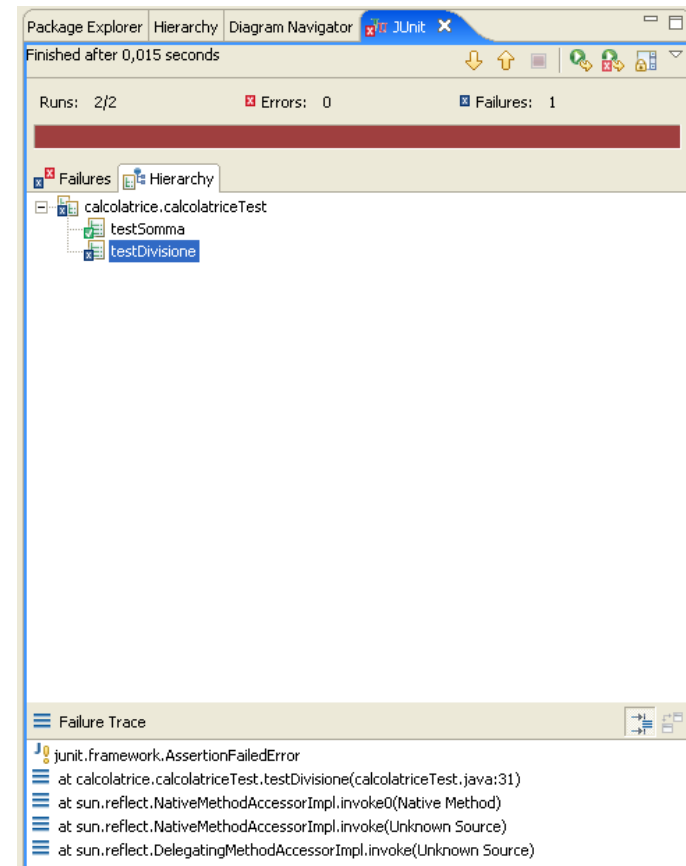
- **In molti dei nostri esempi non ci sono Main, quindi non c'è nulla da eseguire, ma possiamo eseguire i test**
- **Per eseguire un test**
 - Tasto destro su una classe di test (di solito contengono la parola test nel nome oppure si trovano in una sottocartella test)
 - Click su Run as JUnit Test
- **Si aprirà una scheda con i risultati del test**

Avvertenza

- **Nei nostri esercizi spesso non andiamo a modificare i file di test ma solo i file csv con i valori dei test**
- **Quando si fa doppio click sul file csv in eclipse si apre un editor esterno (oppure possiamo modificare il csv con il blocco note fuori da Eclipse)**
- **Se andiamo subito a rieseguire i test, Eclipse potrebbe non accorgersi che il file è stato modificato**
 - Per costringerlo ad accorgersene andare sul nome del progetto in Eclipse e premere **F5**

Risultati del test

- **Runs** : numero di test eseguiti
- **Errors** : numero di test che non sono stati eseguiti (errore nel test)
- **Failure** : numero di test che sono stati eseguiti ma hanno trovato un fallimento
- **Cliccando su di un test si può leggere in basso l'eventuale messaggio di errore**



Misurare la copertura

- **La copertura viene misurata da un'estensione di Eclipse che si chiama EclEmma che però viene installata insieme ad Eclipse**
- **Per misurare la copertura è sufficiente**
 - Premere il pulsante destro sulla classe di test
 - Scegliere Coverage as ...
 - Scegliere JUnit Test
- **Si aprirà la finestra di output e si colorerà il codice sorgente**

Scheda di coverage

- Se non riuscite a vedere la scheda andate nel menu Window, poi Show View, poi Other ..., poi Java, poi Coverage
- **Attenzione: ci interessa solo la copertura della classe Java e non della classe test**

Element	Covera...	Covered Instructions	Missed Instructions	Total Instructions
∨ PCTO-Calcolatrice	91,5 %	118	11	129
∨ src	91,5 %	118	11	129
∨ calcolatrice	91,5 %	118	11	129
∨ Calcolatrice.java	76,5 %	13	4	17
∨ Calcolatrice	76,5 %	13	4	17
• divisione(int, int)	100,0 %	6	0	6
• radice(int)	0,0 %	0	4	4
• somma(int, int)	100,0 %	4	0	4
> calcolatriceTest.java	93,8 %	105	7	112

Codice colorato

- Verde : eseguito
- Rosso : non eseguito
- Giallo : eseguito parzialmente
 - Non sono stati eseguiti test con $b=0$

```
package calcolatrice;

public class Calcolatrice {

    public int somma(int a, int b) {
        return a+b;
    }

    public float divisione (int a, int b) {
        if (b!=0)
            return (float) (a) / (float)b;
        else
            return Float.NaN;
    }

    public double radice (int x) {
        return Math.sqrt(x);
    }
}
```

