

# Corso di Calcolatori Elettronici I

---

## Macchine combinatorie: addizionatori binari

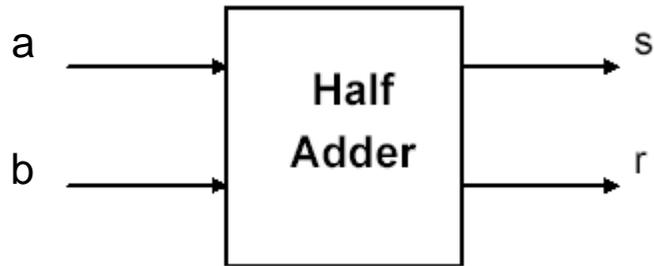
**Prof. Roberto Canonico**



Università degli Studi di Napoli Federico II  
Dipartimento di Ingegneria Elettrica  
e delle Tecnologie dell'Informazione  
Corso di Laurea in Ingegneria Informatica  
Corso di Laurea in Ingegneria dell'Automazione

---

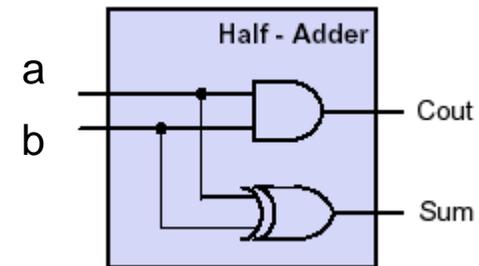
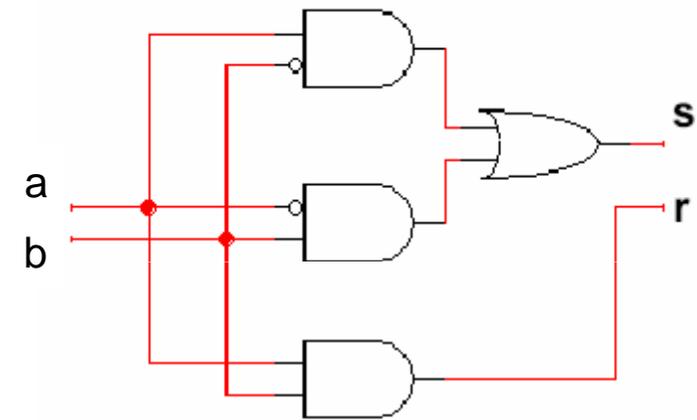
# Half Adder



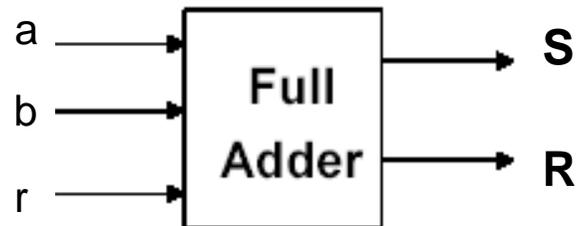
a	b	s	r
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

