

tesi di laurea

Realizzazione di un'applicazione per la stesura di un Business Plan

Anno Accademico 2006/2007

relatore

Ch.mo prof. Porfirio Tramontana

candidato

Vincenzo Malzone

Matr. 534/1173

Obiettivi

Realizzare un'applicazione desktop per la stesura di un documento di Business Plan.

L'applicazione nasce dalla richiesta della Esselibri-Simone all'azienda ospitante Infotel System S.r.l.

Cos'è un Business Plan?

è uno strumento a servizio di chi pianifica e conduce gli affari aziendali.

Esso consente:

- **L'esercizio del controllo di gestione aziendale**
- **La pianificazione di nuovi investimenti**
- **La stesura di un documento che manifesti ad eventuali finanziatori i presupposti e i propositi di una business idea**

Argomenti Sviluppatti:

- **Cubo di Abel**
- **Matrice di BCG**
- **Diagrammi di Gantt**
- **Analisi del Break Even Point**
- **Stato patrimoniale**
- **Analisi di bilancio**
- **Organigramma aziendale**

Strumenti utilizzati

Linguaggio di programmazione:

- Java

Pattern Architturale:

- MVC (Model-View-Controller)

Tool di sviluppo:

- CVS (Concurrent Versioning System)

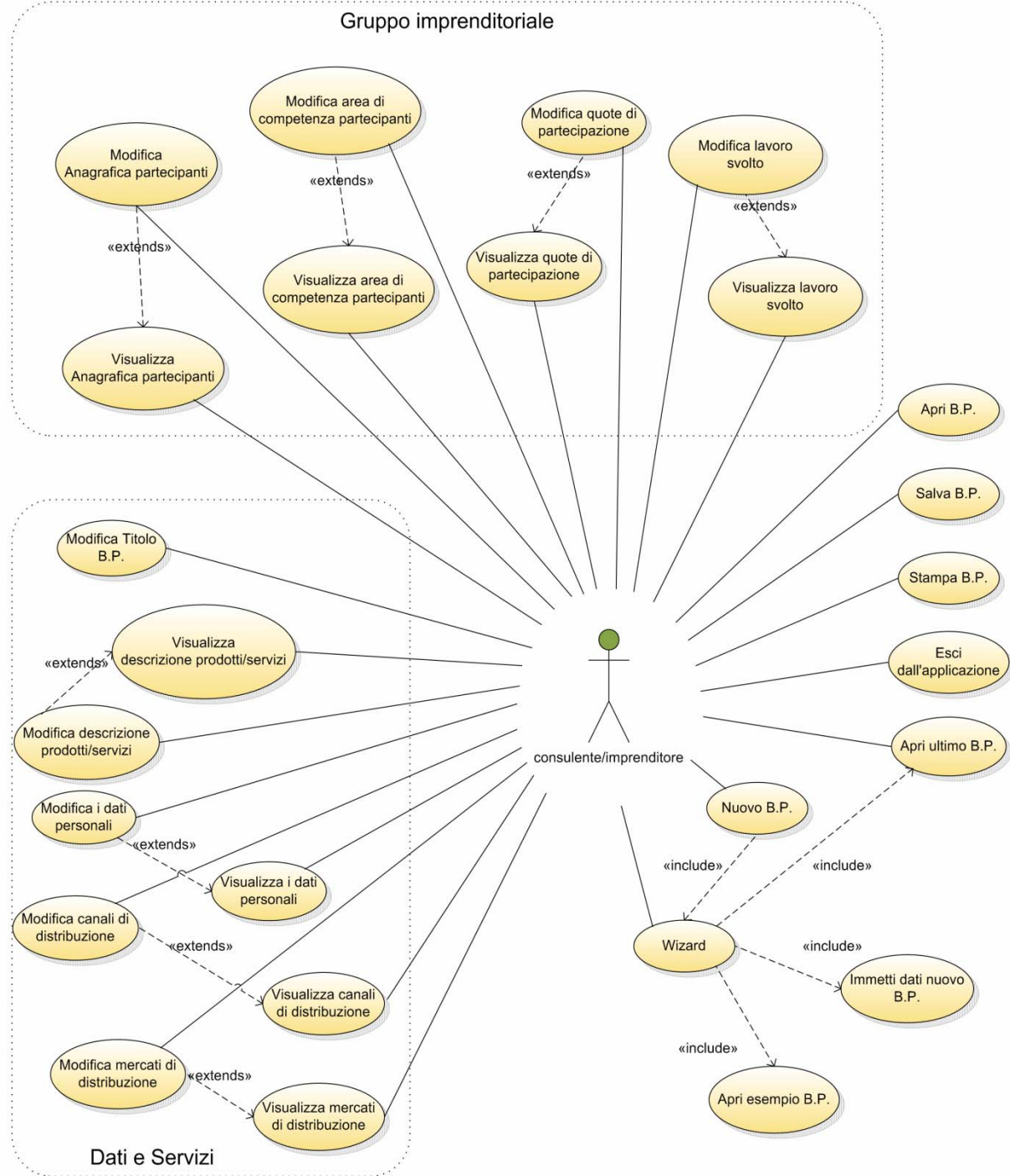
Open Source:

