

tesi di laurea

Realizzazione di un'applicazione per la stesura di un Business Plan

Anno Accademico 2006/2007

relatore

Ch.mo prof. Porfirio Tramontana

candidato

Vincenzo Malzone

Matr. 534/1173

Obiettivi

Realizzare un'applicazione desktop per la stesura di un documento di Business Plan.

L'applicazione nasce dalla richiesta della Esselibri-Simone all'azienda ospitante Infotel System S.r.l.

Cos'è un Business Plan?

è uno strumento a servizio di chi pianifica e conduce gli affari aziendali.

Esso consente:

- **L'esercizio del controllo di gestione aziendale**
- **La pianificazione di nuovi investimenti**
- **La stesura di un documento che manifesti ad eventuali finanziatori i presupposti e i propositi di una business idea**

Argomenti Sviluppatti:

- **Cubo di Abel**
- **Matrice di BCG**
- **Diagrammi di Gantt**
- **Analisi del Break Even Point**
- **Stato patrimoniale**
- **Analisi di bilancio**
- **Organigramma aziendale**

Strumenti utilizzati

Linguaggio di programmazione:

- Java

Pattern Architturale:

- MVC (Model-View-Controller)

Tool di sviluppo:

- CVS (Concurrent Versioning System)

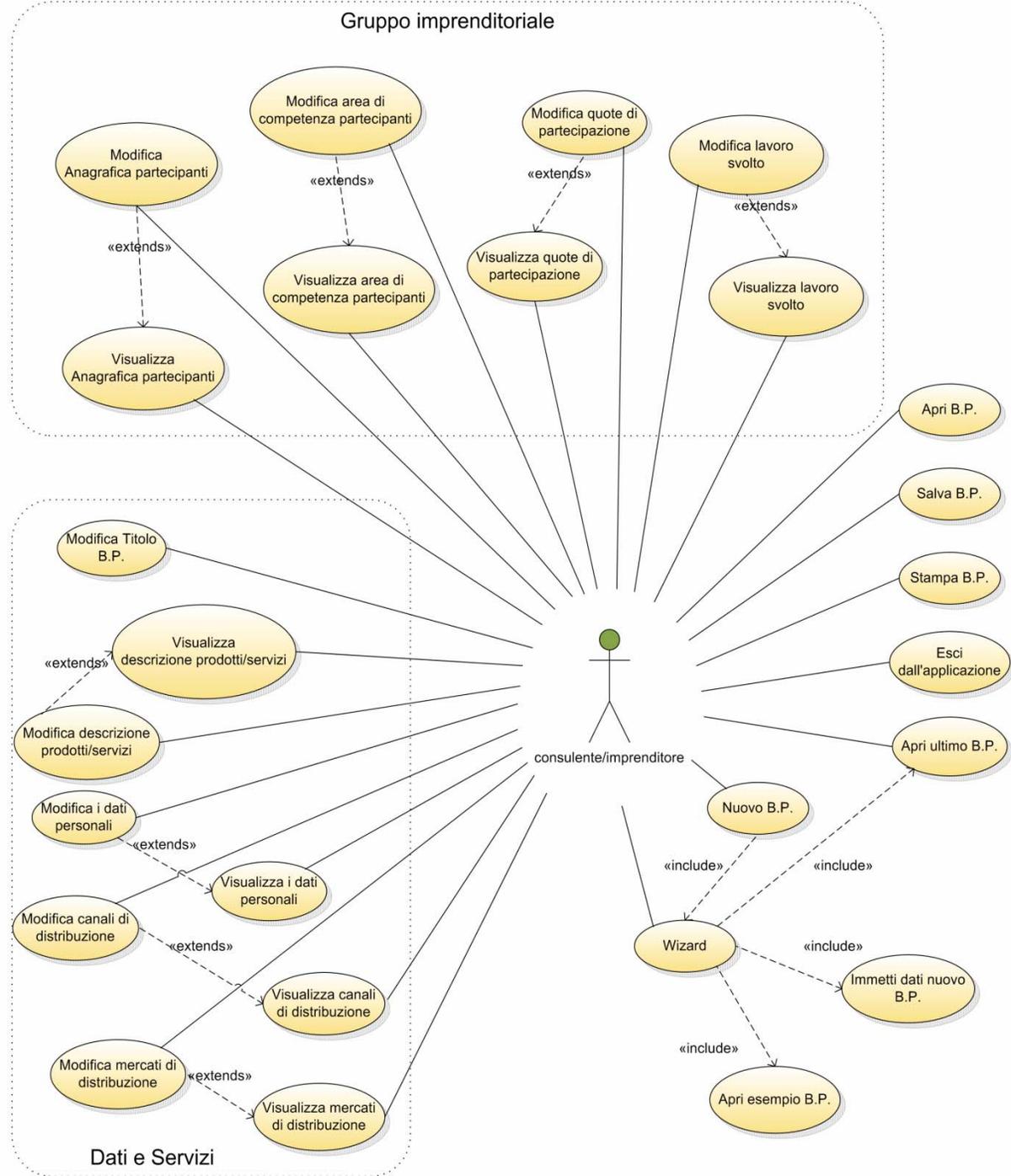
Open Source:

- JFreeChart
- GNUPlot
- SpaceTree

Analisi del sistema

Compilazione di un documento di Specifica dei requisiti software per una migliore comprensione del problema, i vincoli, le funzionalità, gli attributi del sistema.

