

Corso di Calcolatori Elettronici I

Architettura interna della CPU

Prof. Roberto Canonico



Università degli Studi di Napoli Federico II
Dipartimento di Ingegneria Elettrica e
delle Tecnologie dell'Informazione

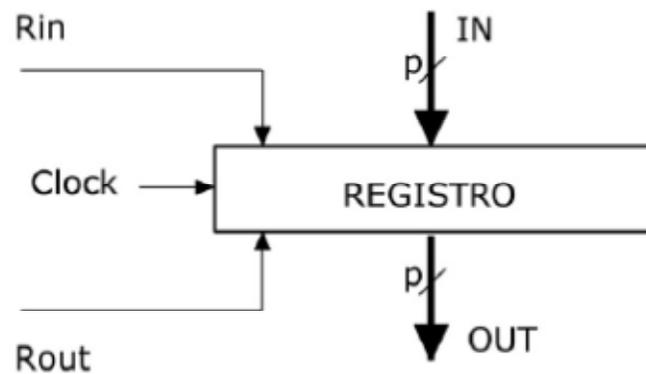
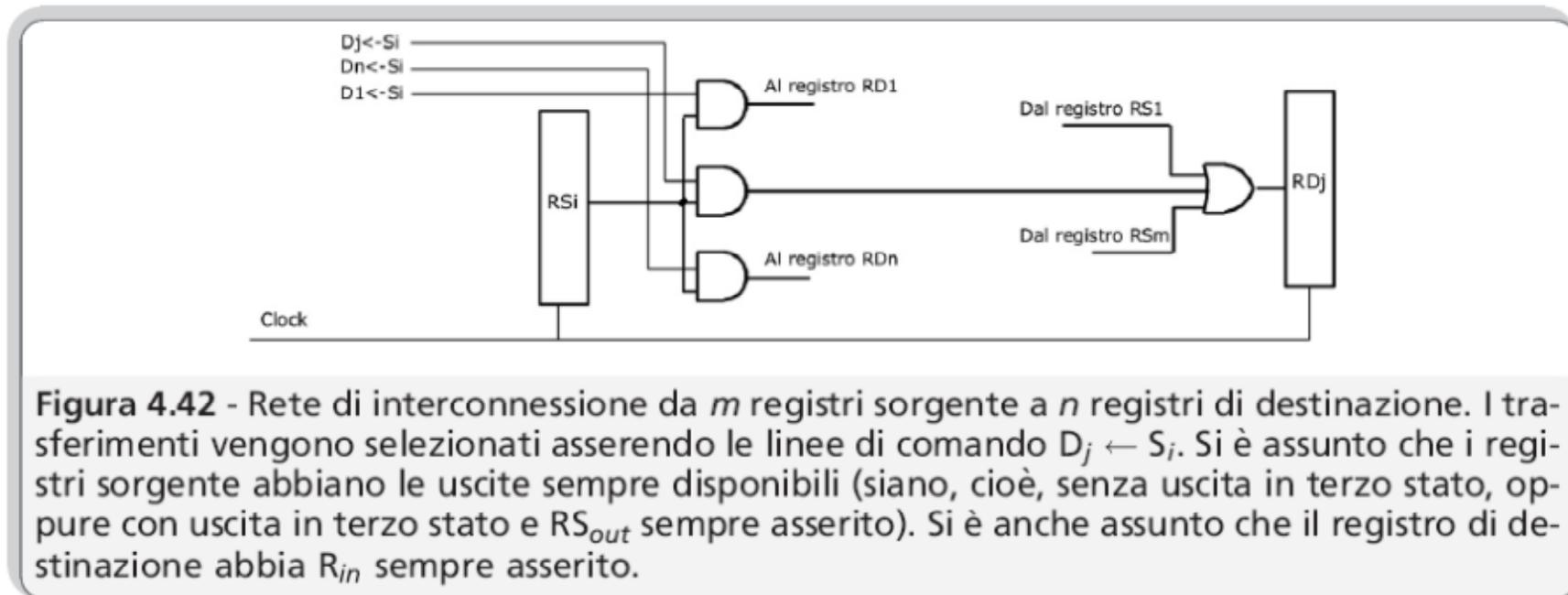


