

Algebra matriciale

1

Algebra

- ◆ Un'algebra è un sistema di segni in cui sono definite delle "operazioni"
- ◆ Algebra scalare
- ◆ Algebra dei vettori
- ◆ Algebra matriciale

In algebra matriciale un "numero" è chiamato "scalare"

2

Vettori 1

vettore
colonna

vettore riga

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 5 \\ 12 \\ 4 \end{bmatrix} \quad \mathbf{a}' = [5 \quad 12 \quad 4]$$

elementi

un vettore è un insieme di numeri che hanno qualche cosa in comune, ad es. esprimono le misurazioni di una variabile

3

Vettori 2

In generale un vettore si indica con una lettera minuscola in grassetto. Formalmente i vettori hanno una dimensione (ovvero il numero di elementi che contengono)

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}' = [v_1 \quad v_2 \quad \cdots \quad v_n]$$

n è la dimensione del vettore

4

Vettori: elementi corrispondenti

Gli elementi di due vettori che occupano le stesse posizioni



5

Vettori: uguaglianza

Due vettori i cui elementi corrispondenti sono uguali

A diagram illustrating the equality of two vectors. On the left, a vector $\mathbf{a}$ is shown with elements 5, 12, and 4. On the right, a vector $\mathbf{b}$ is shown with elements 5, 12, and 4. Three horizontal arrows point from the elements of $\mathbf{a}$ to the elements of $\mathbf{b}$, indicating that corresponding elements are equal. The equation is written as $\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 5 \\ 12 \\ 4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 5 \\ 12 \\ 4 \end{bmatrix} = \mathbf{b}$.

6

Vettori: vettore opposto

E' un vettore i cui elementi corrispondenti sono uguali a quelli di un altro ma di segno opposto

$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 5 \\ 12 \\ 4 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} -5 \\ -12 \\ -4 \end{bmatrix} = -\mathbf{a}$$

7

Vettori: zero e unità

Due vettori particolari

$$\mathbf{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \mathbf{1}$$

8

Vettori: trasposta

Si chiama **trasposto** un vettore in cui le righe diventano colonne o viceversa.

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{v}' = [v_1 \quad v_2 \quad \cdots \quad v_n]$$

Le trasposte si indicano con un apice. Nei vettori, per definizione, il vettore riga si considera "trasposto" di un vettore colonna

Vettori: operazioni

Con gli scalari

- addizione
- moltiplicazione

Tra vettori

- addizione
- moltiplicazione

Vettori: op. con gli scalari 1

$$3 + \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3+5 \\ 3+2 \\ 3+4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 5 \\ 7 \end{bmatrix}$$

Addizione

Moltiplicazione

$$3 \times \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \times 5 \\ 3 \times 2 \\ 3 \times 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 15 \\ 6 \\ 12 \end{bmatrix}$$

11

Vettori: op. con gli scalari 2

$$-3 + \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3+5 \\ -3+2 \\ -3+4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Sottrazione come
addizione di
numero negativo

Divisione come
moltiplicazione per il
reciproco

$$\frac{1}{3} \times \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \times 5 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1.67 \\ 0.67 \\ 1.33 \end{bmatrix}$$

12

Vettori: op. tra vettori 1

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+5 \\ 2+2 \\ 3+4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 \\ 4 \\ 7 \end{bmatrix}$$

Solo se hanno le stesse dimensioni

Sottrazione

Addizione

$$\begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -1 \\ -2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5-1 \\ 2-2 \\ 4-3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

13

Vettori: op. tra vettori 2

$$\begin{bmatrix} 5 & 2 & 4 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} =$$

Moltiplicazione

$$5(1) + 2(2) + 4(3) = 5 + 4 + 12 = 21$$

il risultato è uno scalare

Solo se hanno le stesse dimensioni e solo fra un v. riga e un v. colonna

14

Vettore: prodotto scalare

Per prodotto scalare di due vettori si intende la moltiplicazione della trasposta del primo per il secondo: ovvero **$\mathbf{a}'\mathbf{b}$**

$$\mathbf{a}'\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 1(1) + 2(2) + 3(3)$$

Somma dei
valori

Somma dei valori
al quadrato

$$\mathbf{1}'\mathbf{a} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = 1(1) + 1(2) + 1(3)$$

15

Matrici

Una matrice è un insieme di numeri che hanno qualche cosa in comune, disposti in righe e colonne. Ad es. una **tabella di dati statistici**

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

La matrice si indica con una lettera maiuscola in grassetto

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

Il primo indice indica la riga e il secondo indica la colonna

16

Uguaglianza, trasposta...

Elementi corrispondenti: come per i vettori

Uguaglianza: come per i vettori

Matrice opposta: come per i vettori

Trasposta: le righe di **A** diventano le colonne di **A'**

$$(A')' = A$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 2 & 4 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 4 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}$$

17

Matrici: op. con scalari 1

Addizione

$$3 + \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3+1 & 3+2 & 3+3 & 3+4 \\ 3+4 & 3+3 & 3+2 & 3+1 \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 5 & 6 & 7 \\ 7 & 6 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

Si somma lo scalare ad ogni elemento

18

Matrici: op. con scalari 2

Moltiplicazione

$$3 \times \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 \times 1 & 3 \times 2 & 3 \times 3 & 3 \times 4 \\ 3 \times 4 & 3 \times 3 & 3 \times 2 & 3 \times 1 \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 3 & 6 & 9 & 12 \\ 12 & 9 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