$$s = \bar{a} \cdot b + a \cdot \bar{b} = a \oplus b$$

$$r = a \cdot b$$



# Full Adder (1/2)



a	b	r	S	R
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

**S**

r \ ab	00	01	11	10
0		1		1
1	1		1	

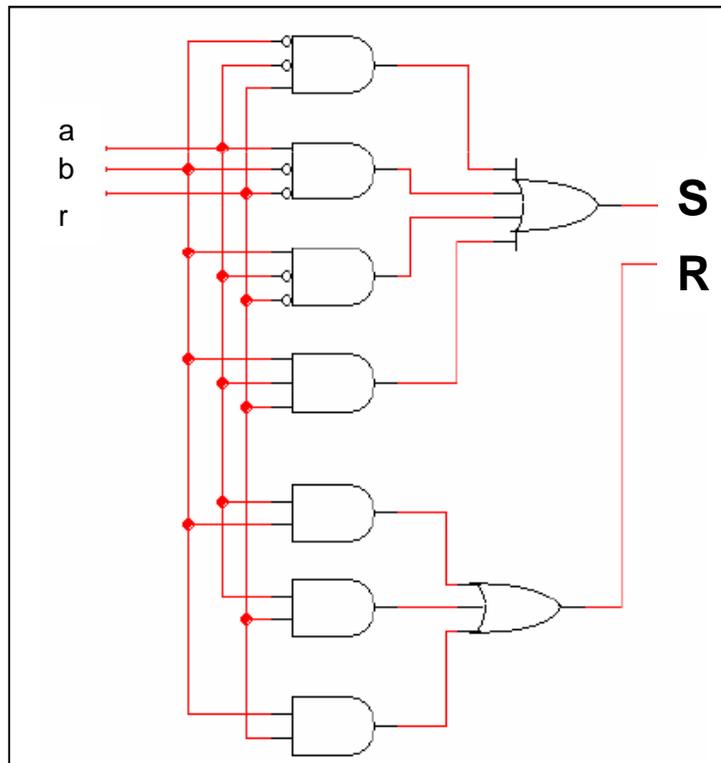
**R**

r \ ab	00	01	11	10
0			1	
1		1	1	1

# Full Adder (2/2)

$$S = \bar{a} \cdot \bar{b} \cdot r + \bar{a} \cdot b \cdot \bar{r} + a \cdot \bar{b} \cdot \bar{r} + a \cdot b \cdot r$$

$$R = \bar{a} \cdot b \cdot r + a \cdot \bar{b} \cdot r + a \cdot b \cdot \bar{r} + a \cdot b \cdot r = a \cdot b + a \cdot r + b \cdot r$$



# Addizionatore binario

---

- E' possibile isolare il fattore  $(a \oplus b)$
- Rielaborando le precedenti espressioni è possibile ottenere le seguenti espressioni per l'addizionatore completo:

$$S = (a \oplus b) \oplus r = P \oplus r$$

$$R = a \cdot b + r \cdot (a \oplus b) = G + r \cdot P$$

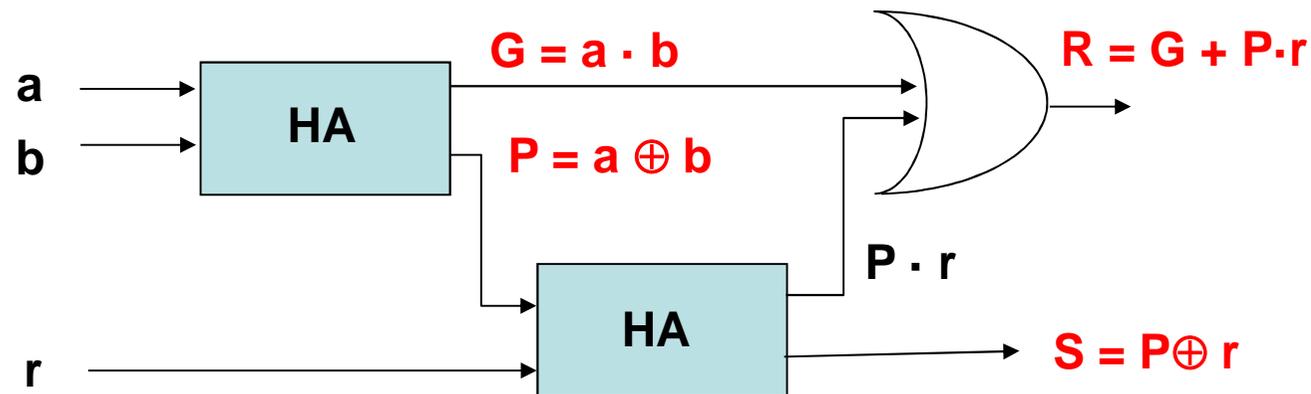
---

# Addizionatore binario

- Pertanto, un addizionatore completo può essere ottenuto a partire da due semiaddizionatori:

$$S = (a \oplus b) \oplus r = P \oplus r$$

$$R = a \cdot b + r \cdot (a \oplus b) = G + r \cdot P$$



# Addizionatore binario: riporto

---

---

- Le diverse componenti dell'espressione di  $R$  assumono un significato particolare:
    - $\mathbf{G = a \cdot b}$  “**riporto generato**”: indica la creazione di un riporto all'interno dell'addizionatore binario
    - $\mathbf{P = a \oplus b}$  “**riporto propagato**”: indica se, in presenza di un riporto in ingresso, lo stesso verrà propagato in uscita
    - Il riporto in uscita può quindi essere espresso come  $\mathbf{R = G + P \cdot r}$
-