- JFreeChart
- GNUPlot
- SpaceTree

Analisi del sistema

Compilazione di un documento di Specifica dei requisiti software per una migliore comprensione del problema, i vincoli, le funzionalità, gli attributi del sistema.

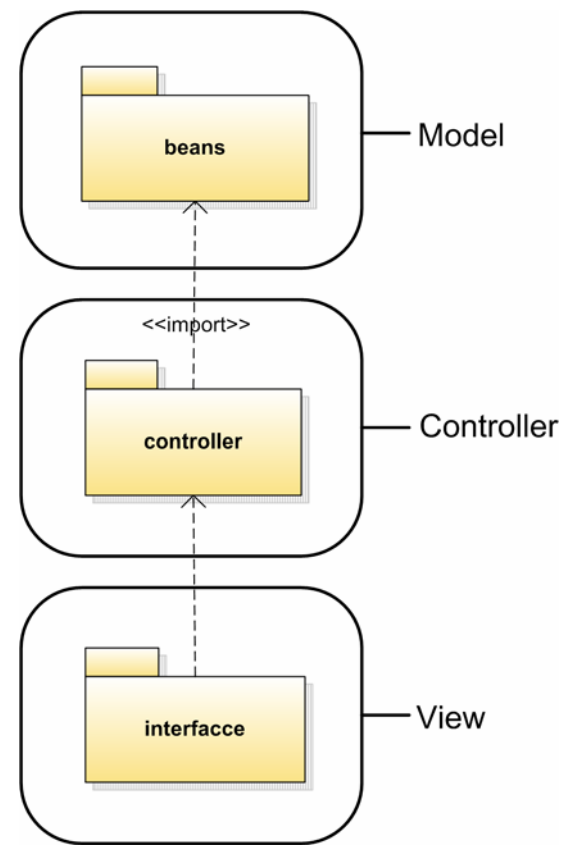
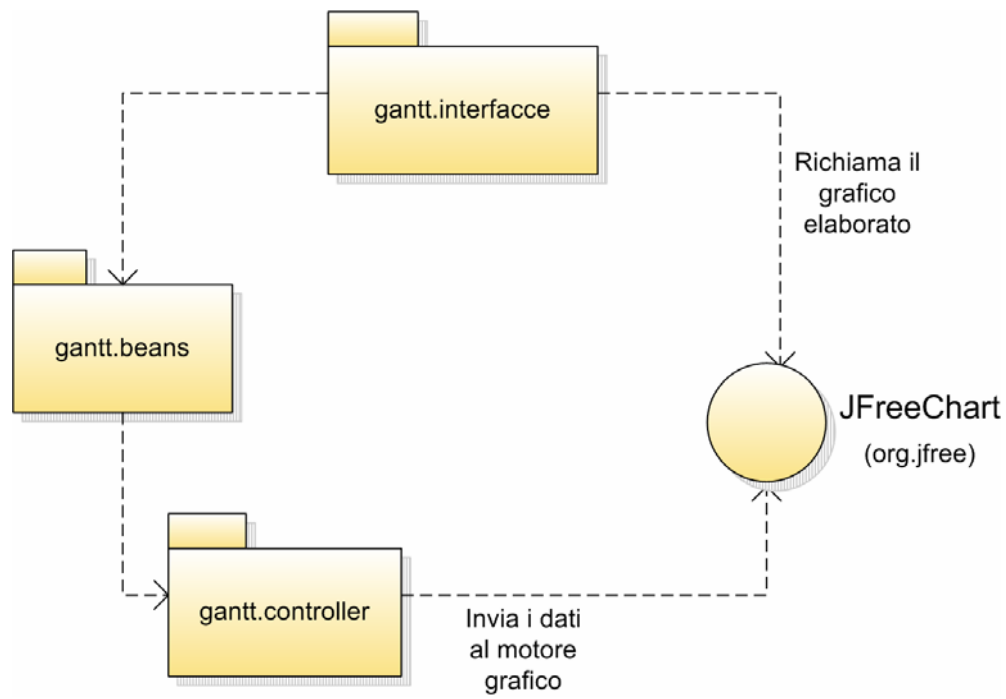
Diagramma dei casi d'uso per comprendere le interazioni tra il consulente/imprenditore e il sistema



