

# Reti di Calcolatori I



**Prof. Roberto Canonico**

**Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione**

**Corso di Laurea in Ingegneria delle Telecomunicazioni**

**Corso di Laurea in Ingegneria dell'Automazione**

**A.A. 2017-2018**

---

## Sicurezza nella comunicazione in rete: tecniche crittografiche

**I lucidi presentati al corso sono uno strumento didattico  
che NON sostituisce i testi indicati nel programma del corso**

# Nota di copyright per le slide COMICS



## Nota di Copyright

Questo insieme di trasparenze è stato ideato e realizzato dai ricercatori del Gruppo di Ricerca COMICS del Dipartimento di Informatica e Sistemistica dell'Università di Napoli Federico II. Esse possono essere impiegate liberamente per fini didattici esclusivamente senza fini di lucro, a meno di un esplicito consenso scritto degli Autori. Nell'uso dovranno essere esplicitamente riportati la fonte e gli Autori. Gli Autori non sono responsabili per eventuali imprecisioni contenute in tali trasparenze né per eventuali problemi, danni o malfunzionamenti derivanti dal loro uso o applicazione.

### Autori:

Simon Pietro Romano, Antonio Pescapè, Stefano Avallone,  
Marcello Esposito, Roberto Canonico, Giorgio Ventre