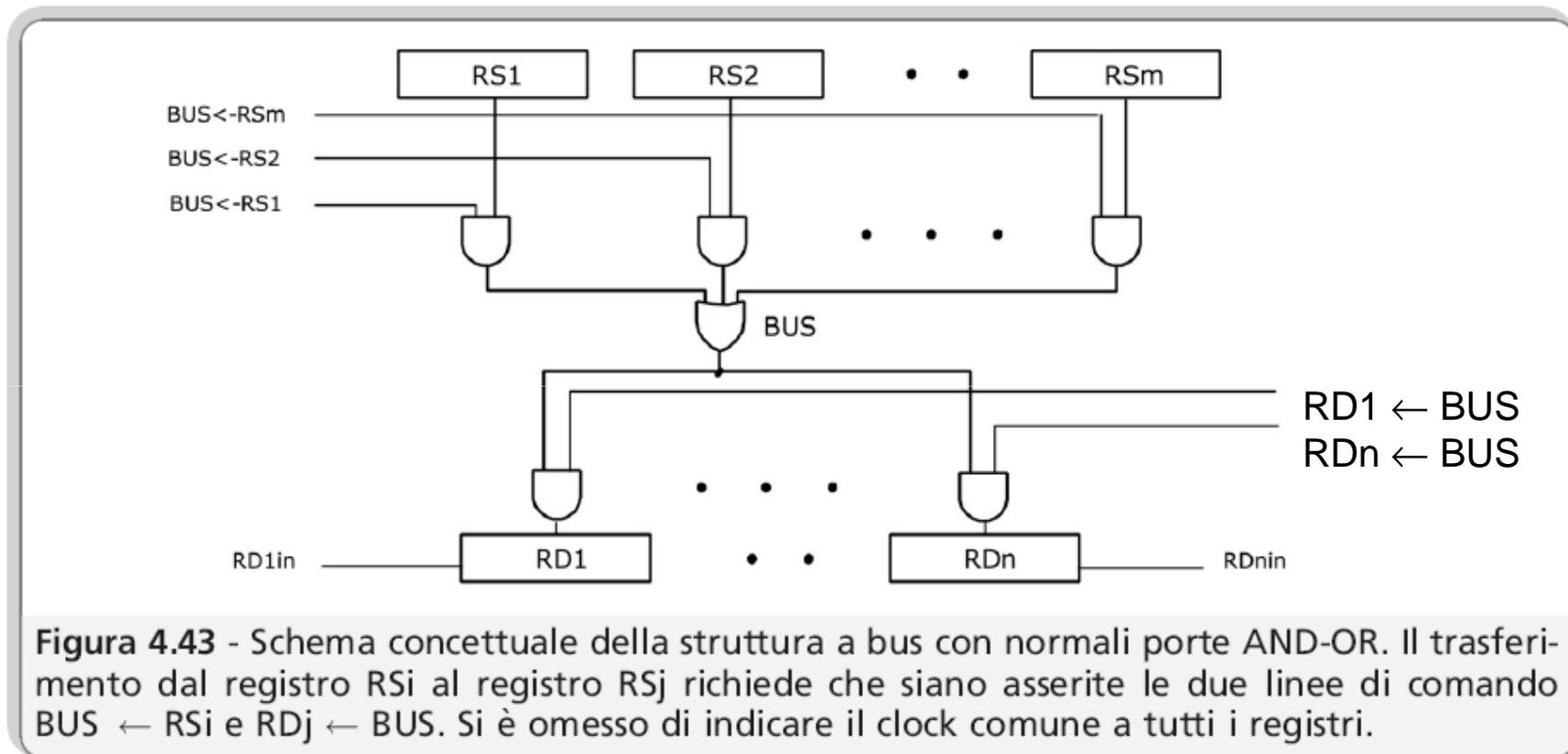
Figura 4.35 - Modello di registro. A seconda della convenienza, spesso si omette di indicare i segnali R_{in} e R_{out} ; in tal caso si deve assumere che essi siano sempre asseriti. Si omette pure di indicare il clock, che pure va inteso come sempre presente. Il numero p di linee