Architettura del sistema

- Applicazione desktop indipendente
- Suddivisione in packages secondo il pattern architetturale MVC (Model-View-Controller)

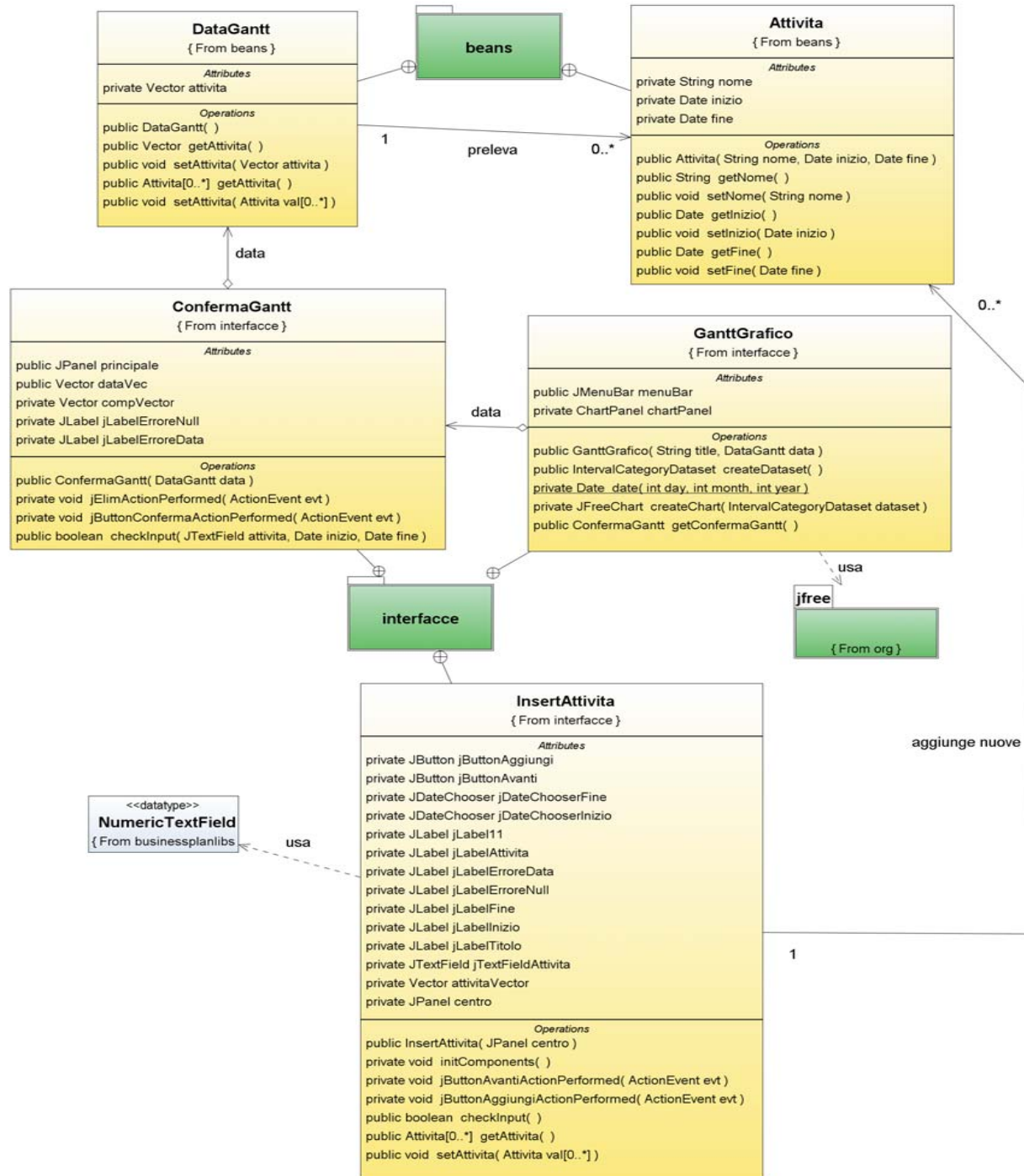
Esempio di utilizzo nel package Gantt:



Class Diagrams

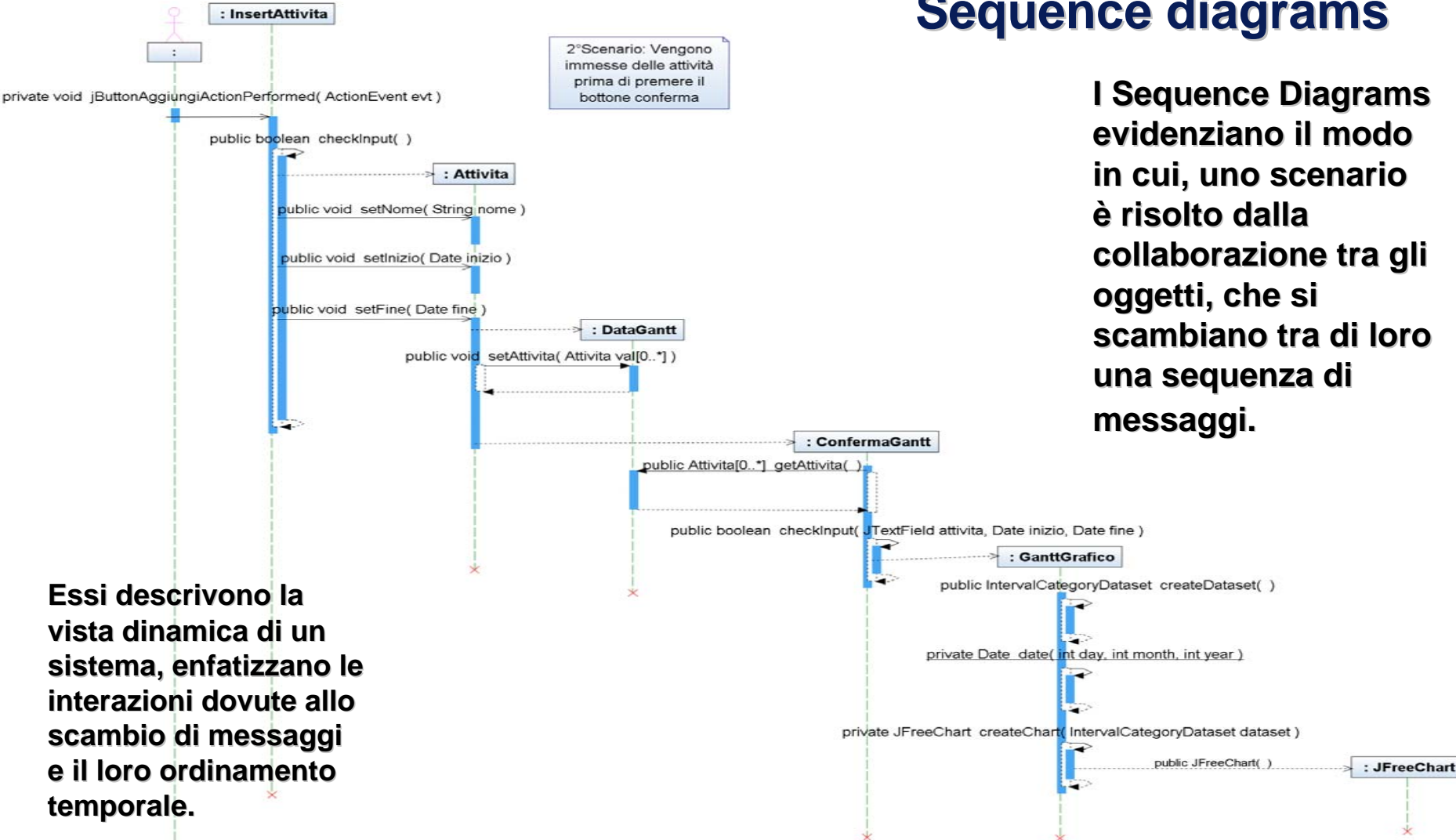
I Class Diagrams rappresentano le classi e gli oggetti che servono per comporre il sistema, i relativi attributi ed operazioni.