# Addizionatori binari

---

---

$$n_i = \overline{r_i}$$

## Non-riporto

Indica assenza di riporto in ingresso ( $r=0$ )

$$K_i = \overline{a_i} \cdot \overline{b_i}$$

## Riporto “ucciso” (“killed”)

Indica che, indipendentemente dalla presenza di un riporto entrante, il riporto in uscita sarà comunque zero

$$N_i = K_i + P_i \cdot n_i$$

## Propagazione del non-riporto

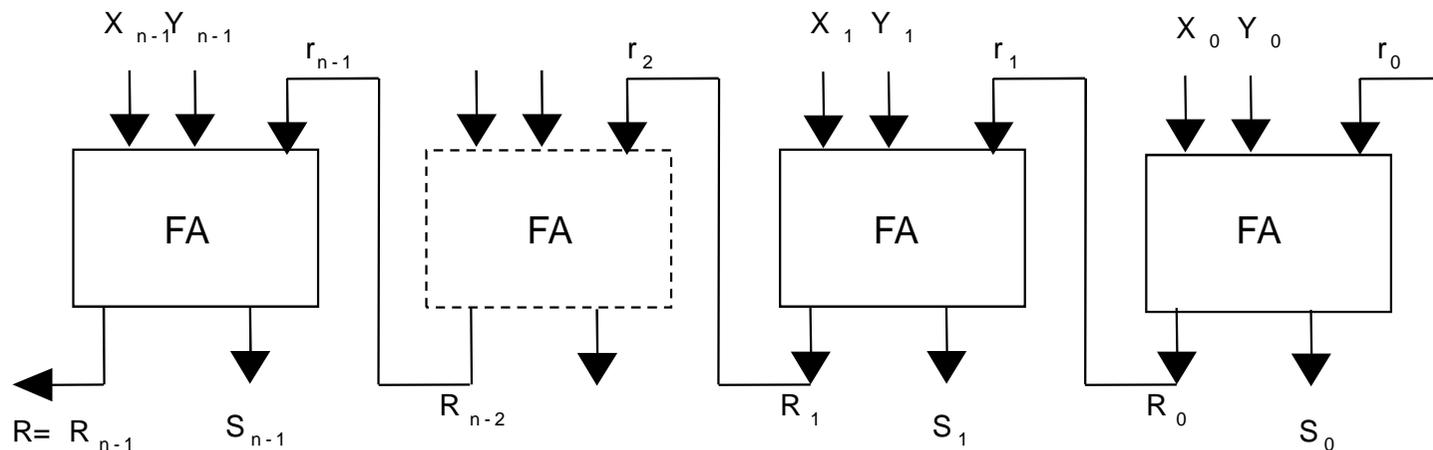
Indica assenza di riporto in uscita ( $R=0$ )

---

# Addizionatore binario parallelo

---

- Opera sulle cifre degli addendi in parallelo ma il riporto deve propagarsi attraverso l'intera struttura
- Tempo di risposta (nel caso peggiore) pari a  $n \cdot \Delta$  dove  $\Delta$  è il tempo di risposta di un singolo addizionatore
  - Il caso peggiore si ha quando è  $P_i=1 \forall i \in \{0, 1, \dots, n-1\}$