binarie in ingresso o in uscita è pari alla dimensione (parallelismo) del registro.

Si assume la convenzione che i registri commutino sul fronte di discesa del clock

Trasferimento dell'informazione



Struttura a bus



Struttura a bus

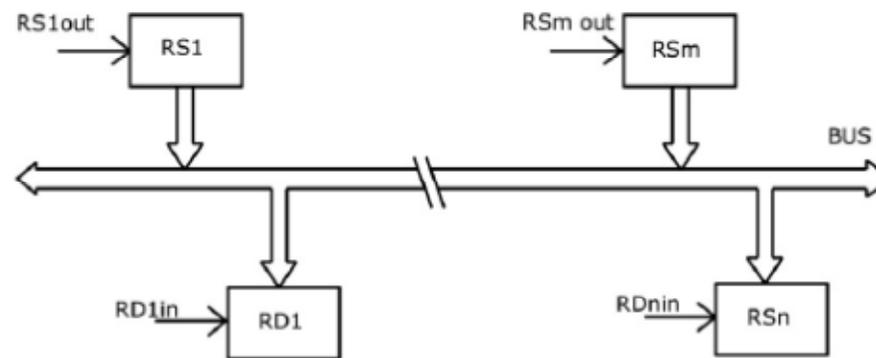
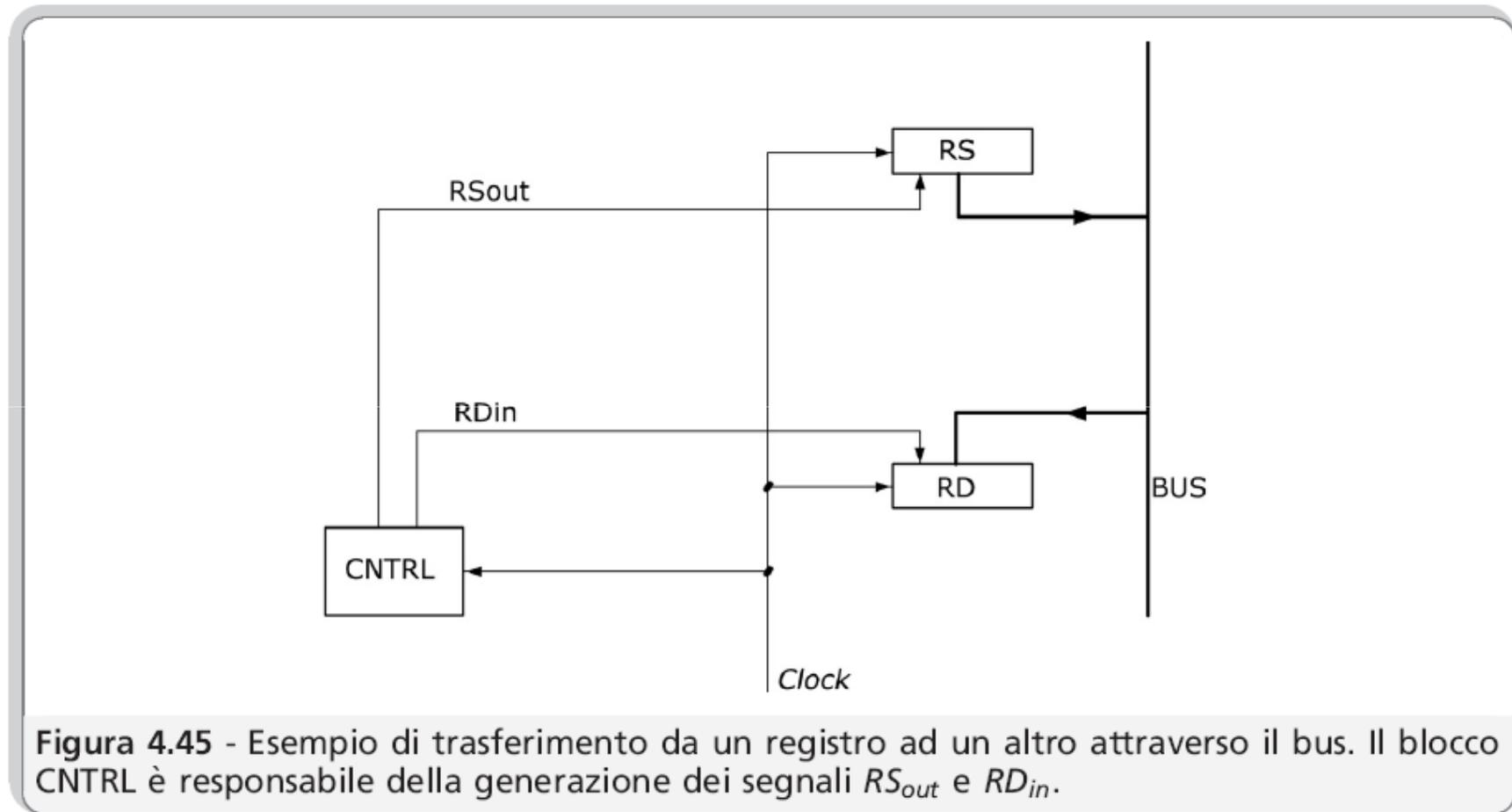