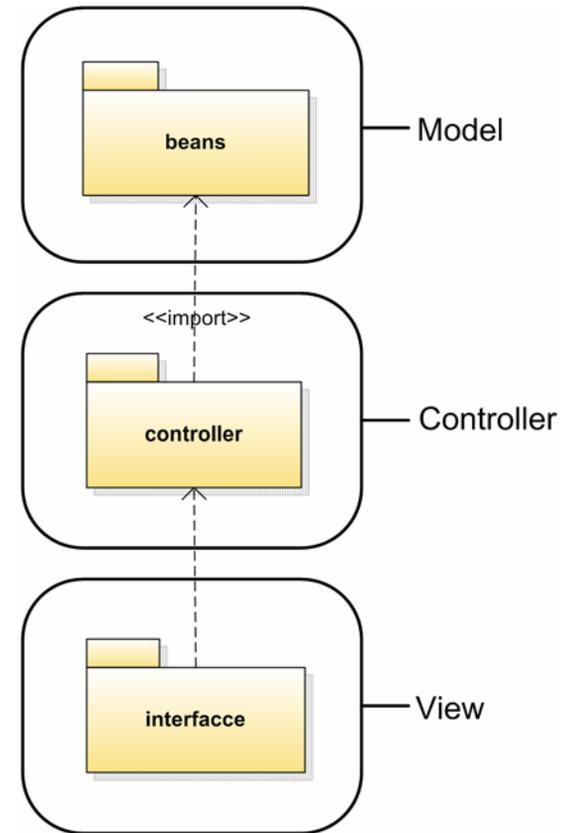
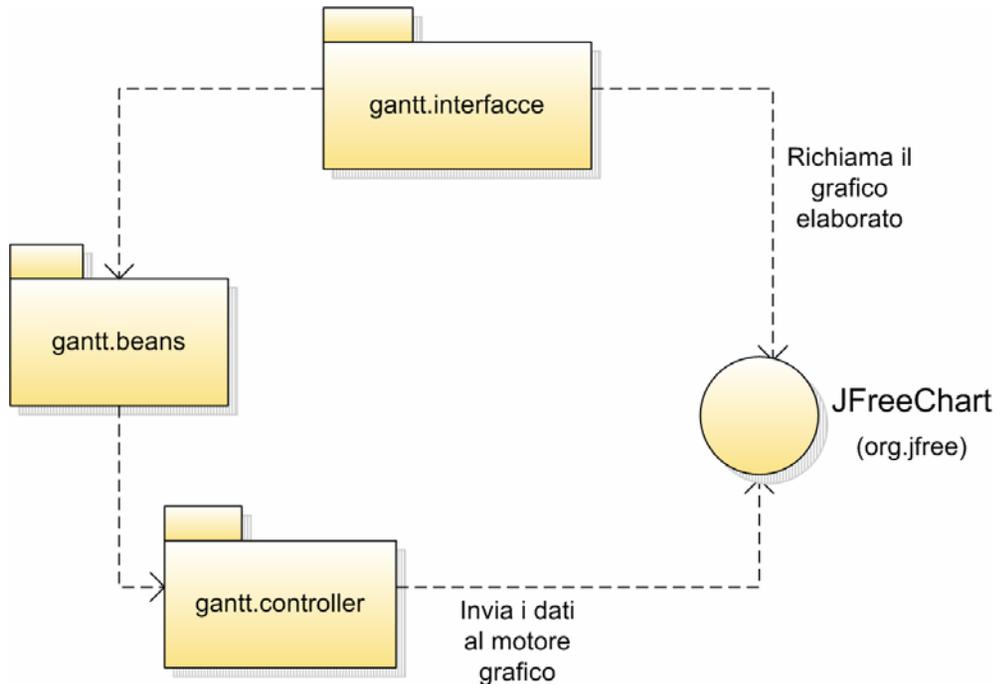
Diagramma dei casi d'uso per comprendere le interazioni tra il consulente/imprenditore e il sistema



