

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica



**Corso di Reti di Calcolatori
(a.a. 2011/12)**

Roberto Canonico (roberto.canonico@unina.it)

Giorgio Ventre (giorgio.ventre@unina.it)

Internet e il routing gerarchico

15 novembre 2011

**I lucidi presentati al corso sono uno strumento didattico
che NON sostituisce i testi indicati nel programma del corso**

Nota di copyright per le slide COMICS



Nota di Copyright

Questo insieme di trasparenze è stato ideato e realizzato dai ricercatori del Gruppo di Ricerca COMICS del Dipartimento di Informatica e Sistemistica dell'Università di Napoli Federico II. Esse possono essere impiegate liberamente per fini didattici esclusivamente senza fini di lucro, a meno di un esplicito consenso scritto degli Autori. Nell'uso dovranno essere esplicitamente riportati la fonte e gli Autori. Gli Autori non sono responsabili per eventuali imprecisioni contenute in tali trasparenze né per eventuali problemi, danni o malfunzionamenti derivanti dal loro uso o applicazione.

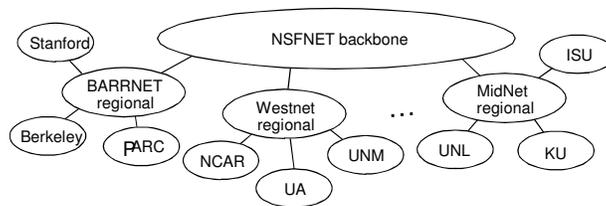
Autori:

Simon Pietro Romano, Antonio Pescapè, Stefano Avallone,
Marcello Esposito, Roberto Canonico, Giorgio Ventre

Il routing in Internet: com'era



- Negli anni 80 l'architettura di Internet era molto semplice:
 - c'era un'unica rete backbone
 - ogni rete fisica era collegata alla backbone da un core router:
 - ogni core router conosceva le rotte per tutte le reti fisiche



3

Il routing in Internet: problematiche



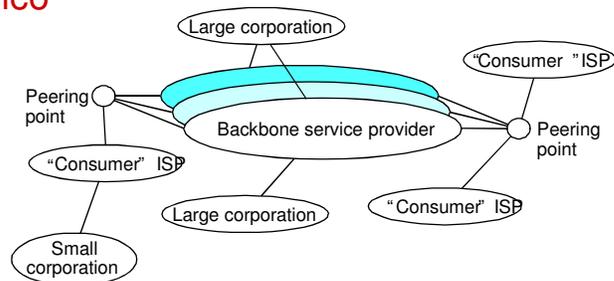
- Non è accettabile che ci sia un unico proprietario per la backbone di tutta la rete
- Non tutte le reti fisiche possono essere collegate direttamente alla backbone
- Soluzione non scalabile:
 - al crescere del numero di core router diventa impossibile mantenerli tutti aggiornati...

4

Il routing in Internet: com'è

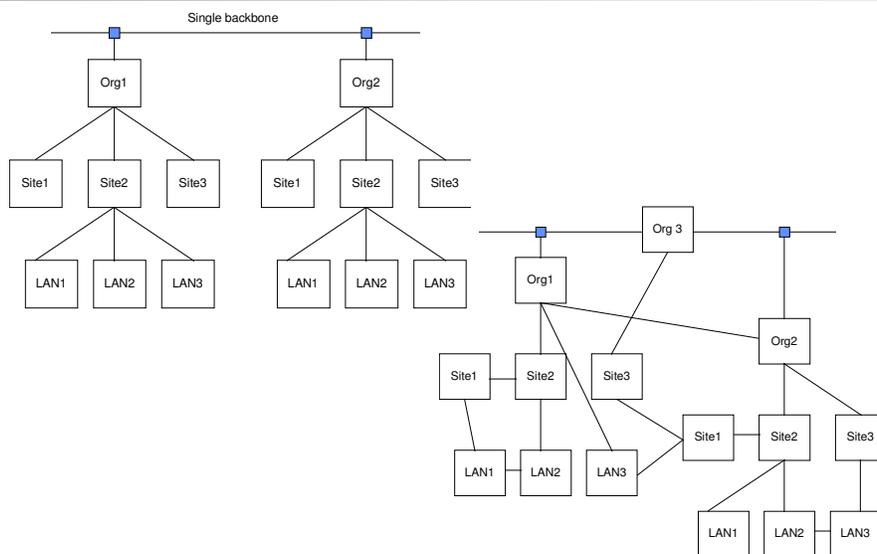


- Reti con *Peer Backbone*:
 - prevedono l'esistenza di diverse dorsali:
 - gli amministratori delle reti backbone devono concordare una politica di routing per evitare la creazione di cicli
 - i core router delle diverse reti devono scambiarsi informazioni sulle rotte
- **Routing Gerarchico**