Figura 4.44 - Schema di collegamento tramite bus. Si suppone che le uscite dei dispositivi collegate sul bus siano a tre stati. In un dato momento deve essere asserito un solo segnale di abilitazione delle uscite, in modo che il bus venga portato allo stato logico del corrispondente registro. I segnali di abilitazione degli ingressi determinano quali registri di destinazione vengono caricati sul prossimo (fronte del) clock.

Tempificazione



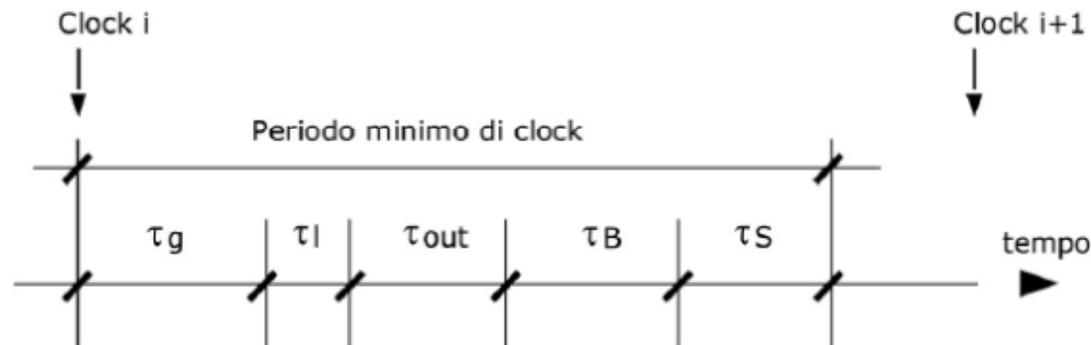


Figura 4.46 - Quantificazione del periodo minimo del clock imposto dal segnale RS_{out} nel trasferimento di Figura 4.45.

τ_g : tempo richiesto dalla logica CNTRL per generare i segnali RS_{out} e RD_{in}