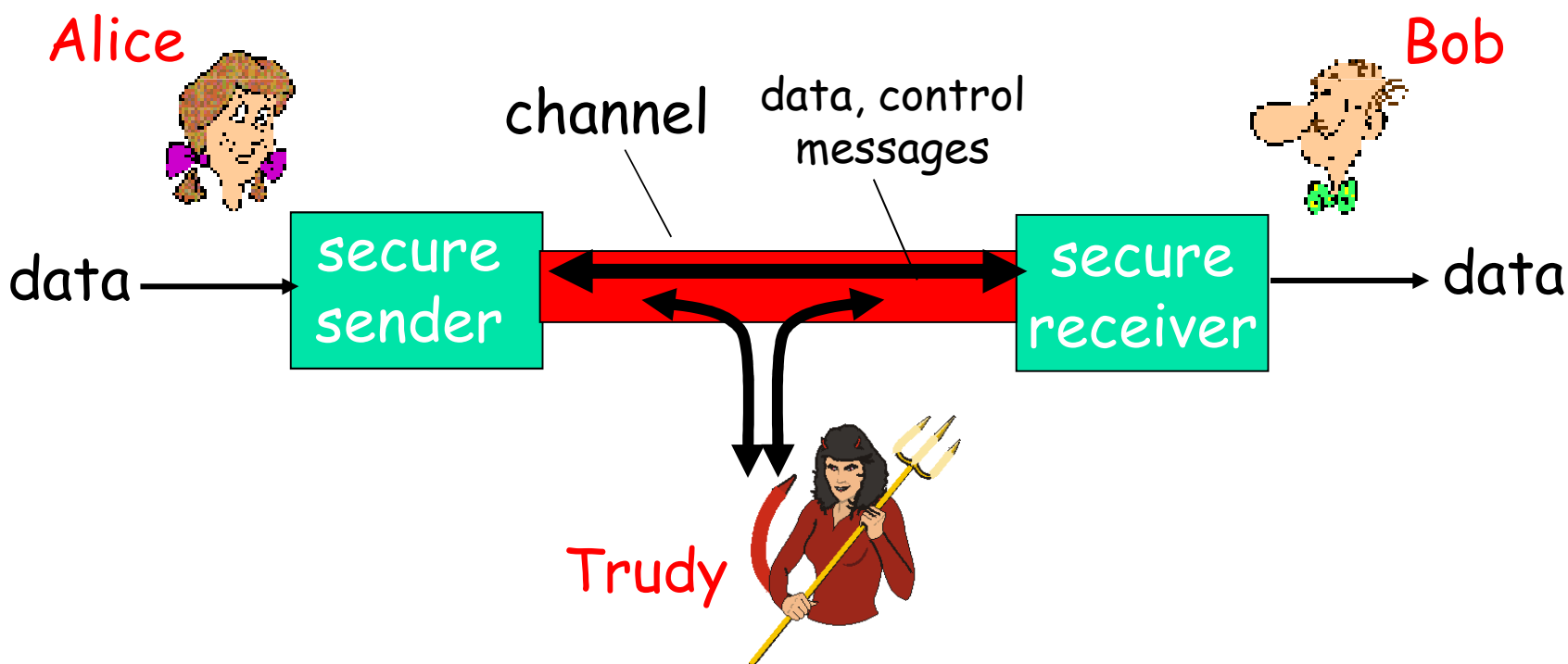
# Sicurezza della comunicazione in rete

- La sicurezza della comunicazione in rete coinvolge diversi aspetti
  - **Riservatezza:** solo il mittente ed il destinatario “legittimo” dovrebbero essere in grado di comprendere il contenuto del messaggio
    - Le tecniche crittografiche servono innanzitutto a proteggere la confidenzialità della comunicazione
    - Il mittente effettua un’operazione di cifratura del messaggio (*encryption*) ed il ricevente un’operazione duale di decifratura (*decryption*)
  - **Integrità dei messaggi:** mittente e destinatario di un messaggio desiderano essere certi che i messaggi scambiati non siano alterati da una terza parte senza che se ne possano accorgere
  - **Autenticazione:** mittente e destinatario di un messaggio desiderano essere reciprocamente sicuri dell’identità della controparte
  - **Accessibilità e disponibilità dei servizi:** i servizi offerti in rete devono essere protetti da eventuali attacchi (es. attacchi *Denial of Service*, DoS)
-



# Amici e nemici: Alice, Bob, Trudy

- Alice e Bob sono le due parti che intendono comunicare in maniera sicura attraverso la rete
  - Potrebbero essere programmi client e server, o dispositivi (es. router) ...
- Trudy è una terza parte che può ascoltare i messaggi scambiati da Alice e Bob ed eventualmente alterarli, cancellarli o crearne di falsi





# Esempi di comportamenti malevoli

La terza parte Trudy può:

- intercettare i messaggi inviati da Alice a Bob (*eavesdropping*)
  - inserire messaggi fasulli nel flusso della comunicazione da Alice a Bob
  - inviare pacchetti con il campo source address fasullo (*spoofing*) in modo da fingere di essere Alice
  - dirottare la comunicazione tra Alice e Bob, piazzandosi “in mezzo”, ad es. fingendo con Alice di essere Bob e con Bob di essere Alice (*hijacking*)
  - impedire al servizio offerto da Bob di essere utilizzabile (es. sovraccaricando le risorse di Bob) (*denial of service*)
-