In questa slide, per mancanza di spazio, è riportato solo il class diagram relativo alla generazione di un diagramma di Gantt



Sequence diagrams

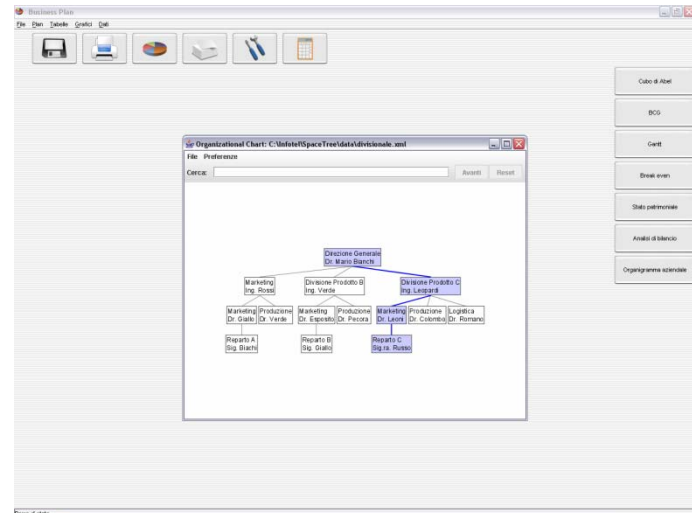
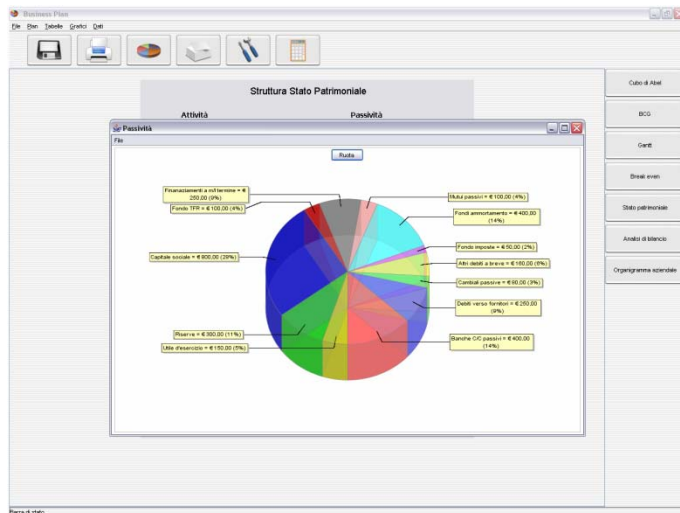
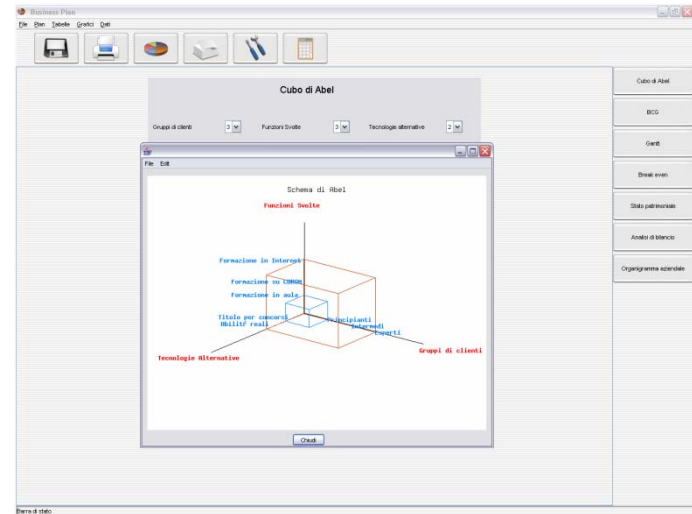
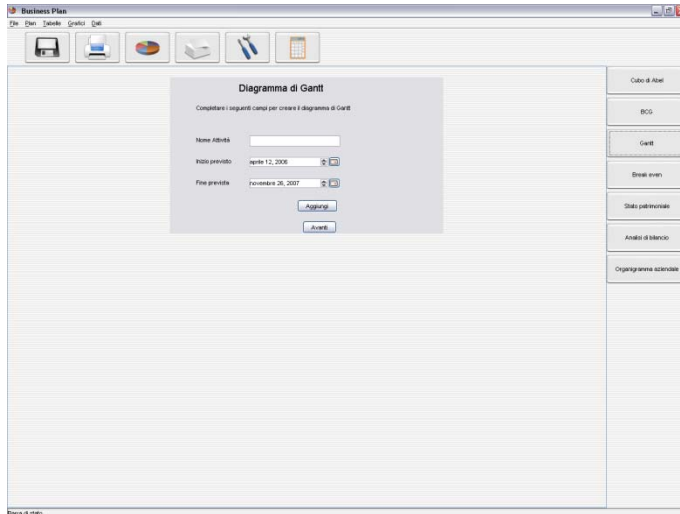
I Sequence Diagrams evidenziano il modo in cui, uno scenario è risolto dalla collaborazione tra gli oggetti, che si scambiano tra di loro una sequenza di messaggi.



Essi descrivono la vista dinamica di un sistema, enfatizzano le interazioni dovute allo scambio di messaggi e il loro ordinamento temporale.

2° Scenario: Vengono immesse delle attività prima di premere il bottone conferma

Interfacce



Testing

Il Testing (collaudo) è un processo di esecuzione del software allo scopo di scoprirne i malfunzionamenti.

E' stato adottato il criterio black box con la suddivisione in classi di equivalenza. Per ogni modulo sono stati testati gli input dalle diverse form ed è stata valutata la reazione del sistema di fronte a condizioni inattese.

Dal testing effettuato non è stato riscontrato nessun malfunzionamento e nessun difetto.

Conclusioni