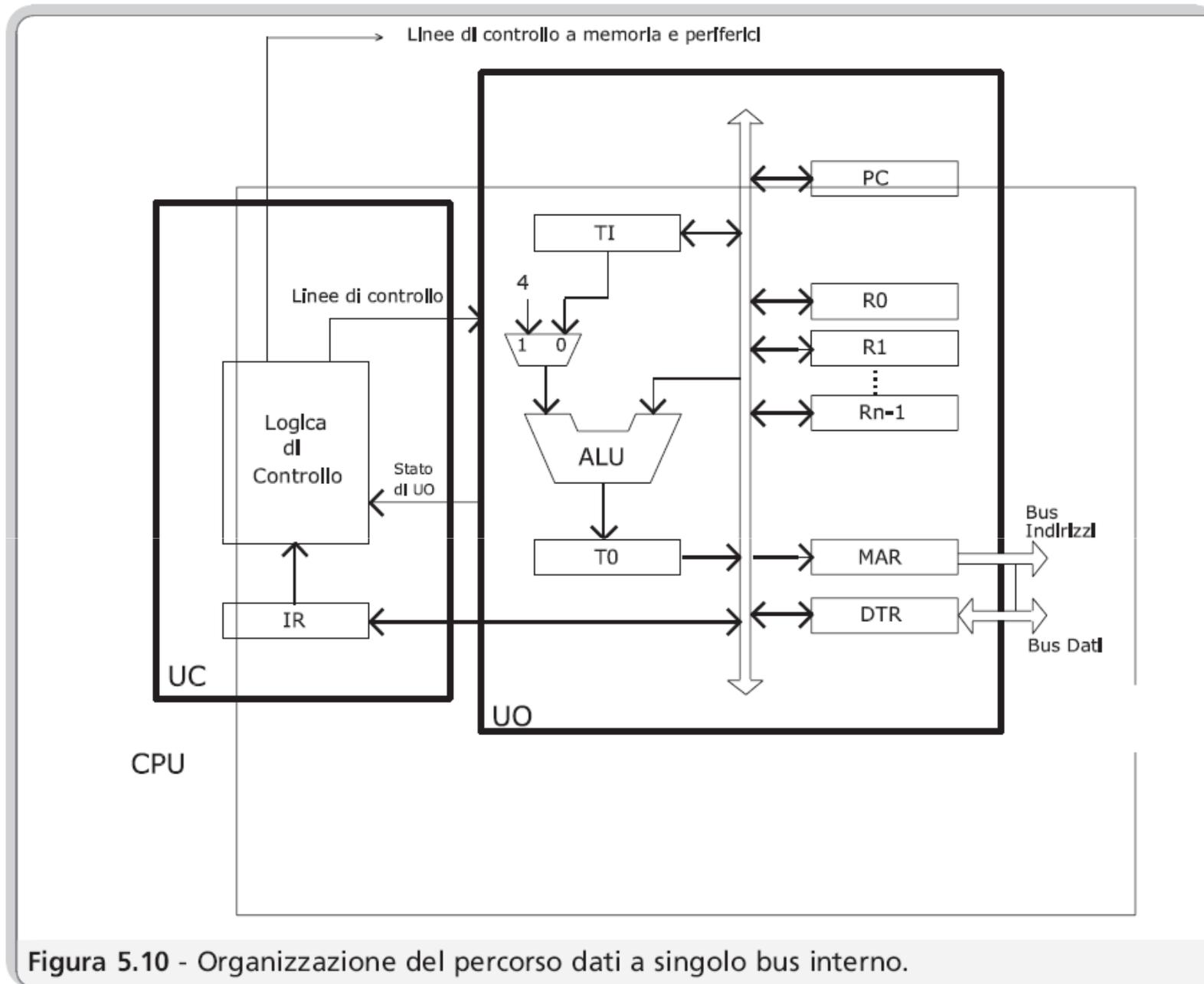
τ_l : tempo impiegato dal segnale RS_{out} per propagarsi fino a RS

τ_{out} : tempo richiesto per il passaggio in conduzione di RS

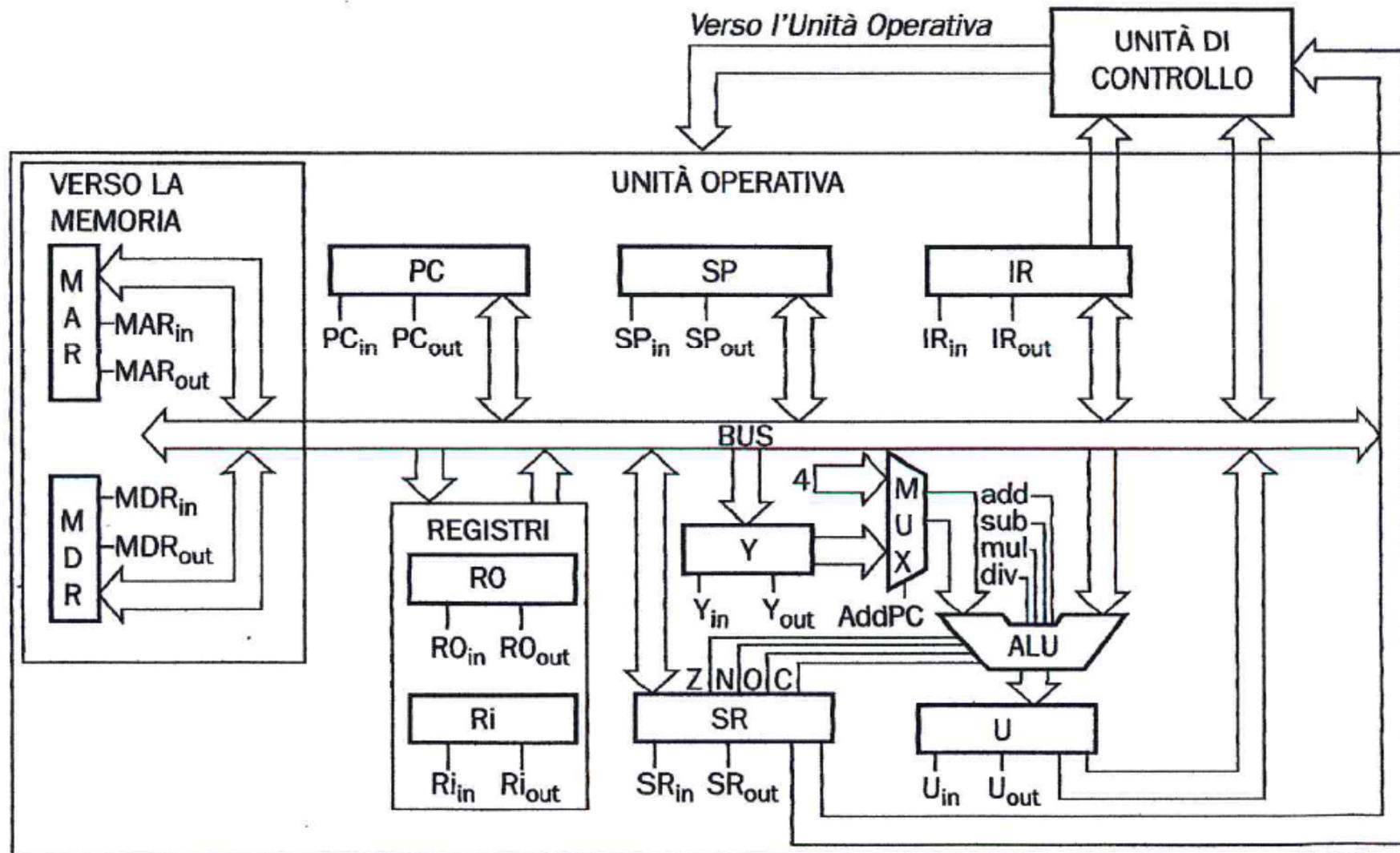
τ_B : tempo di trasmissione del dato da RS a RD