5

Il routing in Internet: com'era e com'è



6

Il routing in Internet: com'è



- Ai nostri giorni Internet è strutturata come un insieme di **Autonomous System (AS)**:
 - un AS è una collezione di reti amministrata da un'unica autorità
- Ogni AS contiene un numero limitato di reti:
 - la gestione delle informazioni di routing all'interno dell'AS è più semplice

7

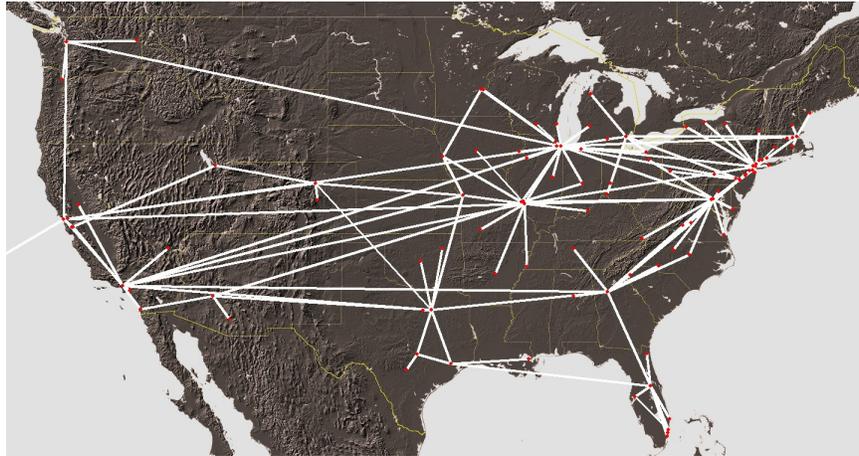
Il Routing in presenza di Autonomous System



- Ogni AS è responsabile del routing all'interno delle sue reti:
 - **routing interno**
- Gli AS devono scambiarsi informazioni di raggiungibilità:
 - **routing esterno**
 - garantisce la correttezza e la consistenza delle informazioni memorizzate nelle tabelle dei router
- Ogni AS deve essere identificato da un nome:
 - AS number (16 bit)

8

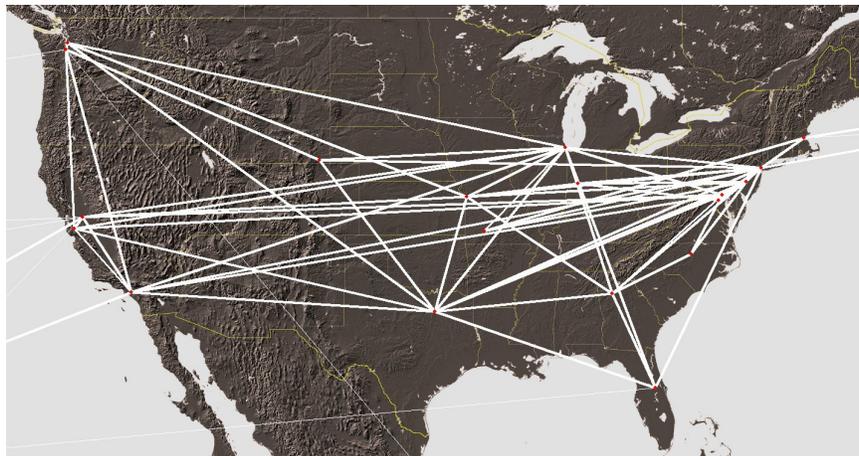
AT&T (AS-7018)