Architettura del sistema

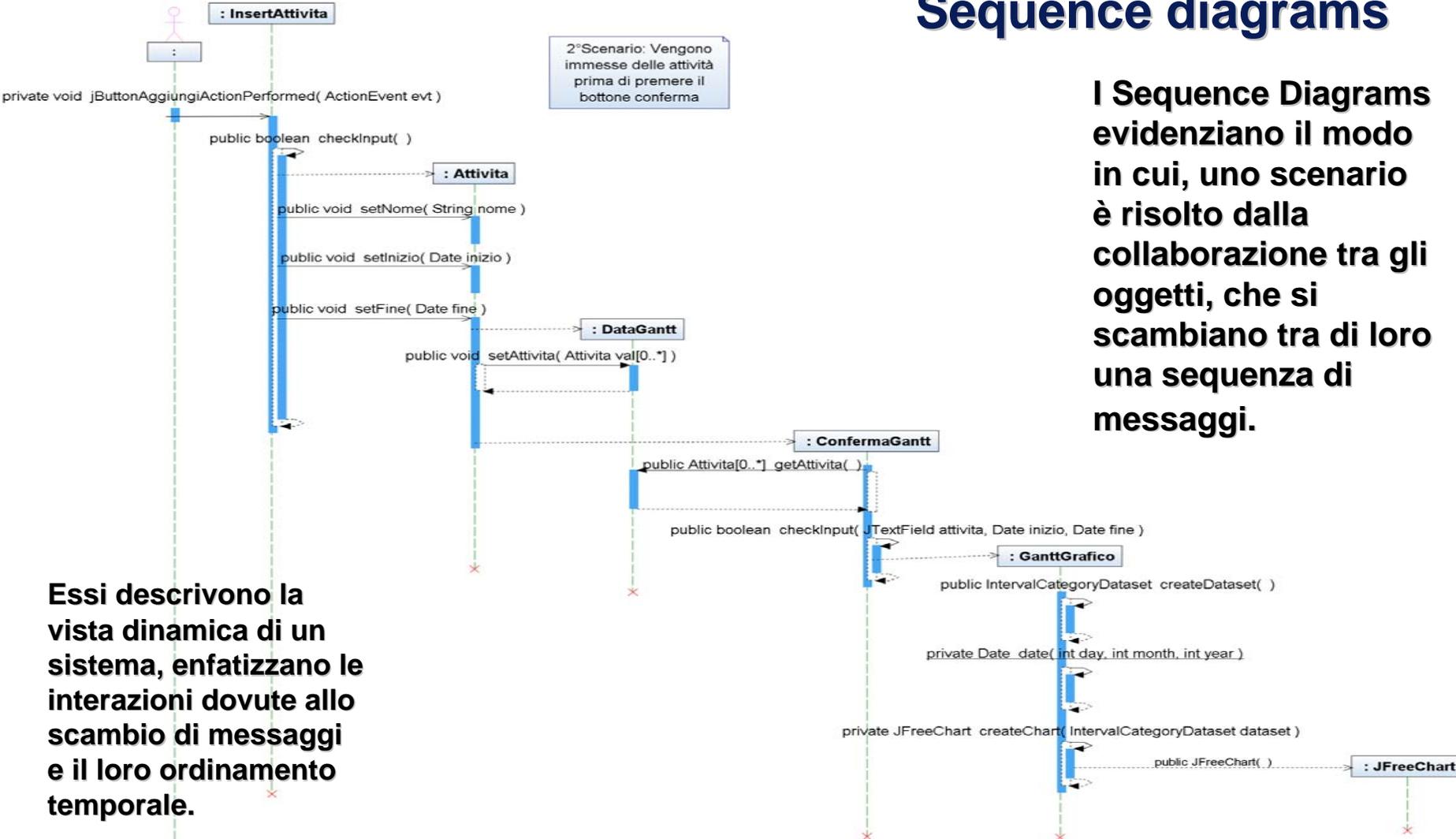
- Applicazione desktop indipendente
- Suddivisione in packages secondo il pattern architetturale MVC (Model-View-Controller)

Esempio di utilizzo nel package Gantt:



Sequence diagrams

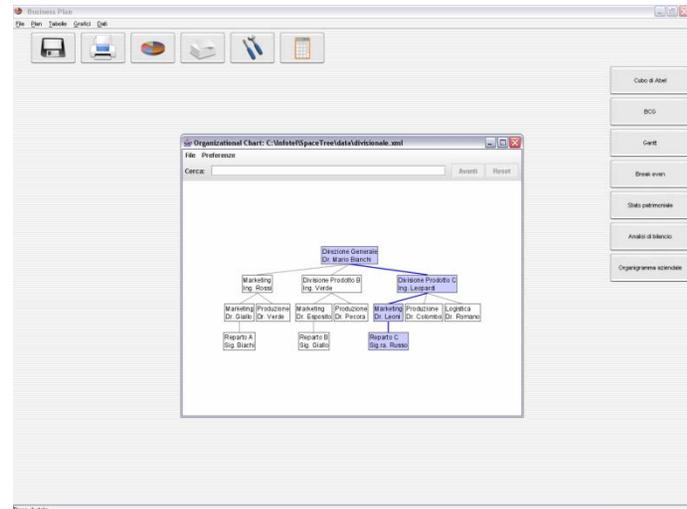
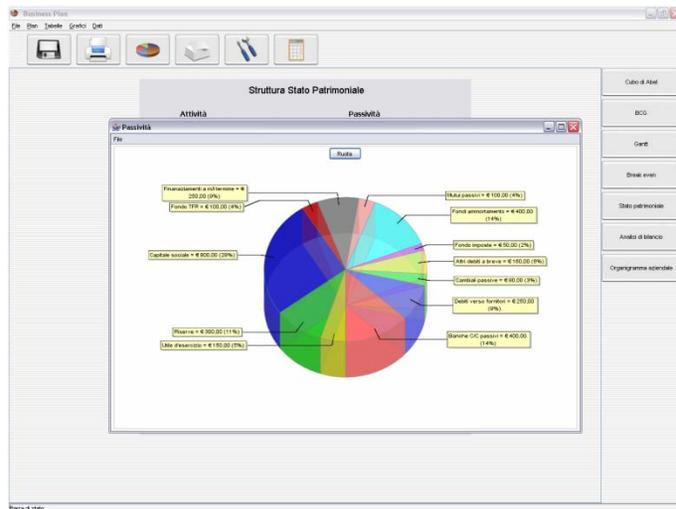
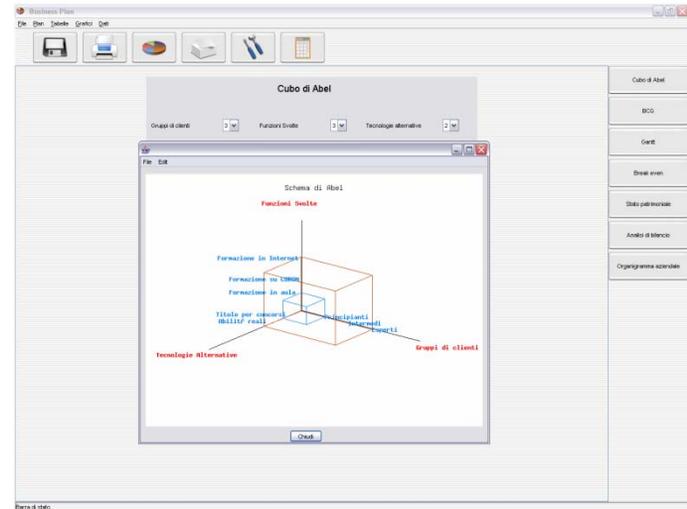
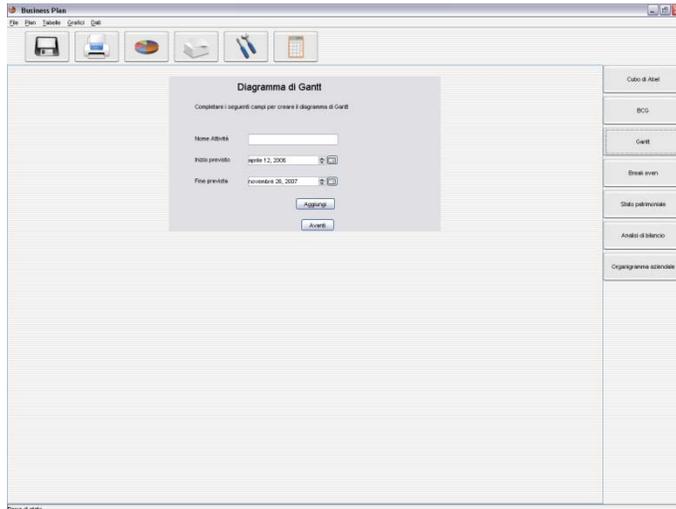
I Sequence Diagrams evidenziano il modo in cui, uno scenario è risolto dalla collaborazione tra gli oggetti, che si scambiano tra di loro una sequenza di messaggi.



2° Scenario: Vengono immesse delle attività prima di premere il bottone conferma

Essi descrivono la vista dinamica di un sistema, enfatizzano le interazioni dovute allo scambio di messaggi e il loro ordinamento temporale.

Interfacce



Testing

Il Testing (collaudo) è un processo di esecuzione del software allo scopo di scoprirne i malfunzionamenti.

E' stato adottato il criterio black box con la suddivisione in classi di equivalenza. Per ogni modulo sono stati testati gli input dalle diverse form ed è stata valutata la reazione del sistema di fronte a condizioni inattese.

Dal testing effettuato non è stato riscontrato nessun malfunzionamento e nessun difetto.

Conclusioni