τ_S : tempo di set-up dei FF del registro RD

τ_H : tempo di hold del registro RD



CPU: un altro modello interno



Esecuzione delle istruzioni

Fase di Fetch

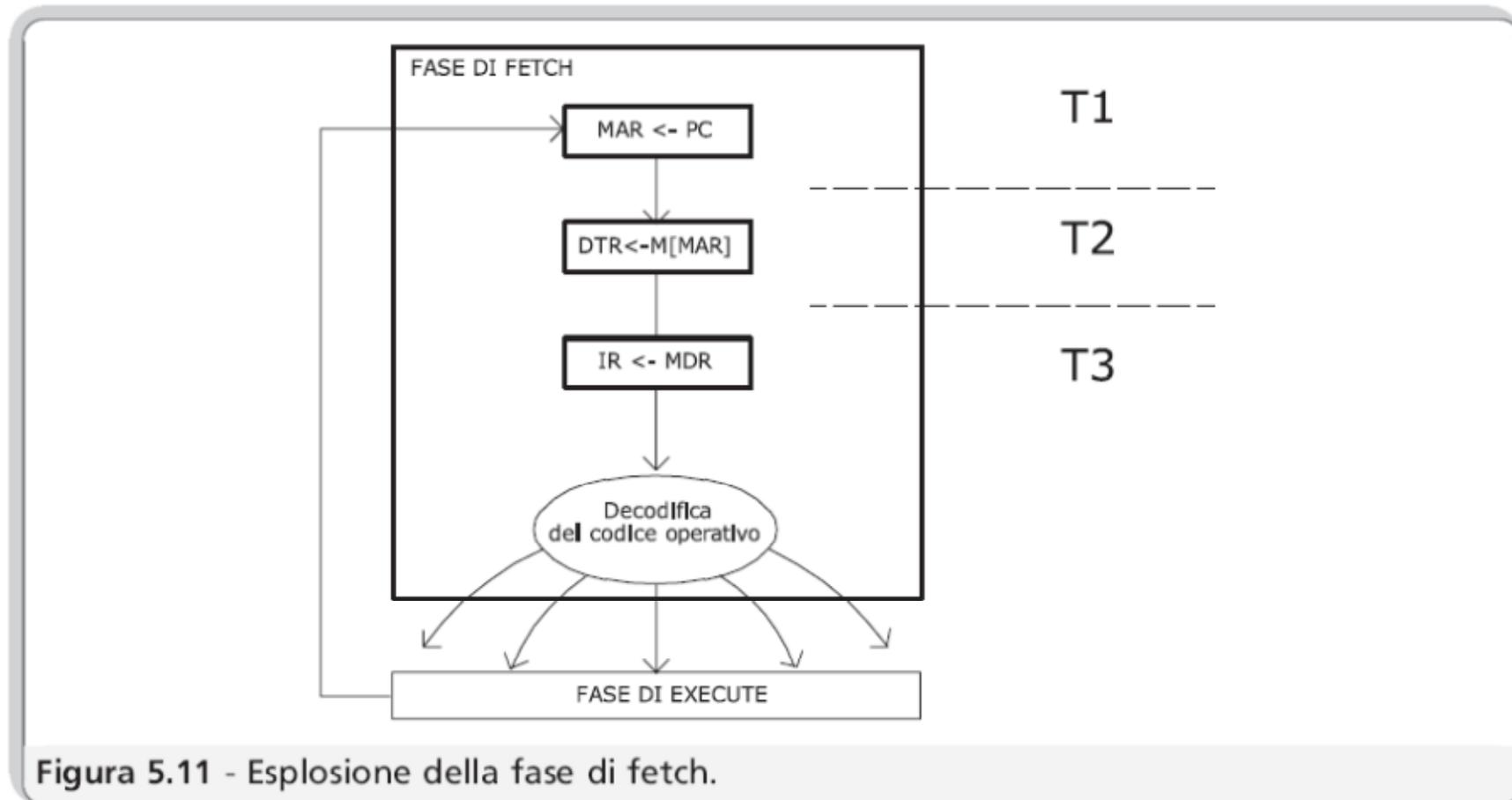
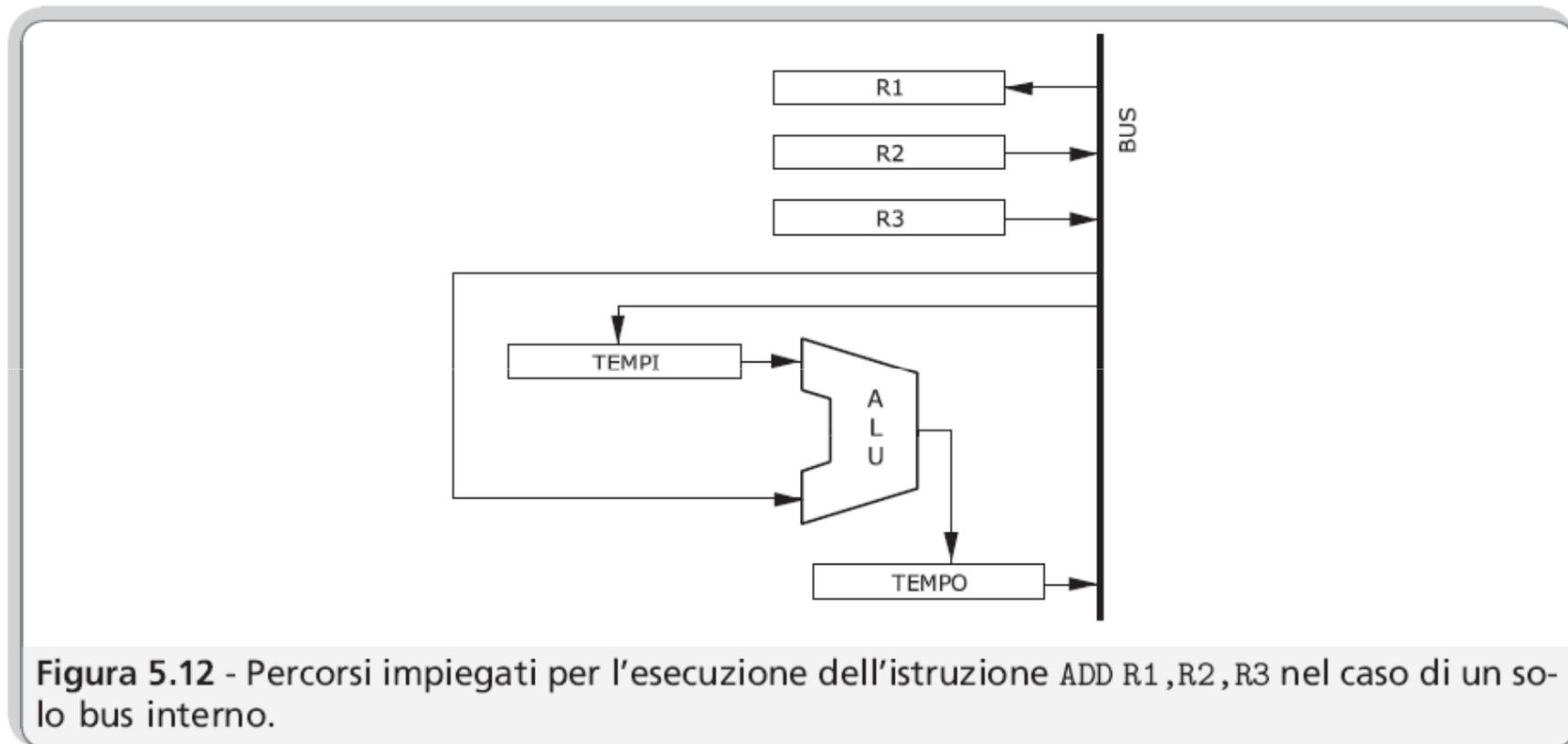