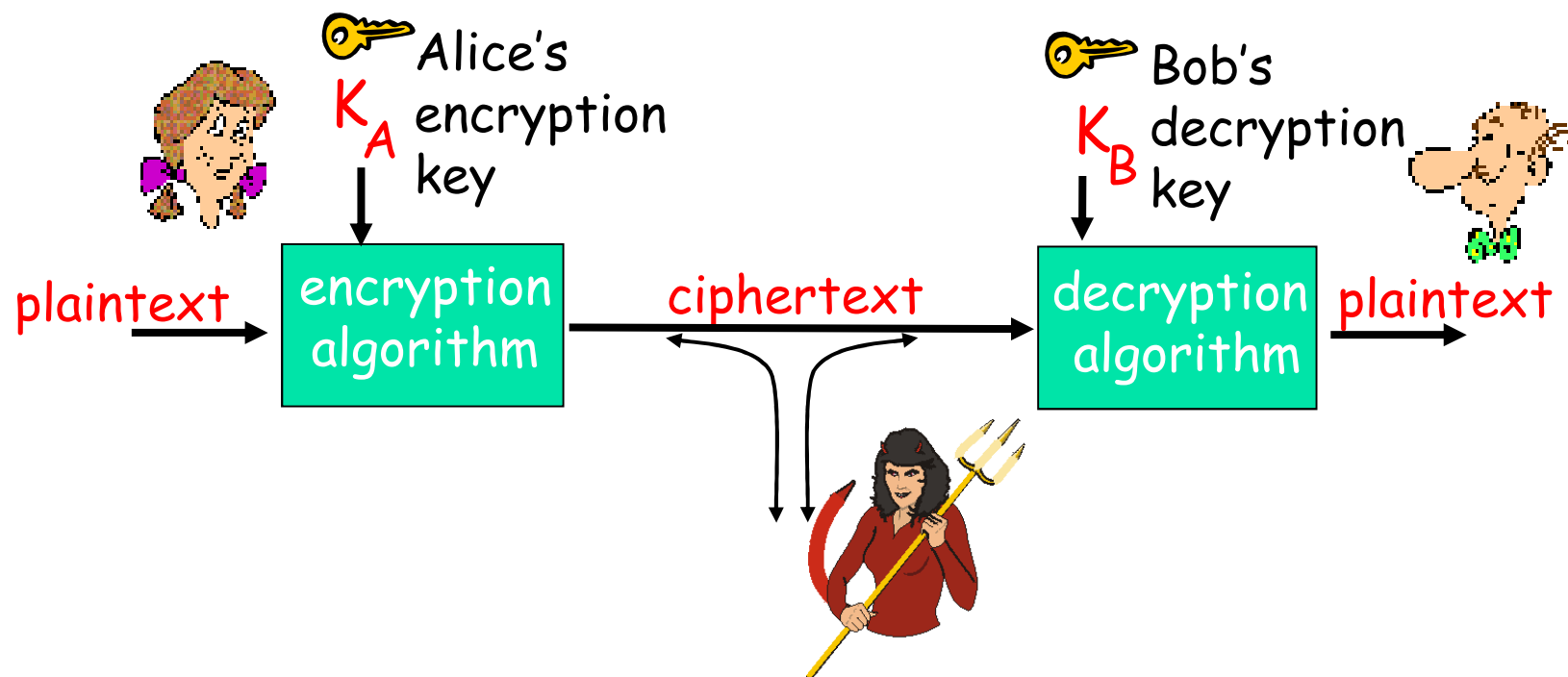
# Crittografia: concetti generali

---

- Un *sistema crittografico* è un sistema in grado di cifrare e decifrare un messaggio attraverso l'uso di un *algoritmo* e di una *chiave* (una stringa alfanumerica)
  - Il messaggio da cifrare è detto “testo in chiaro” (*plaintext*) mentre il risultato dell'algoritmo crittografico è detto “testo cifrato” (*ciphertext*)
-



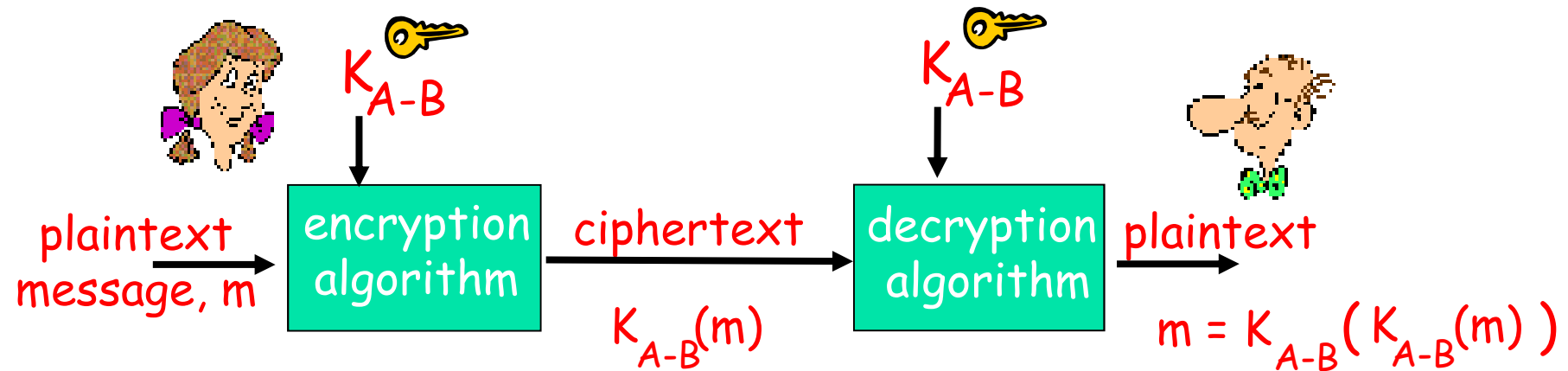
# Crittografia: terminologia



- Crittografia a **chiave simmetrica**:
  - mittente e destinatario usano la stessa chiave (segreto condiviso) per *encryption* e *decryption*
- Crittografia a **chiave pubblica**:
  - la chiave per la *encryption* è *pubblica* (nota a tutti), la chiave per la *decryption* è *segreta* (privata)



# Crittografia a chiave simmetrica



**Crittografia a chiave simmetrica:** Bob ed Alice entrambi conoscono la chiave crittografica (simmetrica)  $K_{A-B}$

- Come fanno Bob ed Alice a mettersi d'accordo sul valore della chiave? Lo scambio deve avvenire in maniera sicura (es. in un incontro di persona...)