Debugging

Funzionalità di debugging

- **Inserimento break point**
 - Tramite Eclipse è possibile accedere a delle “Breakpoint properties”
 - Breakpoint condizionali:
 - Breakpoint che si attivano solo quando si passa in una certa riga e si verifica una certa condizione
 - Breakpoint dipendenti dallo Hit Count:
 - Breakpoint che si attivano solo dopo un certo numero di passaggi su quella riga di codice
- **Esecuzione passo passo del codice**
 - Entrando o meno all’interno dei metodi chiamati
 - Uscendo da un metodo verso il chiamante

Esecuzione step by step

- Quando il programma si ferma su di un breakpoint è possibile:
 - Farlo continuare (pulsante play)
 - Proseguire all'interno della funzione chiamata nella riga attuale
 - Proseguire con la riga successiva
 - Proseguire fino alla fine dell'esecuzione della funzione corrente

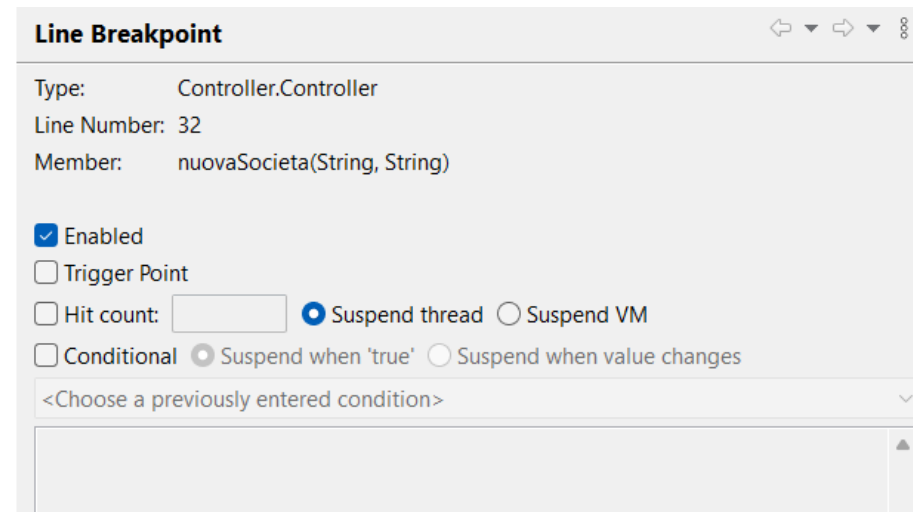


Variables × Breakpoints Expressions	
Name	Value
↳ no method return value	
> • this	Controller (id=44)
> • nomeSocieta	"uno" (id=73)
> • prezzoAzione	"10" (id=79)

chiedere di calcolare eventuali espressioni

Breakpoint condizionali

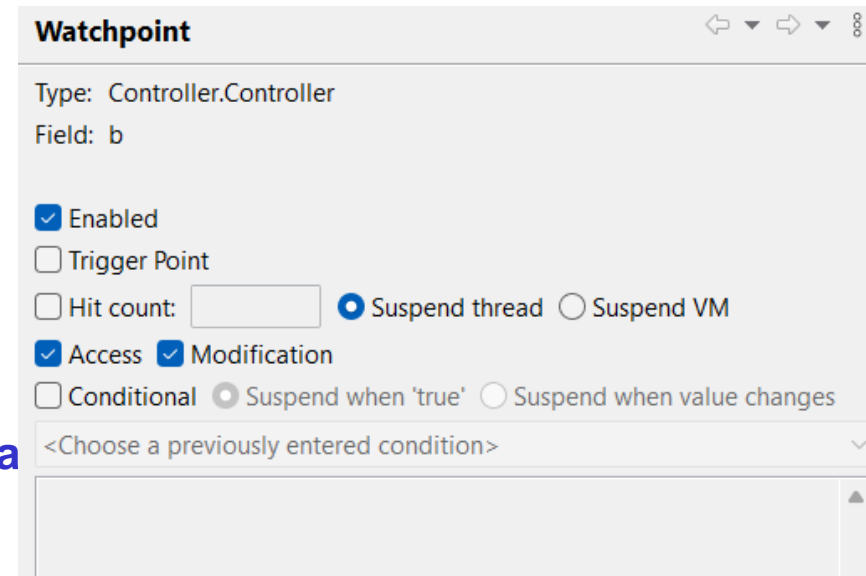
- Per abbreviare il debugging dovremmo poter sistemare il breakpoint il più vicino possibile alla *causa* del difetto
- Nel dubbio, c'è il rischio di dover eseguire troppe righe prima di arrivare a quella incriminata
 - Ad esempio se c'è un ciclo ripetuto 1000 volte, come possiamo fare a fermarci dopo 789 esecuzioni senza eseguire altrettante volte il ciclo?
- **Breakpoint condizionali**
 - Si attivano con il tasto destro su di un breakpoint e scegliendo Breakpoint properties