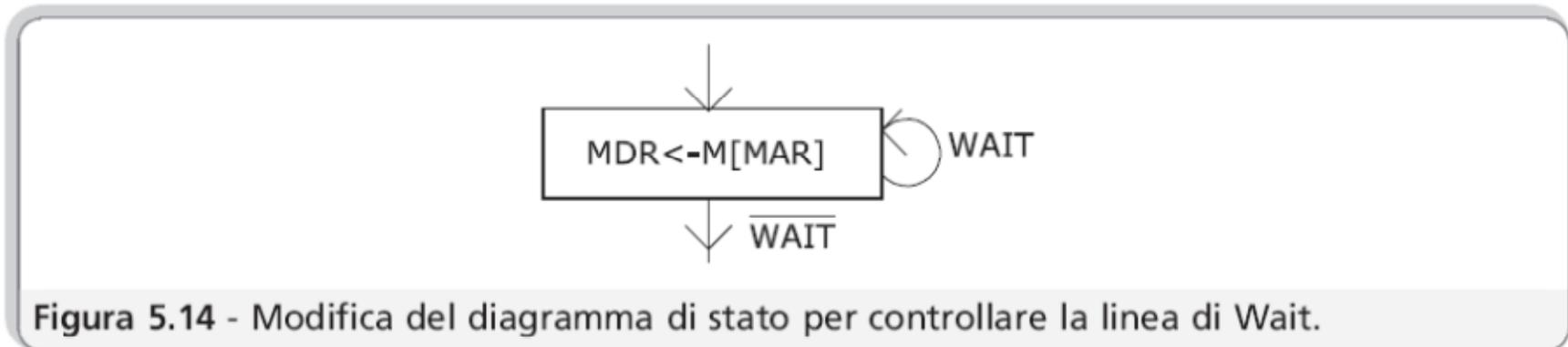
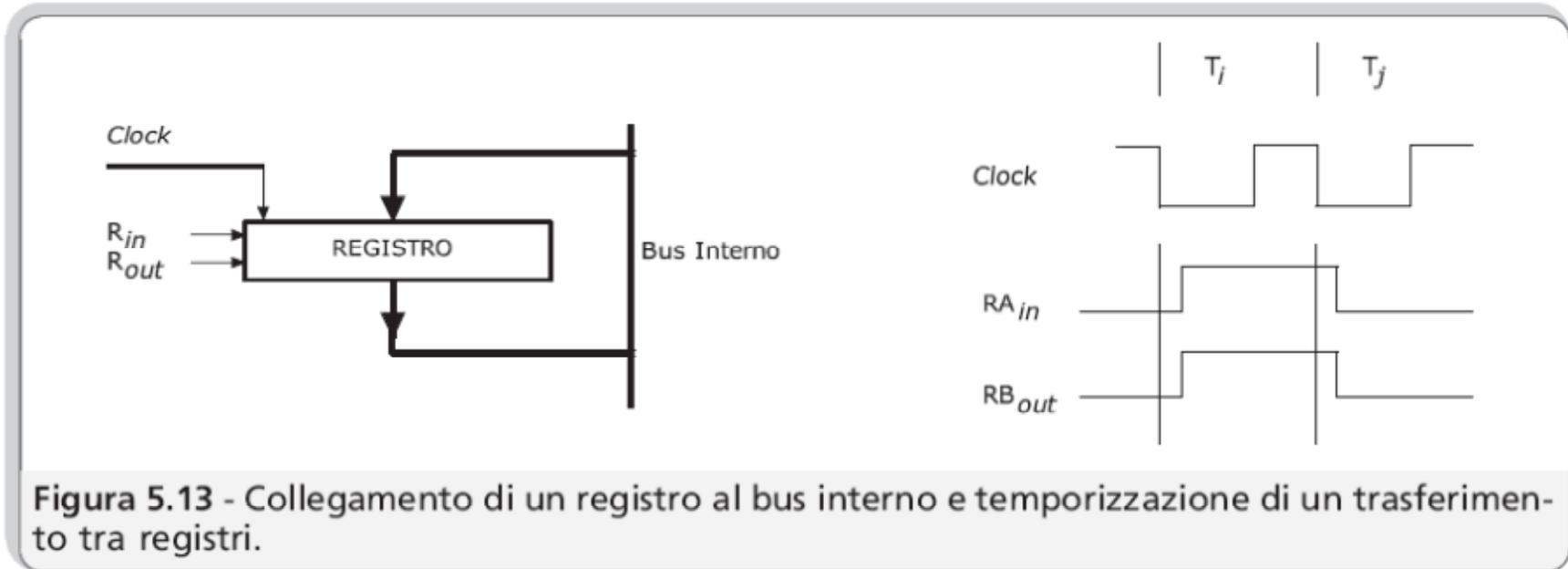
Figura 5.11 - Esplosione della fase di fetch.