# Crittografia a chiave simmetrica: un esempio

**Cifrario per sostituzione:** unità di testo del plaintext sono sostituite con corrispondenti sequenze di simboli nel testo cifrato secondo uno schema regolare

In particolare, **cifrario monoalfabetico:** una corrispondenza fissa tra ciascuna lettera dell'alfabeto in chiaro ed una lettera dell'alfabeto cifrato

```
plaintext:  abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
           ↓                               ↓
ciphertext: mnbvcxzasdfghjklpoiuytrewq
```

Es.: plaintext: bob, i love you. alice  
ciphertext: nkn, s gktc wky. mgsbc

Q: Quanto è difficile decifrare questo codice ?

- con attacco a forza bruta:  $26! \approx 2^{88}$  tentativi
  - con critto-analisi, abbastanza facile
    - pattern ricorrenti ed analisi statistica delle frequenze di occorrenza
-



# Cifrari a blocchi

- Un blocco di  $k$  bit del testo in chiaro è codificato con altri  $k$  bit nel testo in codice secondo uno schema fisso

- Es.:  $k=3$

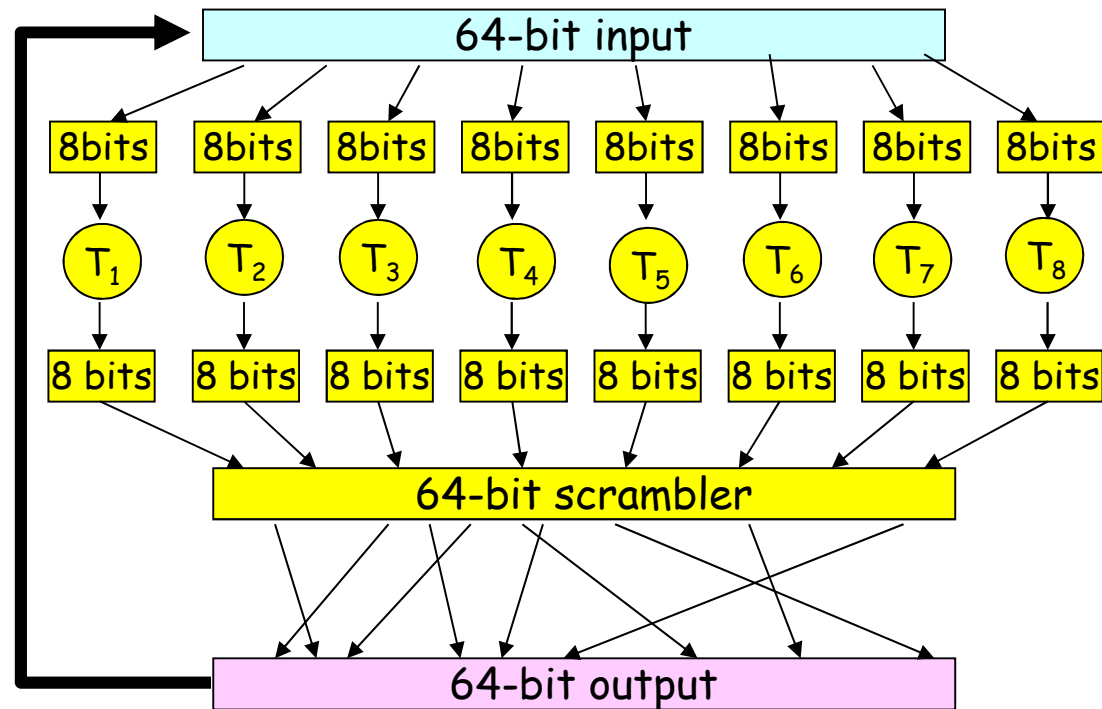
000  $\rightarrow$  110      001  $\rightarrow$  111      010  $\rightarrow$  101      011  $\rightarrow$  100  
100  $\rightarrow$  011      101  $\rightarrow$  010      110  $\rightarrow$  000      111  $\rightarrow$  001