- Hit Count: il breakpoint ferma il programma solo quando si passa per la i-esima volta su di esso
- Conditional: ogni volta che passiamo sul breakpoint si valuta la condition: solo se è vero il programma si sospende

Watchpoint

- **Un watchpoint è un breakpoint collegato non ad una riga ma ad un attributo di una classe**
- **Si inserisce come un breakpoint, puntando sulla riga di dichiarazione dell'attributo**
- **Fa sospendere l'esecuzione ogni volta che l'attributo è letto o scritto**
- **Tramite le Properties è possibile personalizzare quando effettuare la sospensione**

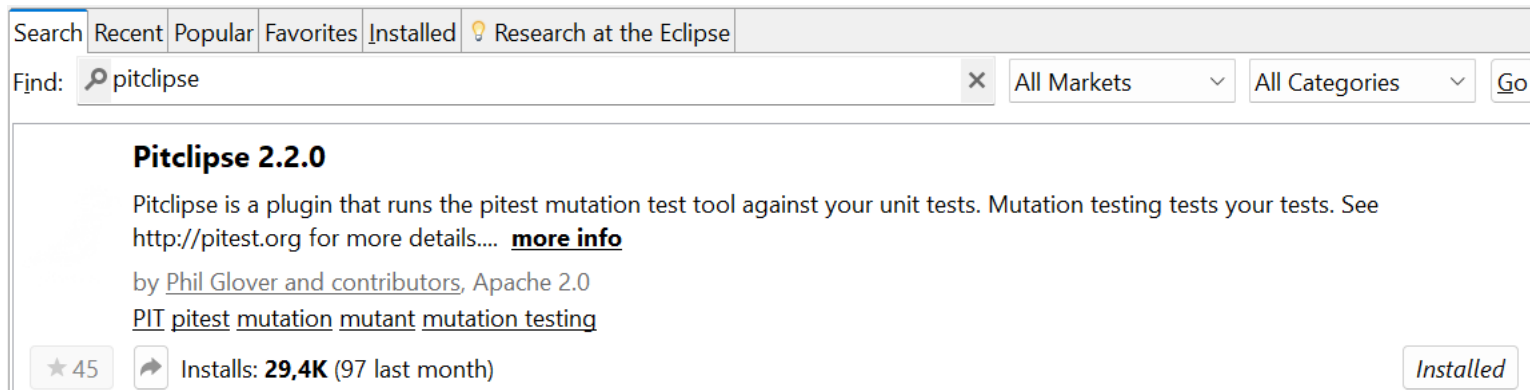


Funzioni avanzate di Eclipse

Mutation Testing con PIT

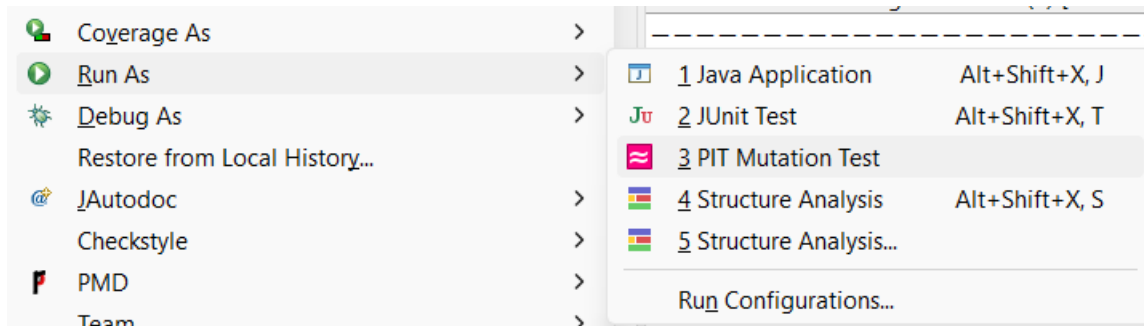
Mutation based testing with pitclipse

- Pitclipse è un'estensione di Eclipse da installare
- Nel menu Help selezionare Eclipse Marketplace
- Nella casella Find scrivere pitclipse
- Selezionare pitclipse e seguire le istruzioni