Esecuzione delle istruzioni

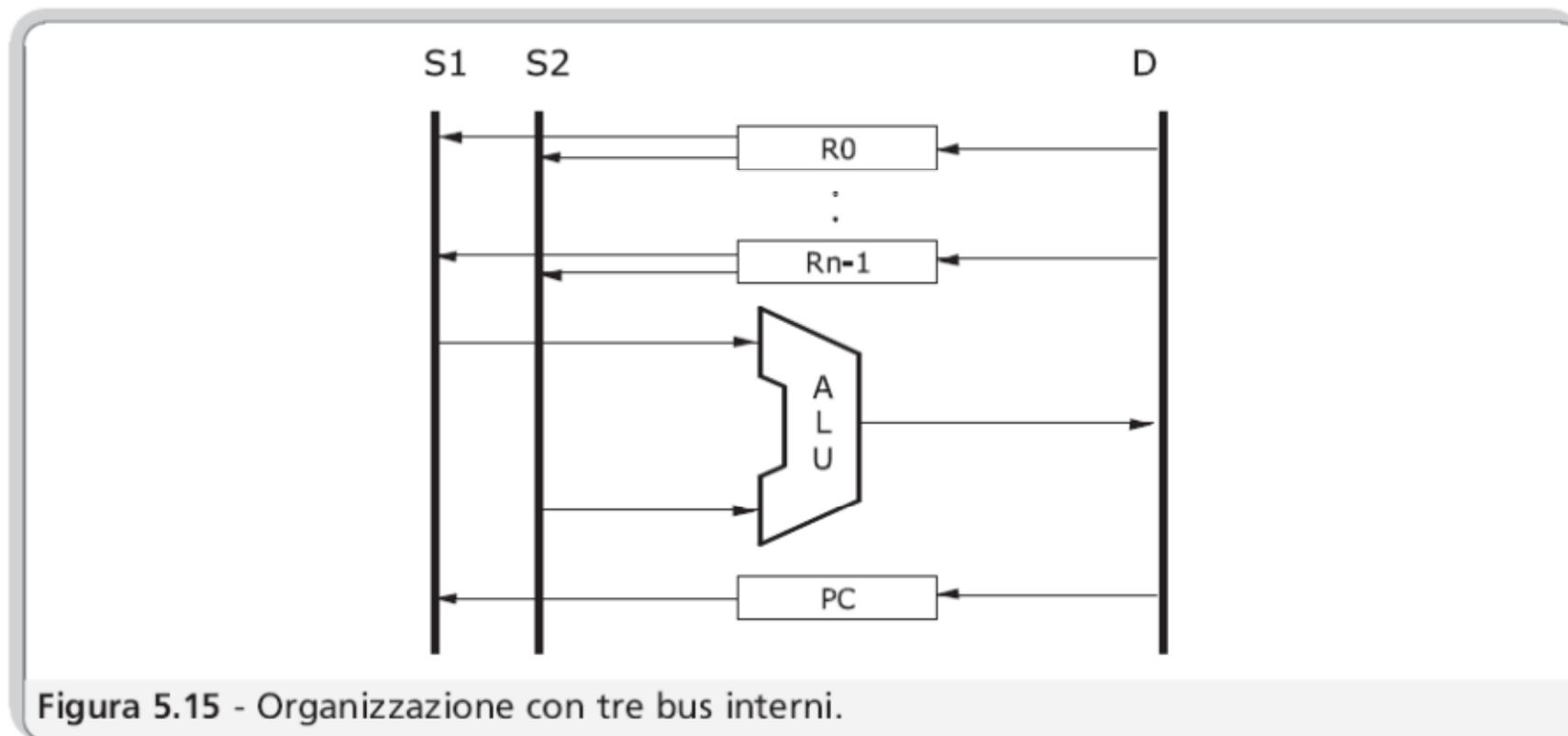
Fase di esecuzione



Temporizzazione



Percorsi interni



Il file dei registri



Figura 5.16 - Schematizzazione di un banco di 32 registri di uso generale. Gli ingressi RR1 e RR2 identificano i due registri letti (registri sorgente), i cui contenuti vengono presentati rispettivamente sulle porte A e B. L'ingresso RW identifica l'eventuale registro di destinazione, ovvero il registro in cui viene scritto il dato presentato sulla porta D. La scrittura in questo registro ha luogo sul fronte finale del clock, solo se è asserito il comando RWrite.

Il file dei registri

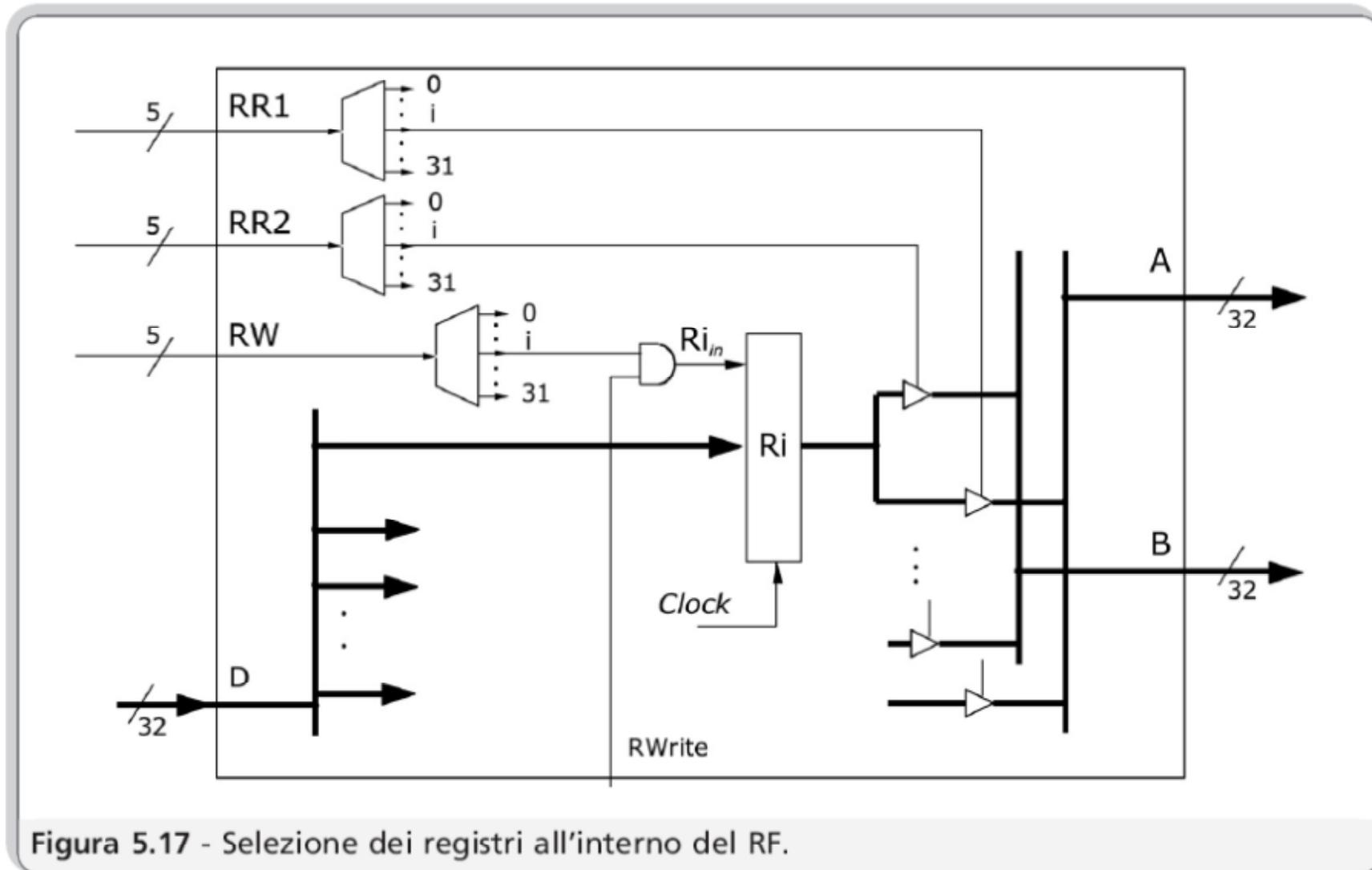


Figura 5.17 - Selezione dei registri all'interno del RF.