- Il messaggio (010)(110)(001)(111) è codificato in (101)(000)(111)(001)
  - Quante corrispondenze si possono creare con  $k=3$  bit ?  
N. permutazioni di  $2^k=8$  oggetti (triple di bit) =  $2^k! = 8! = 40320$
  - Per una maggiore sicurezza occorre aumentare  $k$  (es.  $k=64$ )
  - Per valori di  $k$  grandi, difficoltà di implementazione: cifratura e decifratura richiedono una tabella di  $2^k$  elementi in memoria
  - Elevati valori di  $k$  ottenuti per composizione di valori più piccoli
-

# Cifrari a blocchi



loop for  
n rounds



- dopo una iterazione, ogni singolo bit del testo in chiaro influenza otto bit del testo cifrato
- Se la funzione di rimescolamento è fissa, la chiave è costituita dalle 8 tabelle di permutazione
- Esempi di cifrari a blocchi: DES, 3DES, AES

# Crittografia a chiave simmetrica: DES



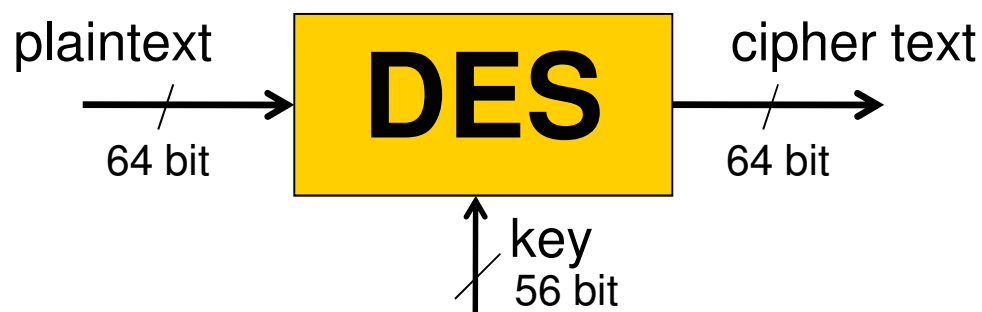
## DES: Data Encryption Standard

- US encryption standard [NIST 1993]
  - 56-bit symmetric key, 64-bit plaintext input
  - How secure is DES?
    - DES Challenge: 56-bit-key-encrypted phrase (“Strong cryptography makes the world a safer place”) decrypted (brute force) in 4 months
    - no known “backdoor” decryption approach
  - making DES more secure:
    - use three keys sequentially (3-DES) on each datum
    - use cipher-block chaining
-



# DES: caratteristiche generali

- DES codifica blocchi di 64 bit e usa una chiave di 56 bit
- Chiave da 56 bit + 8 bit di parità



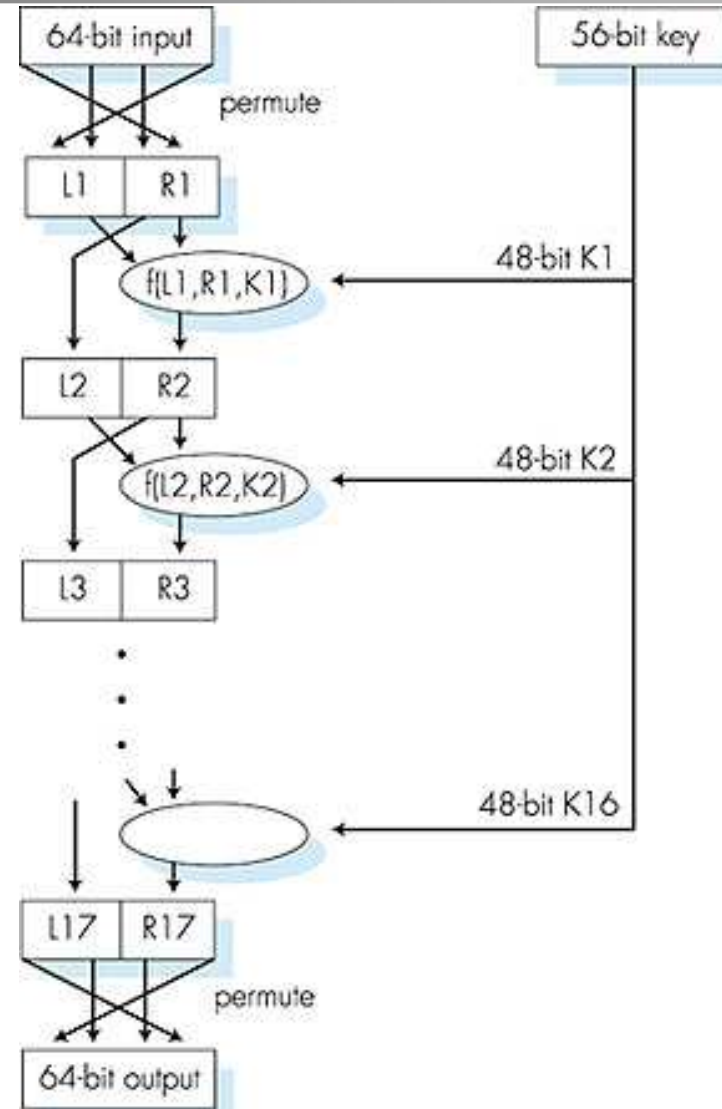
- La chiave è memorizzata su 64 bit, con l'ottavo, il 16-esimo, ... , il 64-esimo bit calcolati come bit di parità per i 7 bit precedenti
-