# Addizionatore parallelo: tempo di risposta

---

- Gli addizionatori ottenuti collegando in cascata  $n$  addizionatori di cifra sono anche chiamati addizionatori a propagazione del riporto (*carry-ripple* o *carry-propagate*)
  - $\varepsilon$  = tempo di risposta di uno stadio
  - Allo stadio  $i$ , il riporto uscente:  
o è **generato** o è **ucciso** o è **propagato**
  - Tempo di ritardo complessivo: **Limite inferiore**  $\varepsilon$  (in tutti gli stadi il riporto è generato o ucciso)
  - Tempo di ritardo complessivo: **Limite superiore**  $n\varepsilon$  (un riporto entrante nel primo stadio che è propagato in tutti gli stadi)
  - Tempo di ritardo complessivo =  $k\varepsilon$  ( $k \leq n$ ), dove  $k$  è la più lunga catena di condizioni di propagazione.
-

# Adder con anticipo del riporto

---

- Normalmente chiamati addizionatori *carry lookahead*
- Per ogni stadio  $i$ , dal  $(k+1)$ -esimo al  $(k+j)$ -esimo,  $r_i$  si ottiene direttamente dai bit degli addendi  $X$  ed  $Y$  e dal riporto entrante nella catena (invece che dal riporto uscente  $R_{i-1}$ )

$$r_{k+1} = G_k + r_k P_k$$

$$r_{k+2} = G_{k+1} + G_k P_{k+1} + r_k P_k P_{k+1}$$

.....

$$r_{k+j} = G_{k+j-1} + G_{k+j-2} P_{k+j-1} + \dots + G_k P_{k+1} \dots P_{k+j-1} + r_k P_k P_{k+1} \dots P_{k+j-1}$$

---

# Adder carry lookahead

---

---

$$r_{k+j} = G_{k+j-1} + G_{k+j-2}P_{k+j-1} + \dots + G_k P_{k+1} \dots P_{k+j-1} + r_k P_k P_{k+1} \dots P_{k+j-1}$$

$r_{k+j}$  è alto se è verificata la condizione di generazione nell'ultimo stadio

....  
....

...oppure se è verificata la condizione di generazione  $G_k$  e se questa viene propagata dagli stadi dal  $(k+1)$ -esimo fino all'ultimo

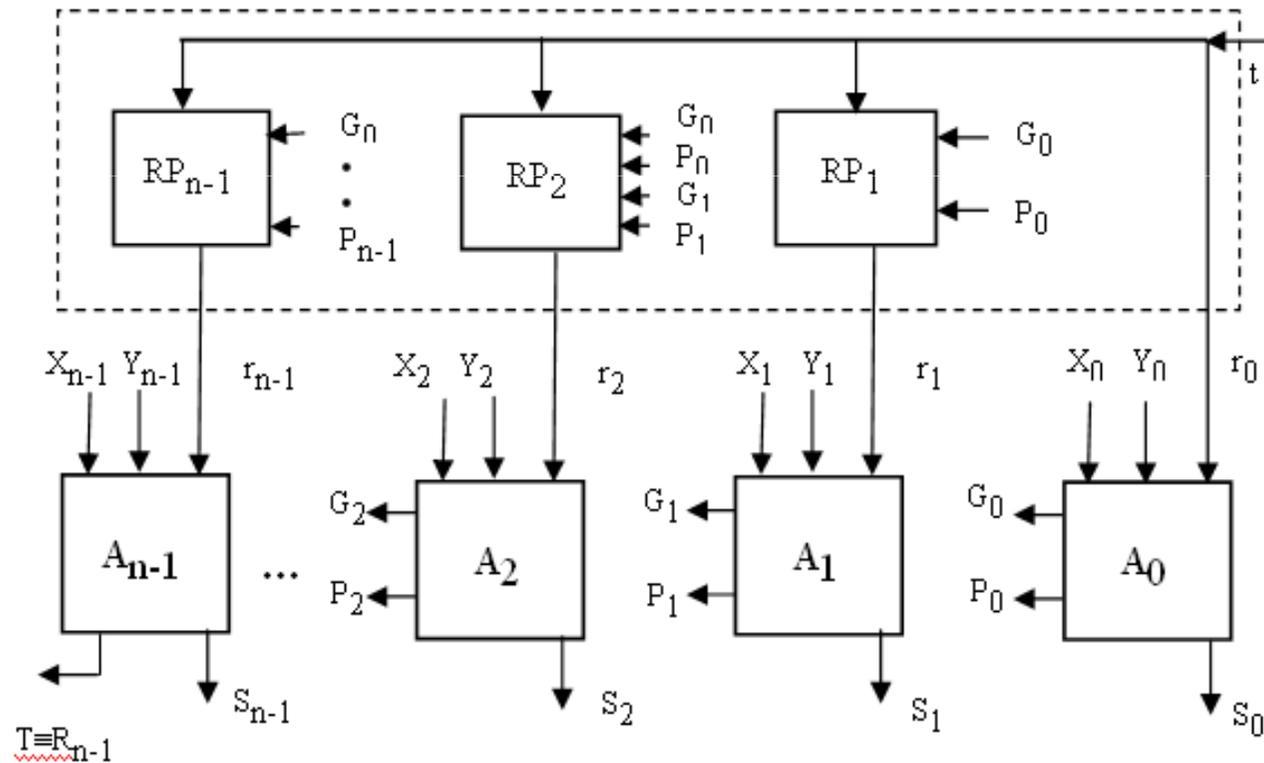
...oppure è pari al riporto entrante  $r_k$  se questo viene propagato in tutti gli stadi