Si moltiplica lo scalare ad ogni elemento

19

Matrici: op. fra matrici 1

Addizione: si sommano gli elementi corrispondenti

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 1 & 3 & 5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 3 & 6 \\ 4 & 2 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 1+2 & 2+3 & 4+6 \\ 1+4 & 3+2 & 5+1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 5 & 10 \\ 5 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

Solo se le due matrici hanno la stessa dimensione

20

Matrici: moltiplicazione

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \times 3 \quad 3 \times 2$$

La matrice risultato
sarà 2×2

Solo se il numero di
colonne della prima
matrice è uguale al
numero di righe della
seconda

Si usa il meccanismo della
moltiplicazione dei vettori,
applicandolo ad ogni riga
della matrice **A** e ad ogni
colonna della **B**

21

Moltiplicazione: ovvero

$$c_{11} = 1(2) + 3(3) + 2(-2) = 2 + 9 - 4 = 7$$

$$c_{12} = 1(1) + 3(4) + 2(1) = 1 + 12 + 2 = 15$$

$$c_{21} = -1(2) + 2(3) + 3(-2) = -2 + 6 - 6 = 2$$

$$c_{22} = -1(1) + 2(4) + 3(1) = -1 + 8 + 3 = 10$$

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} 7 & 15 \\ 2 & 10 \end{bmatrix}$$

22

Moltiplicazione fra vettori

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 5 & 2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1(5) & 1(2) & 1(4) \\ 2(5) & 2(2) & 2(4) \\ 3(5) & 3(2) & 3(4) \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} 5 & 2 & 4 \\ 10 & 4 & 8 \\ 15 & 6 & 12 \end{bmatrix}$$

Solo se hanno le stesse dimensioni
e solo fra un v. colonna e un v.
riga

23

Matrici particolari 1

Matrice quadrata: quando il numero delle righe è lo stesso di quello delle colonne

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 0 \end{bmatrix}$$

Matrice nulla: una matrice quadrata con tutti elementi uguali a 0

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Matrice identica: una matrice quadrata con 1 lungo la diagonale principale e 0 negli altri

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

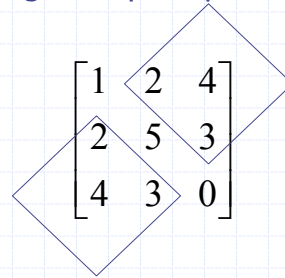
24

Matrici particolari 2

Matrice diagonale: una matrice quadrata con valori diversi da 0 lungo la diagonale principale e 0 negli altri

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

Matrice simmetrica: una matrice quadrata speculare lungo la diagonale principale


$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 2 & 5 & 3 \\ 4 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

25

Determinante

Un valore che si può individuare a partire dagli elementi della matrice; si indica con $|\mathbf{A}|$

$$|\mathbf{A}_{1 \times 1}| = a$$

$$|\mathbf{A}_{2 \times 2}| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

26

Determinante

$$\begin{aligned} |\mathbf{B}| &= \begin{vmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{vmatrix} \\ &= b_{11}b_{22}b_{33} + b_{12}b_{23}b_{31} + b_{13}b_{21}b_{32} \\ &\quad - b_{13}b_{22}b_{31} - b_{12}b_{21}b_{33} - b_{11}b_{23}b_{32} \end{aligned}$$

27

Minori di una matrice

E' il determinante di una submatrice
i determinanti

$$|1| \quad |2| \quad |3| \quad |4|$$

sono minori di ordine 1 della matrice 2×2

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

28

Minori di una matrice

$$\begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 4 & 1 \end{vmatrix}, \quad \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix}$$

sono due dei minori della matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 5 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

29

Cofattore

è un minore con segno e il segno dipende dalla sua posizione nella matrice

$$\begin{bmatrix} + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

In alternativa basta sommare gli indici dell'elemento:
se il risultato è pari, il cofattore è positivo; se
dispari, negativo.

30

Matrice singolare

E' una matrice che ha determinante uguale a ZERO. In questo caso esiste almeno una riga o una colonna che può essere espressa come combinazione lineare di altre.

Se il determinante è diverso da zero, la matrice è "non singolare" e nessuna riga (o colonna) è esprimibile come combinazione lineare di alcune delle altre.

31

Rango di una matrice

E' l'ordine del massimo minore non nullo. Il rango di una matrice non singolare coincide con il suo ordine. Mentre in una matrice singolare coincide con il primo minore diverso da 0.

Quindi con il numero di righe o di colonne che non sono combinazioni lineari delle altre.

32

Matrice inversa e ortogonale

La **matrice inversa** (A^{-1}) è la matrice che risolve questa relazione: $A A^{-1} = I$

Dev'essere una matrice quadrata e non sempre esiste la matrice inversa di una matrice.

Una matrice è **ortogonale** se $AA' = A'A = I$

L'inversa di una matrice ortogonale è uguale alla trasposta della matrice: $A A^{-1} = I = AA'$

33

Calcolo dell'inversa

1. Sostituire ogni elemento con il suo cofattore
2. Fare la trasposta
3. Dividere ogni elemento per il determinante

34

Esempio di inversa

$$\begin{bmatrix} 7 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}, \quad \begin{bmatrix} 5 & -4 \\ -3 & 7 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 5 & -3 \\ -4 & 7 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 5/23 & -3/23 \\ -4/23 & 7/23 \end{bmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 7 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = 7(5) - 4(3) = 35 - 12 = 23$$

35

Verifica dell'inversa

$$\begin{bmatrix} 7 & 3 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5/23 & -3/23 \\ -4/23 & 7/23 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \frac{7(5)+3(-4)}{23} & \frac{7(-3)+3(7)}{23} \\ \frac{4(5)+5(-4)}{23} & \frac{4(-3)+5(7)}{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

36