# Symmetric key crypto: DES



## Funzionamento del DES

- Permutazione iniziale
- 16 iterazioni in cui si applica una funzione  $f$ , usando in ciascuna iterazione 48 bit della chiave
- permutazione finale



# AES: Advanced Encryption Standard

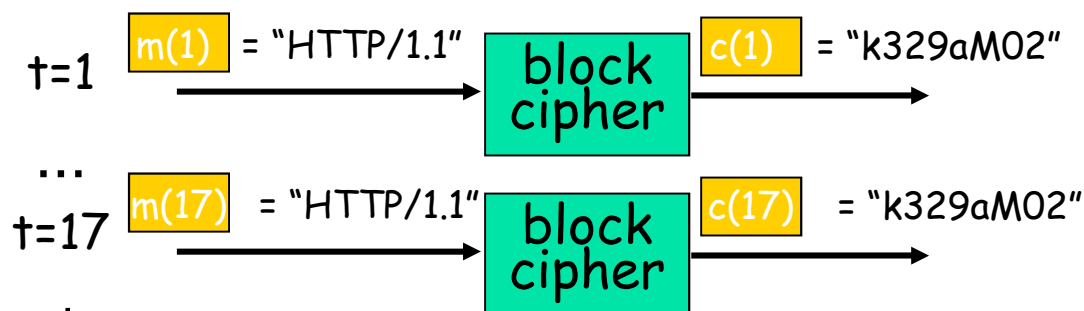


- Standard NIST standard, ha sostituito DES
  - Elabora i dati a blocchi da 128 bit
  - Chiavi da 128, 192, o 256 bit
  - Un elaboratore in grado di decifrare DES con un attacco a forza bruta in 1 secondo, impiegherebbe 149 trilioni di anni a decifrare AES
-



# Cipher Block Chaining

- Debolezza dei cifrari a blocchi: blocchi in input uguali producono lo stesso testo cifrato

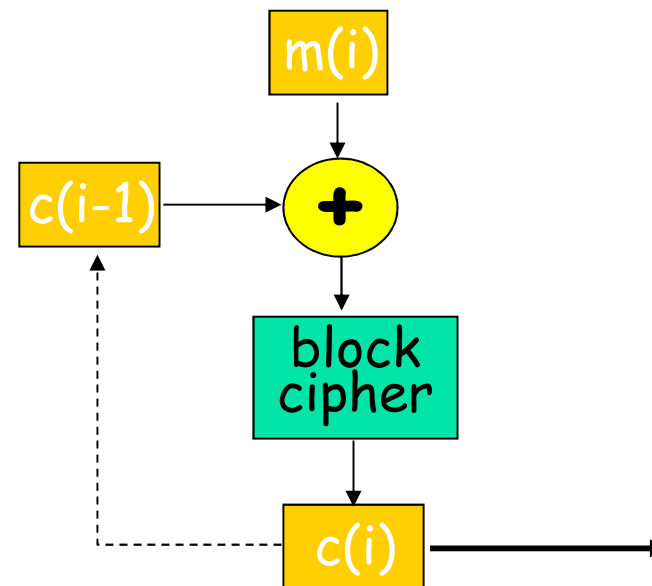


- Si prestano a crittoanalisi
- Per ovviare a questo inconveniente si usa la tecnica detta