Background image courtesy JHU, applied physics labs

9

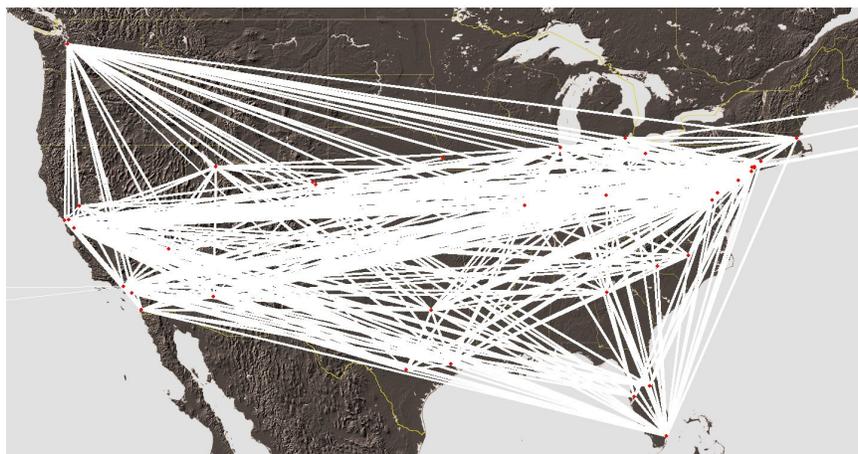
Sprint (AS-1239)



Background image courtesy JHU, applied physics labs

10

Level3 (AS-3356)



Background image courtesy JHU, applied physics labs

11

Routing interno e routing esterno



- Le tabelle di routing interne di un AS sono mantenute dall'**Interior Gateway Protocol (IGP)**:
 - i messaggi IGP sono scambiati tra router appartenenti al medesimo AS
 - contengono solo informazioni sulle reti dell'AS
 - RIP (distance vector)
 - OSPF (link state)
 - IGRP (Interior Gateway Routing Protocol – Cisco)
- Le tabelle di routing esterne di un AS sono mantenute dall'**Exterior Gateway Protocol (EGP)**:
 - i messaggi EGP sono scambiati tra router designati dai rispettivi AS (border router)
 - contengono informazioni sulle rotte conosciute dai due AS
 - EGP (Exterior Gateway Protocol), ormai obsoleto
 - BGP (Border Gateway Protocol): approccio *path vector*

12

Inter-AS vs Intra-AS routing



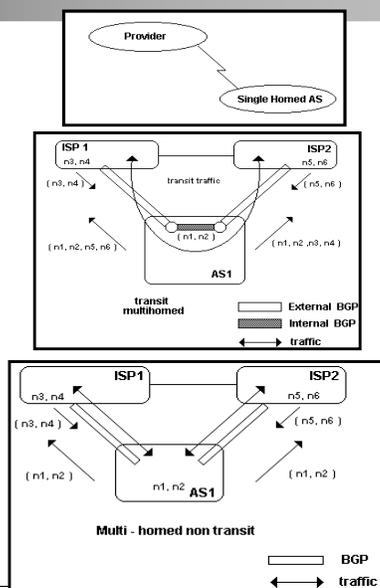
- **Politica:**
 - Inter-AS
 - si concentra su aspetti politici (es: quale provider scegliere o evitare)
 - Intra-AS
 - si applica in una singola organizzazione:
 - all'interno dell'organizzazione, la politica di routing applicata è coerente
- **Dimensioni:**
 - si realizza un routing gerarchico
 - si diminuisce il traffico per aggiornare le tabelle di routing
- **Prestazioni:**
 - Inter-AS
 - gli aspetti politico-amministrativi sono prevalenti
 - Intra-AS
 - si concentra sull'ottimizzazione delle prestazioni

13

Tipi di AS



- Un solo border router:
 - **stub o single-homed:**
 - (piccole corporate)
- Più border router:
 - **multi-homed:**
 - **transit** (provider)
 - accetta di essere attraversato da traffico diretto ad altri AS
 - **non-transit** (grandi corporate)
 - non accetta di essere attraversato da traffico diretto ad altri AS



14

I gateway router



Sono speciali router dell'AS, che:

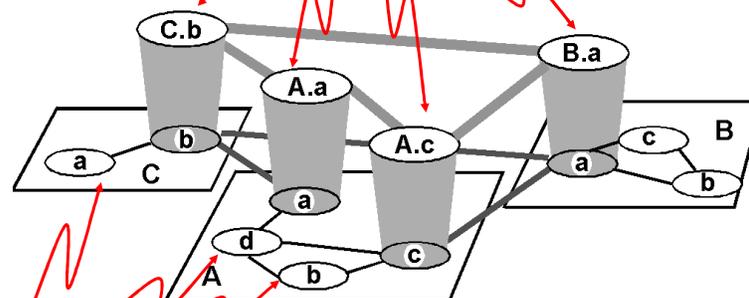
- eseguono protocolli di *routing intra-AS* con altri router appartenenti all'AS
- sono, inoltre, responsabili del routing verso destinazioni esterne al proprio AS:
 - a tal fine, eseguono un protocollo di *routing inter-AS* con altri gateway router
- Su questi router sono pertanto attivi contemporaneamente sia protocolli di routing IGP (ad es. OSPF) e protocolli di routing EGP (ad es. BGP)

15

Instradamento gerarchico in Internet (1/4)



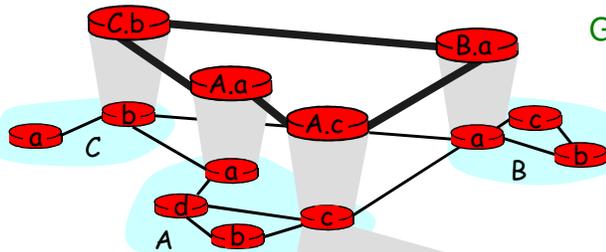
Inter-AS border (exterior gateway) routers



Intra-AS interior (gateway) routers

16

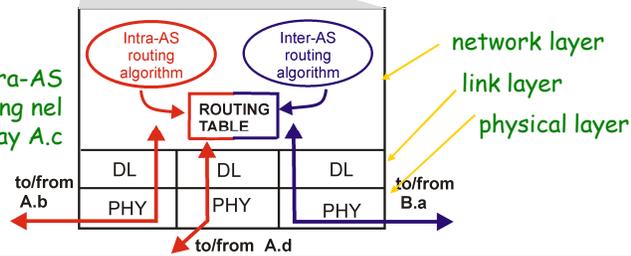
Instradamento gerarchico in Internet (2/4)



Gateway:

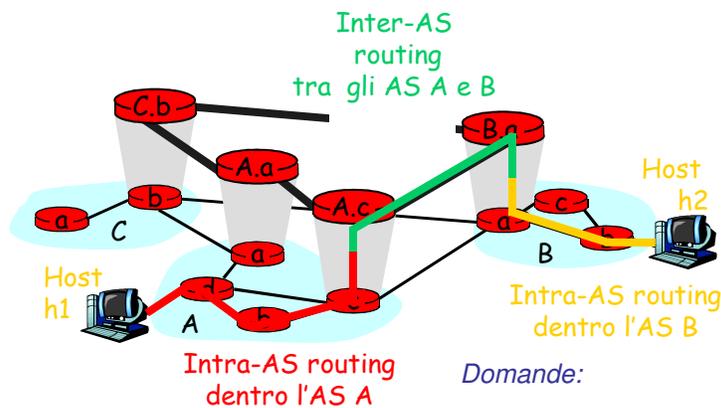
- eseguono inter-AS routing fra loro
- eseguono intra-AS routing con altri router nel loro AS

inter-AS, intra-AS routing nel gateway A.c



17

Instradamento gerarchico in Internet (3/4)



Inter-AS routing tra gli AS A e B

Intra-AS routing dentro l'AS A

Intra-AS routing dentro l'AS B

Domande:

- Cosa sa il router A.d ?
- Cosa sa il router A.c ?
- Cosa sa il router B.a ?

18

Routing Gerarchico vs Routing Piatto



- Il routing gerarchico è usato per migliorare la scalabilità:

- con 150 milioni di destinazioni:
 - non è possibile memorizzare tutte le destinazioni nelle routing table
 - lo scambio di tabelle di routing così grandi diminuisce notevolmente la banda utilizzata

- ... ma può condurre a scelte sub-ottime