Using Pitclipse

- PIT can be used in Eclipse by the Run as contextual menu
- It can be applied on a JUnit test suite **without failing test cases**



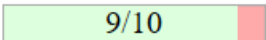
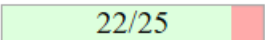
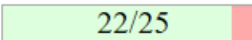
Pitclipse Output

- **L'output di Pitclipse si trova nelle schede Console, Pit Summary e Pit Mutations**
- **Se non vedete le schede Pit andate nel menu Window, poi Show View, poi Other ..., poi Pit e poi PIT Mutations e/o PIT Summary**

Pitclipse Output

Pit Test Coverage Report

Project Summary

Number of Classes	Line Coverage	Mutation Coverage	Test Strength
1	90% 	88% 	88% 

Breakdown by Package

Name	Number of Classes	Line Coverage	Mutation Coverage	Test Strength
default	1	90% 	88% 	88% 

Report generated by [PIT](#) 1.6.8

Pitclipse Output

- L'output di Pitclipse si trova nelle schede **Console, Pit Summary e Pit Mutations**
- **Scheda console (parte finale) :**

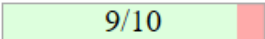
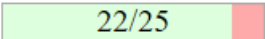
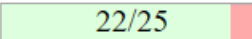
```
=====  
- Statistics  
=====
```

```
>> Line Coverage: 11/13 (85%)  
>> Generated 25 mutations Killed 22 (88%)  
>> Mutations with no coverage 0. Test strength 88%  
>> Ran 287 tests (11.48 tests per mutation)
```

Pitclipse output : scheda Pit Summary

Pit Test Coverage Report

Project Summary

Number of Classes	Line Coverage	Mutation Coverage	Test Strength
1	90% 	88% 	88% 

Breakdown by Package

Name	Number of Classes	Line Coverage	Mutation Coverage	Test Strength
default	1	90% 	88% 	88% 

Report generated by [PIT](#) 1.6.8

Piclipse Output : Scheda Pit Mutations

The screenshot displays the PIT Mutations output in Picclipse. The output is organized into a tree structure:

- PIT Mutations ×
 - ✓ SURVIVED (12)
 - ✓ PCTO-Calcolatrice (12)
 - ✓ calcolatrice (12)
 - ✓ **calcolatrice.Calcolatrice (12)**
 - ✗ 6: Decrementated (a--) integer local variable number 1
 - ✗ 6: Decrementated (a--) integer local variable number 2
 - ✗ 6: Incrementated (a++) integer local variable number 1
 - ✗ 6: Incrementated (a++) integer local variable number 2
 - ✗ 10: Negated integer local variable number 2
 - ✗ 10: equal to less or equal
 - ✗ 10: equal to less than
 - ✗ 10: removed conditional - replaced equality check with true
 - ✗ 11: Decrementated (a--) integer local variable number 1
 - ✗ 11: Decrementated (a--) integer local variable number 2
 - ✗ 11: Incrementated (a++) integer local variable number 1
 - ✗ 11: Incrementated (a++) integer local variable number 2
 - ✓ KILLED (39)
 - > ✓ PCTO-Calcolatrice (39)
 - > ✗ NO_COVERAGE (16)

Pitclipse Output

Mutations

	1. changed conditional boundary → SURVIVED
	2. changed conditional boundary → SURVIVED
<u>16</u>	3. changed conditional boundary → SURVIVED
	4. negated conditional → KILLED
	5. negated conditional → KILLED
	6. negated conditional → KILLED
<u>17</u>	1. replaced return value with null for TriangleType::triangle → KILLED
	1. changed conditional boundary → KILLED
	2. changed conditional boundary → KILLED
	3. changed conditional boundary → KILLED
<u>20</u>	4. Replaced integer addition with subtraction → KILLED
	5. Replaced integer addition with subtraction → KILLED
	6. Replaced integer addition with subtraction → KILLED
	7. negated conditional → KILLED
	8. negated conditional → KILLED
	9. negated conditional → KILLED
<u>21</u>	1. replaced return value with null for TriangleType::triangle → KILLED
<u>24</u>	1. negated conditional → KILLED
	2. negated conditional → KILLED
<u>25</u>	1. replaced return value with null for TriangleType::triangle → KILLED
	1. negated conditional → KILLED
<u>28</u>	2. negated conditional → KILLED
	3. negated conditional → KILLED
<u>29</u>	1. replaced return value with null for TriangleType::triangle → KILLED
<u>31</u>	1. replaced return value with null for TriangleType::triangle → KILLED