## cipher block chaining:

$c(i)$  si calcola con l'algoritmo di cifratura applicato al blocco ottenuto tramite XOR del testo in chiaro  $m(i)$  con il blocco di testo cifrato  $c(i-1)$  calcolato sull'input precedente

- $c(0)$  trasmesso in chiaro (vettore di inizializzazione)





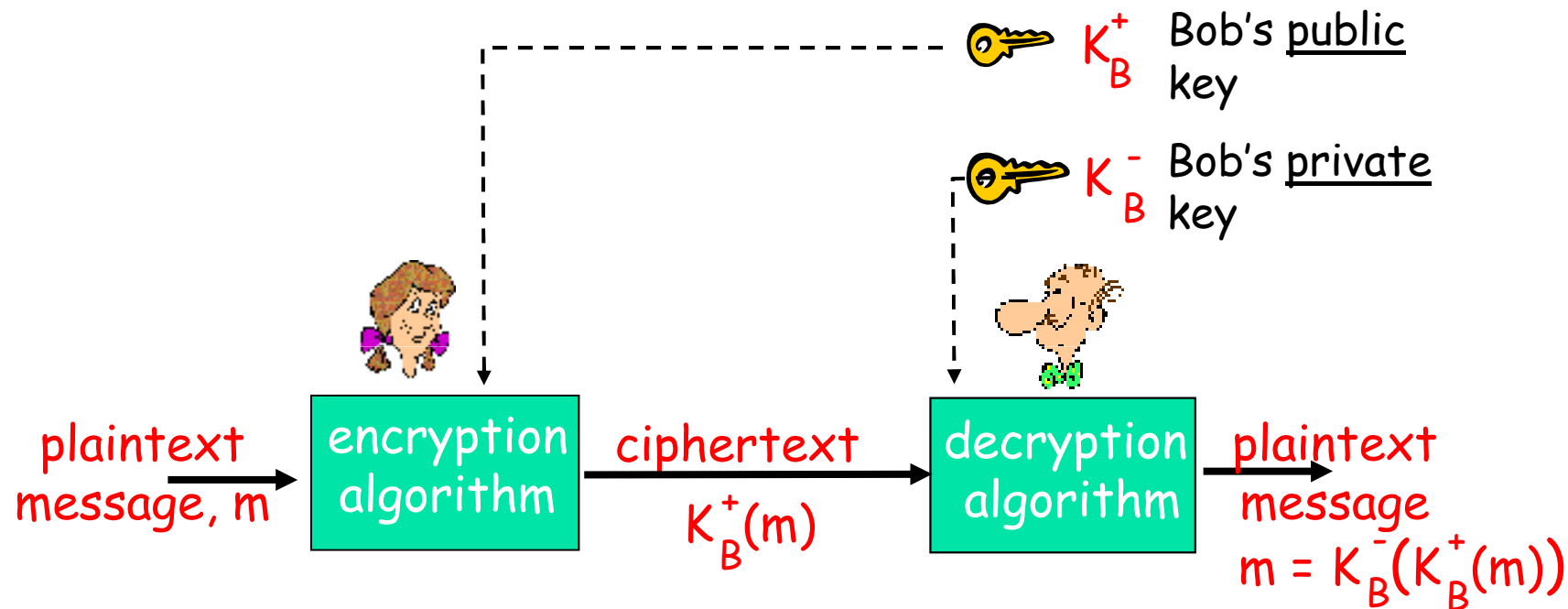
# Crittografia a chiave pubblica



- Approccio radicalmente differente
    - Diffie-Hellman 1976, RSA78
  - Mittente e destinatario non condividono una chiave segreta
  - *Chiave pubblica* usata per la cifratura, nota a tutti
  - *Chiave privata* usata per la decifratura, nota solo al destinatario
-



# Public key cryptography



# Algoritmi di cifratura a chiave pubblica



Requisiti:

- 1 Occorre trovare una coppia di chiavi  $K_B^+(\cdot)$  and  $K_B^-(\cdot)$  tali che

$$K_B^-(K_B^+(m)) = m$$

- 2 Nota la chiave pubblica  $K_B^+$ , dovrebbe essere impossibile calcolare la chiave privata  $K_B^-$