---

---

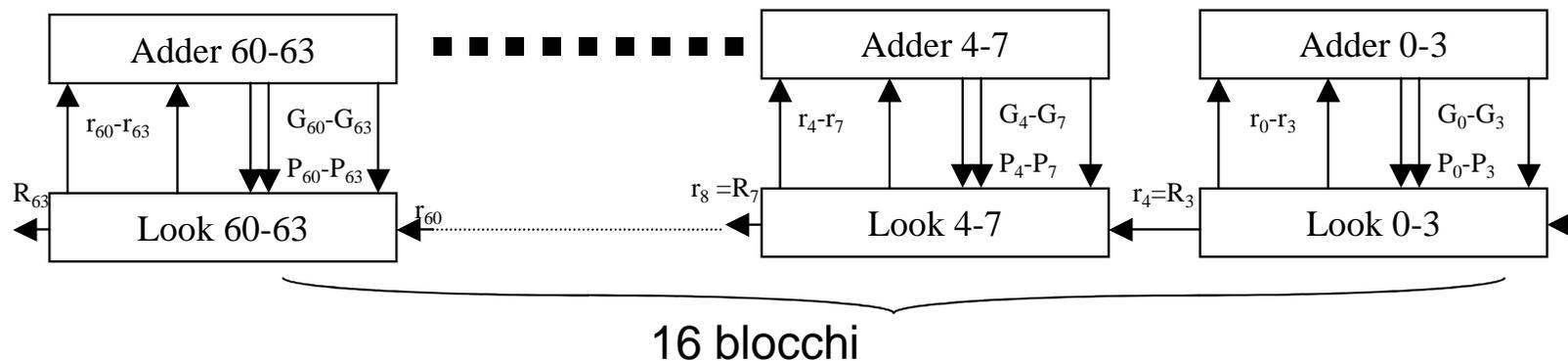
# Addizionatori carry lookahead

- L'espressione precedente può essere realizzata nella maniera riportata in figura



# Addizionatori carry lookahead

- L'idea di base negli addizionatori carry lookahead è quella di calcolare la relazione tra  $r_k$  ed  $r_{k+j}$  separatamente per ogni gruppo di cifre  $k+1 \dots k+j$
- Una rete a livello superiore valuta la propagazione del carry tra *gruppi* di cifre
- Ad esempio, per un adder a 64 bit suddiviso in blocchi di quattro cifre (bit), la parte lungo cui si propaga il riporto è lunga  $64/4=16$  stadi



# Addizionatori carry lookahead

---

---