*Algoritmo RSA: Rivest, Shamir, Adleman*

---



# RSA: scelta delle chiavi

1. Si scelgono due numeri primi grandi  $p$  e  $q$
  2. Si calcolano  $n = p \cdot q$ ,  $z = (p-1)(q-1)$
  3. Si sceglie un numero  $e$  ( $e < n$ )  
che non abbia fattori comuni con  $z$   
( $e, z$  "relativamente primi")
  4. Si sceglie un numero  $d$   
tale che  $e \cdot d - 1$  sia esattamente divisibile per  $z$   
(in altre parole:  $e \cdot d \bmod z = 1$ )
  5. La chiave pubblica è  $(n, e)$ , la chiave privata è  $(n, d)$   
 $\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{K_B^+}$   $\underbrace{\hspace{1.5cm}}_{K_B^-}$
-



# RSA: cifratura e decifratura

0. Dati  $(n,e)$  ed  $(n,d)$  come calcolati precedentemente ...

1. La cifratura del testo in chiaro  $m$  (*stringa di bit*) si effettua calcolando

$$c = m^e \bmod n \text{ (resto della divisione di } m^e \text{ per } n)$$

2. La decifratura del testo cifrato  $c$  (*stringa di bit*) si effettua calcolando

$$m = c^d \bmod n \text{ (resto della divisione di } c^d \text{ per } n)$$

$$m = \underbrace{(m^e \bmod n)}_c^d \bmod n$$



# RSA: esempio

Bob sceglie  $p=5, q=7 \rightarrow n=35, z=24$

$e=5$  (in modo che  $e, z$  siano relativamente primi)

$d=29$  (in modo che  $e \cdot d - 1$  sia divisibile per  $z$ )

Bob rende pubblica la coppia  $(n,e)=(35,5)$

e mantiene segreto il valore  $d=29$

cifratura:	<u>lettera</u>	<u>m</u>	<u><math>m^e</math></u>	<u><math>c = m^e \bmod n</math></u>
	I	12	248832	17
decifratura:	<u>c</u>	<u><math>c^d</math></u>	<u><math>m = c^d \bmod n</math></u>	<u>lettera</u>
	17	481968572106750915091411825223071697	12	I



# RSA: perchè $m = (m^e \bmod n)^d \bmod n$ ?

Un utile risultato di teoria dei numeri

Se  $p$  e  $q$  sono primi ed  $n = p \cdot q$ , allora:

$$\underline{x^y \bmod n = x^{y \bmod (p-1)(q-1)} \bmod n}$$

$$(m^e \bmod n)^d \bmod n = m^{e \cdot d} \bmod n$$

$$= m^{e \cdot d \bmod (p-1)(q-1)} \bmod n$$

(grazie al risultato di sopra)

$$= m^1 \bmod n$$

(dal momento che  $e \cdot d$  è stato scelto in modo che  
la sua divisione per  $(p-1)(q-1)$  dia resto 1 )

$$= m$$



# RSA: un'altra proprietà notevole

$$\underbrace{K_B^-(K_B^+(m))}_{\text{Si usa prima la chiave pubblica e poi la privata}} = m = \underbrace{K_B^+(K_B^-(m))}_{\text{Si usa prima la chiave privata e poi la pubblica}}$$

Si usa prima la  
chiave pubblica  
e poi la privata

Si usa prima la  
chiave privata e  
poi la pubblica

*Il risultato è lo stesso →  
le due chiavi possono  
intertirsi i ruoli*

---





# RSA: discussione

- La robustezza di RSA dipende dal fatto che non sono noti algoritmi veloci per la fattorizzazione di numeri interi grandi
  - Anche se  $n = p \cdot q$  è noto, i due fattori  $p$  e  $q$  non sono velocemente determinabili, di conseguenza non è velocemente determinabile  $z$ , da cui si potrebbe facilmente risalire alla componente  $d$  della chiave privata, nota la parte  $e$  della chiave pubblica
  - L'elevamento a potenza richiesto da RSA è computazionalmente oneroso
    - Algoritmi a chiave simmetrica come DES sono 100-1000 volte più veloci di RSA
    - Nelle comunicazioni su rete, RSA è spesso usato in combinazione con DES o 3DES
-